

DAFTAR ISI

SKRIPSI.....	i
PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING TUGAS AKHIR	iii
PERSETUJUAN TIM PENGUJI TUGAS AKHIR	iv
ABSTRACT.....	v
ABSTRAK	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	11
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Batasan Masalah.....	4
1.4 Tujuan Penelitian.....	5
1.5 Metodologi	5
1.6 Sistematika Penulisan.....	6
BAB II LANDASAN TEORI.....	8
2.1 Gamifikasi Pembelajaran.....	8
2.2 Geografi.....	10
2.3 Visual Novel.....	11
2.4 Motivasi.....	12
BAB III PERANCANGAN SISTEM	15
3.1.1 Studi Pustaka.....	15
3.1.2 <i>Planning</i>	15
3.1.3 <i>Design</i>	16
3.1.4 <i>Development</i>	16
3.1.5 <i>Alpha Testing</i>	16
3.1.6 Beta Testing	17
3.1.7 Analisa	17
3.2. Tujuan Pembelajaran	17
3.3 Latar Belakang Cerita.....	18
3.4 Karakter.....	18
3.4.1 Rey	18
3.4.2 Anne.....	19
3.4.3 Kent.....	20
3.4.4 Martha	21
3.4.5 Netova	22

3.5 Lokasi.....	22
3.5.1 Kelas	23
3.5.2 Tangkuban Perahu	23
3.5.3 Kelas 2	24
3.5.4 Graduation.....	25
3.6 Materi.....	26
3.6.1 Lipatan	26
3.6.2 Patahan.....	26
3.7 <i>Design</i>	27
3.7.1 <i>Main Menu</i>	27
3.7.2 <i>Game Play</i>	28
3.7.3 <i>Quiz Design</i>	29
3.7.4 <i>Option Setting</i>	30
3.8 <i>Activity Diagram</i>	31
3.8.1 <i>New Game Activity Diagram</i>	31
3.8.2 <i>Load Game Activity Diagram</i>	32
3.8.3 <i>Quiz Activity Diagram</i>	34
3.9 <i>Survey Scoring Guide</i>	35
BAB IV IMPLEMENTASI DAN ANALISA	37
4.1. Implementasi	37
4.2. Testing.....	61
4.3. Analisa.....	62
BAB V PENUTUP.....	65
5.1 Kesimpulan.....	65
5.2 Saran.....	65

DAFTAR GAMBAR

halaman

Gambar 3.1	Rey.....	19
Gambar 3.2	Anne.....	20
Gambar 3.3	Kent	21
Gambar 3.4	Martha.....	21
Gambar 3.5	Netova.....	22
Gambar 3.6	Kelas.....	23
Gambar 3.7	Tangkuban Perahu.....	24
Gambar 3.8	Kelas 2.....	25
Gambar 3.9	Graduation	25
Gambar 3.10	Lipatan.....	26
Gambar 3.11	Patahan.....	27
Gambar 3.12	Desain Main Menu.....	28
Gambar 3.13	Gameplay Design.....	29
Gambar 3.14	Quiz Design	30
Gambar 3.15	Option Setting Design.....	31
Gambar 3.16	Activity Diagram starting a New Game.....	32
Gambar 3.17	Activity Diagram Load Game.....	33
Gambar 3.18	Activity Diagram Quiz.....	34
Gambar 3.19	Gambar Tabel soal indikator motivasi.....	35
Gambar 4.1	Deklarasi karakter dan file citra karakter.....	37
Gambar 4.2	Potongan kode program bagian pendahuluan (prologue).....	38
Gambar 4.3	Visual novel prologue.....	39
Gambar 4.4	Potongan kode program dialog visual novel chapter 1.....	40
Gambar 4.5	Tampilan dialog chapter 1.....	41
Gambar 4.6	Kode program dialog sebelum kuis 1.....	42
Gambar 4.7	Tampilan dialog sebelum kuis 1	43
Gambar 4.8	Kode program Quiz1Start.....	43
Gambar 4.9	Kode program ShowQuiz1Result.....	44
Gambar 4.10	Kode program selesaiquiz1.....	45
Gambar 4.11	Kode program dialog bab 2.....	46
Gambar 4.12	Tampilan dialog bab2.....	47
Gambar 4.13	Kode program dialog bab 2 sebelum kuis.....	48
Gambar 4.14	Tampilan dialog bab 2 sebelum kuis.....	48
Gambar 4.15	Kode program quiz2start.....	49
Gambar 4.16	Kode program ShowQuiz2Results.....	50
Gambar 4.17	Kode program selesaiquiz2.....	50
Gambar 4.18	Tampilan kuis di bab 2.....	51
Gambar 4.19	Kode program dialog chapter 3.....	52
Gambar 4.20	Tampilan dialog chapter 3.....	52
Gambar 4.21	Kode program dialog sebelum UN.....	53
Gambar 4.22	Tampilan dialog sebelum UN.....	54
Gambar 4.23	Kode program preUN.....	54
Gambar 4.24	Tampilan menu memulai UN.....	55
Gambar 4.25	Kode program label UNStart dan label UN.....	55
Gambar 4.26	Tampilan menu soal UN.....	56

Gambar 4.27	Kode program label selesaiin.....	57
Gambar 4.28	Kode program label tidaklulus.....	57
Gambar 4.29	Tampilan dari label tidak lulus.....	58
Gambar 4.30	Kode program menu memulai remedial.....	58
Gambar 4.31	Tampilan dari menu remedial.....	59
Gambar 4.32	Kode program label ending.....	60
Gambar 4.33	Tampilan label ending.....	60
Gambar 4.34	Tampilan terakhir visual novel.....	61
Gambar 4.35	Hasil uji normalitas.....	63
Gambar 4.36	Hasil uji nonparametrik.....	63



DAFTAR LAMPIRAN

halaman

Lampiran A. Kode Program keseluruhan visual novel.....	A-1
Lampiran B. Potongan pertanyaan survei pre-test.....	B-1
Lampiran C. Potongan pertanyaan survei post-test.....	C-1

