

DAFTAR ISI

PERNYATAAN DAN PERSETUJUAN UNGGAH TUGAS AKHIR.....	ii
PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING TUGAS AKHIR	iii
PERSETUJUAN TIM PENGUJI TUGAS AKHIR.....	iv
ABSTRACT	v
ABSTRAK	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Magang.....	3
1.5 Metodologi Magang	3
1.6 Alokasi Waktu dan Tempat Magang.....	4
1.7 Sistematika Penulisan.....	6
BAB II LANDASAN TEORI	8
2.1 <i>Onboarding</i>	8
2.2 Flutter	9
2.3 Google Firebase.....	10
2.3.1 <i>Analytics</i>	10
2.3.2 <i>Authentication</i>	11
2.3.3 <i>Cloud Messaging</i>	11
2.3.4 <i>Realtime Database</i>	11
2.3.5 <i>Crashlytics</i>	11
2.3.6 <i>Test Lab</i>	12
2.4 <i>Scrum</i>	12
2.5 Trello	13
2.6 <i>Mobile User Interface</i>	14
2.6.1 Panduan membuat tombol	15

2.6.2	<i>Gestalt psychology</i>	15
2.6.3	<i>60-30-10 Rule</i>	16
2.7	<i>Mobile User Experience</i>	16
2.7.1	<i>Touch target size</i>	17
2.7.2	<i>Mobile App Typography</i>	18
2.7.3	<i>Rounded User Experience</i>	18
2.8	<i>Lists</i>	19
2.9	<i>Text Field</i>	20
2.10	<i>Black Box Testing</i>	20
BAB III	GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN.....	22
3.1	Perusahaan Tempat Magang.....	22
3.2	Struktur Perusahaan.....	22
3.3	Deskripsi magang	23
BAB IV	PERANCANGAN PENGEMBANGAN.....	24
4.1	Pengembangan Aplikasi Penugasan	24
4.2	Pengembangan UI/UX Aplikasi Penugasan.....	25
4.3	Pengembangan Fitur <i>Onboarding</i>	26
4.4	Pengembangan Cara Pemeriksaan Status <i>Onboarding</i>	30
BAB V	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	31
5.1	Implementasi	31
5.1.1	Implementasi UI/UX Aplikasi Penugasan	31
5.1.2	Implementasi <i>Mobile User Interface</i>	33
5.1.3	Implementasi <i>Mobile User Experience</i>	42
5.1.5	Implementasi <i>Lists</i>	46
5.1.6	Implementasi <i>Text Field</i>	48
5.1.7	Implementasi Fitur <i>Onboarding</i>	49
5.2	Pengujian	67
BAB VI	KESIMPULAN DAN SARAN.....	74
6.1	Kesimpulan.....	74
6.2	Saran	74
	Daftar Pustaka.....	76

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 <i>Timeline</i> kegiatan magang.....	5
Gambar 3. 1 Struktur PT. Nuvotek	22
Gambar 4. 1 <i>Activity diagram</i> fitur <i>onboarding</i>	27
Gambar 5. 1 Kartu <i>task</i> menyiram tanaman.....	32
Gambar 5. 2 Tombol <i>delete task</i>	32
Gambar 5. 3 Kartu <i>task</i> dengan judul yang panjang	33
Gambar 5. 4 Tombol hapus <i>task</i>	33
Gambar 5. 5 <i>Floating action button add task</i>	33
Gambar 5. 6 Tombol <i>edit detail task</i>	33
Gambar 5. 7 Tombol <i>save changes</i>	34
Gambar 5. 8 Tombol <i>run</i> dan <i>skip</i> tutorial.....	34
Gambar 5. 9 Tombol <i>add task</i> yang sedang ditekan	34
Gambar 5. 10 Halaman <i>home</i>	35
Gambar 5. 11 Penerapan <i>principles of proximity</i> pada <i>task</i>	37
Gambar 5. 12 Penerapan <i>principles of similarity</i> pada <i>list task</i>	37
Gambar 5. 13 Penerapan <i>continuity principle</i> pada <i>list task</i>	38
Gambar 5. 14 Penerapan <i>60-30-10 rule</i> pada halaman <i>home</i>	39
Gambar 5. 15 Penerapan <i>60-30-10 rule</i> pada halaman tambah <i>task</i> baru.....	40
Gambar 5. 16 Penerapan <i>60-30-10 rule</i> pada halaman <i>detail task</i>	41
Gambar 5. 17 Flutter <i>widget inspector</i> pada tombol <i>checkbox</i>	43
Gambar 5. 18 Tampilan replika aplikasi ketika menjalankan Flutter <i>widget inspector</i>	44
Gambar 5. 19 Ukuran tulisan yang digunakan pada aplikasi replika.....	45
Gambar 5. 20 Penerapan <i>two-line list</i> pada replika aplikasi	47
Gambar 5. 21 <i>Text field</i> sebelum terisi.....	48
Gambar 5. 22 <i>Text field</i> setelah terisi.....	48
Gambar 5. 23 Kode dari langkah <i>onboarding</i> ke 2.....	51
Gambar 5. 24 Tampilan dari langkah <i>onboarding</i> ke 2	52
Gambar 5. 25 Kode metode <i>createTutorialStatus()</i>	53
Gambar 5. 26 Status <i>onboarding</i> dalam Firebase <i>realtime database</i>	53
Gambar 5. 27 Kode metode <i>getUserTutorialStatusOnRTDB()</i>	54
Gambar 5. 28 Kode dari <i>Provider</i> yang digunakan	55
Gambar 5. 29 Kode pemanggilan awal fitur <i>onboarding</i>	56
Gambar 5. 30 Kode penghentian fitur <i>onboarding</i>	56
Gambar 5. 31 Kode metode <i>changeUserTutorialStatus()</i>	57
Gambar 5. 32 Langkah pertama <i>onboarding</i>	58
Gambar 5. 33 Langkah terakhir <i>onboarding</i>	59
Gambar 5. 34 Langkah kedua <i>onboarding</i>	60
Gambar 5. 35 Langkah ketiga <i>onboarding</i>	61

Gambar 5. 36 Langkah keempat <i>onboarding</i>	62
Gambar 5. 37 Langkah kelima <i>onboarding</i>	63
Gambar 5. 38 Langkah keenam <i>onboarding</i>	64
Gambar 5. 39 Langkah pertama <i>product tour clickable_task (onboarding)</i>	65
Gambar 5. 40 Langkah pertama <i>product tour edit (onboarding)</i>	66
Gambar 5. 41 Tampilan ketika pengguna melakukan registrasi akun	68
Gambar 5. 42 Status terbuat di Firebase <i>realtime database</i> pengguna	68
Gambar 5. 43 Tampilan replika aplikasi setelah berhasil membuat akun dan masuk ke halaman <i>home</i>	69
Gambar 5. 44 Tampilan ketika pengguna telah selesai menjalani tutorial	70
Gambar 5. 45 Status berubah ketika pengguna selesai menjalani tutorial.....	70
Gambar 5. 46 Pengguna melakukan <i>log in</i> dengan akun yang sama.....	71
Gambar 5. 47 Tampilan ketika pengguna <i>log in</i> kembali setelah perubahan status tutorial	72



DAFTAR TABEL

Tabel 1. 1 Jadwal harian Pemegang..... 4

Tabel 5. 1 Tabel pengujian fitur *onboarding* 73



DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN A DAFTAR KEGIATAN MINGGUAN MAGANG.....	A-1
LAMPIRAN B LEMBAR PENGUJIAN FITUR <i>ONBOARDING</i>.....	B-1

