

**SKRIPSI**

**GAMIFIKASI PADA PEMBELAJARAN GEOGRAFI DENGAN  
VISUAL NOVEL UNTUK MENINGKATKAN MOTIVASI  
BELAJAR**

Ditulis untuk memenuhi sebagian persyaratan akademik  
guna memperoleh gelar Sarjana Komputer

**Oleh :**

**NAMA : FELIX MARCELLINUS**

**NPM : 01082180017**



**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS PELITA HARAPAN  
JAKARTA  
2023**