

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Destinasi wisata merupakan tempat dengan sumber daya pariwisata yang telah dibangun dan ditata menjadi menarik dan dikembangkan sebagai tempat kunjungan wisatawan. Destinasi wisata memiliki daya tarik dengan segala sesuatu yang ada agar wisatawan mau berkunjung pada destinasi wisata itu. Objek wisata adalah suatu bagian terpenting dari pariwisata serta salah satu alasan wisatawan melakukan perjalanan. Seluruh fenomena kegiatan yang dilakukan oleh wisatawan disebut pariwisata.

Dalam kegiatan berwisata, wisatawan dapat mengalami kesulitan dalam menentukan objek wisata yang ingin dikunjungi beserta apa yang menjadi ciri dari objek wisata tersebut. Untuk membantu wisatawan terutama yang berkunjung ke kota Medan. Aplikasi dengan *mobile platform* sangat memudahkan wisatawan dalam mencari dan mendapatkan informasi terhadap objek wisata secara lebih efisien dan cepat.

Selain itu banyak objek wisata baru yang belum banyak yang diketahui oleh wisatawan yang disebabkan tidak adanya promosi maupun pemberitahuan informasi sehingga diperlukan sebuah aplikasi yang dapat menampilkan objek wisata sesuai dengan keberadaan pengguna, agar informasi objek wisata yang diberikan menjadi lebih cepat dan praktis. Metode yang dapat digunakan pada

aplikasi adalah *Mobile Positioning Data*, *Mobile Positioning Data* adalah *dataset* berskala besar yang melibatkan catatan transaksi dan lokasi pelanggan operator seluler (*Mobile Network Operator / MNO*) yang diproses dan disimpan dalam sistem (A. P. Putra & Wulandari, 2021).

Berdasarkan uraian di atas, penulis mengembangkan suatu aplikasi pencarian objek wisata berbasis *mobile* dan menuangkannya dalam skripsi dengan judul “**APLIKASI PENCARIAN OBJEK WISATA BERBASIS *MOBILE***”

1.2 Rumusan Masalah

Yang menjadi masalah dalam skripsi ini adalah wisatawan sulit mendapatkan informasi terhadap objek wisata.

1.3 Tujuan

Tujuan yaitu membantu wisatawan dalam menentukan objek wisata beserta informasinya dengan mudah.

1.4 Batasan Masalah

Karena keterbatasan kemampuan dan waktu serta untuk mencegah pembahasan yang tidak terarah, penulis melakukan pembatasan masalah sebagai berikut:

1. Data objek wisata pada aplikasi berbasis *mobile* ini mencakup objek wisata di kota Medan.
2. Aplikasi menampilkan posisi pengguna berupa koordinat pada tampilan

Google Maps.

3. Aplikasi tidak menampilkan informasi akomodasi di tempat wisata.

1.5 Manfaat

Manfaat yang diharapkan dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Pengguna dapat lebih cepat memperoleh informasi mengenai objek wisata yang dilengkapi dengan pemandangan pada tujuan utama objek wisata.
2. Pengguna dapat mengetahui lokasi objek wisata dengan penerapan metode *positioning data*.
3. Pengguna dapat mengakses *aplikasi* pada *smartphone berbasis android* dengan efisien.

1.6 Metodologi Penelitian

Metodologi penelitian yang dilakukan penulis menggunakan metode kualitatif dimana peneliti melakukan observasi dengan memantau objek wisata yang berada di Kota Medan sebagai data untuk ditampilkan pada aplikasi serta melakukan beberapa eksperimen pada aplikasi yang dirancang dengan berpindah-pindah tempat dan mengecek lokasi yang tampil pada aplikasi.

1.7 Sistematika Penulisan

Beberapa langkah yang ditempuh oleh penulis dalam penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan tentang Latar Belakang Masalah, Rumusan Masalah, Tujuan, Batasan Masalah, Manfaat, Metodologi Penelitian, dan Sistematika Penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan tentang berbagai teori yang mendukung penulisan skripsi antara lain Aplikasi, Perancangan, Sistem, Geographic Information System, Google Maps, *Mobile Positioning* Data, dan Penelitian Terdahulu.

BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menyajikan analisa dan perancangan sistem baru serta menyajikan keunggulan sistem usulan.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini menguraikan rincian mengenai hasil dan pembahasan yang dilakukan terhadap sistem yang dikembangkan.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan berdasarkan deskripsi awal hasil pengujian sistem dan saran untuk pengembangan lebih lanjut