

DAFTAR ISI

	halaman
HALAMAN JUDUL	
PERNYATAAN DAN PERSETUJUAN UNGGAH TUGAS AKHIR	
PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING SKRIPSI	
PERSETUJUAN TIM PENGUJI SKRIPSI	
ABSTRAK	vi
ABSTRACT.....	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Pokok Permasalahan.....	2
1.3. Tujuan Penelitian.....	2
1.4. Batasan Masalah.....	2
1.5. Sistematika Penulisan.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
2.1. Teknik Industri	4
2.1.1 <i>Body of Knowledge</i> Teknik Industri.....	5
2.2. Pengembangan Produk.....	6
2.3. Game.....	8
2.3.1 <i>Card Game</i>	10
2.4. Penelitian Pendahulu	12
BAB III METODE PENELITIAN	
3.1. Penelitian Pendahuluan	14
3.2. Perumusan Masalah.....	14
3.3. Tujuan Penelitian.....	14
3.4. Tinjauan Pustaka	15
3.5. Riset Permainan.....	15
3.6. Penciptaan Konsep Permainan	15
3.7. Pengembangan Produk	15
3.8. Pengumpulan Data.....	16
3.9. Pengolahan Data.....	16
3.10. Produksi Permainan.....	16
3.11. Peluncuran Permainan.....	17
3.12. Analisis dan Pembahasan	17
3.13. Kesimpulan dan Saran.....	17
3.14. Skema Penelitian	17

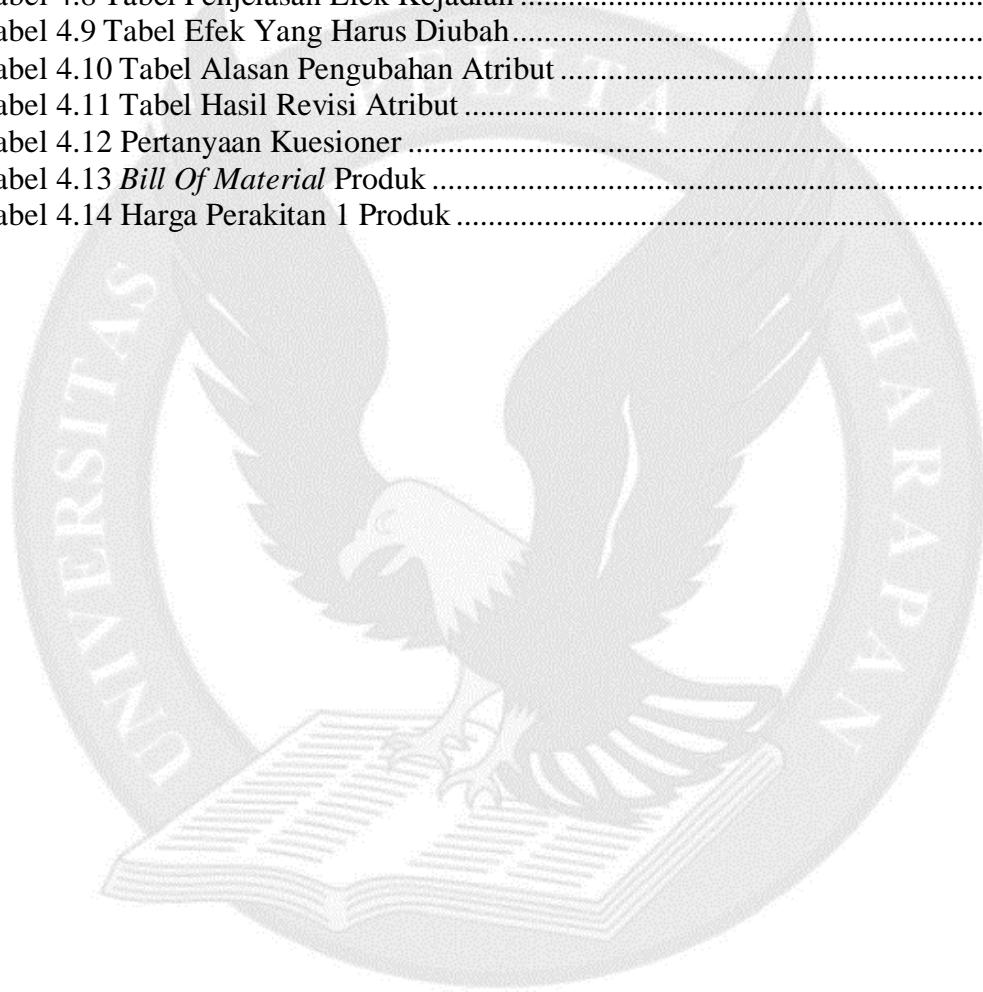
BAB IV	PERANCANGAN <i>CARD GAME</i> EDUKASI	
4.1.	Riset.....	19
4.2.	Perancangan Konsep Dasar card game Yang Dibuat.....	19
4.3.	Konten Materi Digunakan Dalam Perancangan <i>card game</i>	21
4.4.	Perancangan Permainan.....	23
4.4.1	Atribut Permainan.....	24
4.4.2	Aliran Permainan.....	28
4.4.3	Aturan Tambahan Permainan.....	32
4.4.4	Perancangan Kartu Permainan.....	34
4.4.5	Perancangan Kartu Permasalahan.....	35
4.4.6	Perancangan Kartu Solusi.....	47
4.4.7	Perancangan Kartu Kejadian.....	63
4.5.	Pengujian Prototipe.....	68
4.5.1	Proses Pengujian Prototipe Pertama.....	69
4.5.2	Hasil Uji Coba Prototipe Pertama.....	70
4.5.3	Revisi Dari Hasil Uji Coba Prototipe Pertama.....	70
4.5.4	Proses Pengujian Prototipe Kedua.....	70
4.5.5	Hasil Uji Coba Prototipe Kedua.....	72
4.5.6	Revisi Dari Hasil Uji Coba Prototipe Kedua.....	77
4.5.7	Proses Pengujian Prototipe Ketiga.....	79
4.5.8	Hasil Uji Coba Prototipe Ketiga.....	81
4.5.9	Revisi Dari Hasil Uji Coba Prototipe Ketiga.....	82
4.6.	Uji Nilai Edukasi Permainan.....	84
4.6.1	Perancangan Pertanyaan dan Kuis.....	84
4.6.2	Nilai Pemain Sebelum Bermain.....	87
4.6.3	Nilai Pemain Sesudah Bermain.....	91
4.6.4	Analisa Perbandingan Nilai.....	91
4.7.	<i>Bill of Materials</i> Produksi.....	92
4.8.	Harga Perakitan 1 Produk.....	93
4.9.	Peluncuran.....	95
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN	
5.1.	Kesimpulan.....	96
5.2.	Saran.....	97

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR TABEL

	halaman
Tabel 4.1 Pembagian Warna 14 BoK.....	23
Tabel 4.2 Tabel Rangkuman Deskripsi Permainan.....	24
Tabel 4.3 Tabel Kartu Permasalahan	36
Tabel 4.4 Tabel Penjelasan Efek Permasalahan.....	39
Tabel 4.5 Tabel Kartu Solusi	47
Tabel 4.6 Tabel Penjelasan Efek Solusi.....	54
Tabel 4.7 Tabel Kartu Kejadian.....	63
Tabel 4.8 Tabel Penjelasan Efek Kejadian	64
Tabel 4.9 Tabel Efek Yang Harus Diubah.....	72
Tabel 4.10 Tabel Alasan Perubahan Atribut	74
Tabel 4.11 Tabel Hasil Revisi Atribut	77
Tabel 4.12 Pertanyaan Kuesioner	84
Tabel 4.13 <i>Bill Of Material</i> Produk	93
Tabel 4.14 Harga Perakitan 1 Produk	94



DAFTAR GAMBAR

	halaman
Gambar 2.1 Alur Pengembangan Produk.....	8
Gambar 3.1 Skema Penelitian.....	18
Gambar 4.1 Template Kartu Solusi.....	25
Gambar 4.2 Template Kartu Kejadian	26
Gambar 4.3 Template Kartu Masalah	28
Gambar 4.4 Diagram Alir Permainan	32
Gambar 4.5 Contoh Kartu Permasalahan.....	46
Gambar 4.6 Contoh Kartu Solusi.....	62
Gambar 4.7 Contoh Kartu Kejadian.....	68
Gambar 4.8 Kartu Digunakan Untuk Prototipe Pertama	69
Gambar 4.9 Kartu Digunakan Untuk Prototipe Kedua	71
Gambar 4.10 Uji Coba Prototipe Kedua	71
Gambar 4.11 Foto Uji Coba Prototipe Ketiga.....	80
Gambar 4.12 Kartu Digunakan Saat <i>Print</i> Uji Coba Ketiga.....	81
Gambar 4.13 Hasil Revisi Desain Kartu Kejadian.....	82
Gambar 4.14 Hasil Revisi Desain Kartu Solusi	83
Gambar 4.15 Hasil Revisi Desain Kartu Masalah	83
Gambar 4.16 Grafik Nilai Responden Sebelum Bermain.....	87
Gambar 4.17 Grafik Umur Responden	88
Gambar 4.18 Grafik Responden Mengenai Teknik Industri.....	88
Gambar 4.19 Grafik Pengetahuan Responden Mengenai Pekerjaan Teknik Industri.....	89
Gambar 4.20 Grafik Ketertarikan Responden Mempelajari Teknik Industri	89
Gambar 4.21 Grafik Pemahaman Responden Terhadap Teknik Industri	90
Gambar 4.22 Daftar Pertanyaan Tersulit Untuk Responden.....	90
Gambar 4.23 Grafik Nilai Responden Sesudah Bermain.....	91

DAFTAR LAMPIRAN

	halaman
Lampiran 1.1 Gambar Kartu Permainan Solusi	99
Lampiran 1.2 Gambar Kartu Permainan Kejadian.....	103
Lampiran 1.3 Gambar Kartu Permainan Permasalahan.....	104
Lampiran 1.4 Foto Uji Coba Permainan Kedua.....	111
Lampiran 1.5 Foto Uji Coba Permainan Ketiga.....	112
Lampiran 1.6 Hasil Kuesioner Sebelum Bermain.....	113
Lampiran 1.7 Hasil Kuesioner Sesudah Bermain	119

