

DAFTAR ISI

halaman

HALAMAN SAMPUL

HALAMAN JUDUL

PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING TUGAS AKHIR.....	i
PERSETUJUAN TIM PENGUJI TUGAS AKHIR.....	ii
ABSTRAK.....	iii
ABSTRACT	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	4
1.3 Batasan Masalah.....	5
1.4 Tujuan Penulisan.....	5
1.5 Manfaat Penulisan.....	6
1.6 Sistematika Penulisan.....	6
BAB II LANDASAN TEORI	8
2.1 <i>Blockchain</i>	8
2.2 <i>Cryptocurrency</i>	11
2.3 Mata Uang FIAT	14
2.4 <i>Cryptocurrency Mining</i>	14
2.5 Algoritma <i>Proof-of-Work</i> (PoW)	15
2.6 Algoritma <i>Proof-of-Stake</i> (PoS).....	16

2.7	<i>Wallet Cryptocurrency</i>	17
2.8	<i>ATM Cryptocurrency</i>	18
2.9	Bursa atau <i>Exchange Cryptocurrency</i>	19
2.10	<i>Rugpull</i>	22
2.11	<i>Unified Theory of Acceptance and Use of Technology</i> (UTAUT)	22
2.12	Penelitian Terdahulu	24
BAB III	METODOLOGI PENELITIAN	31
3.1	Metode Pengumpulan Data / Penyajian Data	31
3.2	Kerangka Berpikir.....	32
3.3	Hipotesa	36
3.4	Tahapan Penelitian	38
3.5	Metode Penyelesaian.....	40
BAB IV	HASIL DAN PEMBAHASAN	42
4.1	Hasil Pengumpulan Data.....	42
4.2	Hasil Penelitian.....	49
4.2.1	Hasil Pengujian Validitas.....	49
4.2.2	Hasil Pengujian Reliabilitas.....	50
4.2.3	Hasil Pengujian Normalitas	51
4.2.4	Hasil Pengujian Heteroskedastisitas.....	53
4.2.5	Hasil Pengujian Regresi Linear Ganda	54
4.2.6	Hasil Pengujian Hipotesis.....	57
4.3	Pembahasan.....	60
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN	65
5.1	Kesimpulan	65
5.2	Saran	66
DAFTAR PUSTAKA		67

DAFTAR GAMBAR

	halaman
Gambar 1.1 Persentase Kepemilikan Cryptocurrency Oleh Masyarakat Berbagai Negara (Sumber: Gemini.com)	1
Gambar 1.2 Fishbone Diagram Masalah.....	4
Gambar 2.1 Ilustrasi Cara Kerja Blockchain	8
Gambar 2.2 Penelusuran Aktivitas Blockchain	9
Gambar 2.3 Ilustrasi Cara Kerja Hash.....	11
Gambar 2.4 Contoh Aplikasi Mining Cryptocurrency	15
Gambar 2.5 Contoh Hot Wallet	17
Gambar 2.6 Contoh Cold Wallet.....	18
Gambar 2.7 Contoh Scamwick	20
Gambar 2.8 Dampak Likuidasi Berantai / Liquidation Cascade.....	21
Gambar 2.9 Contoh Insiden Rugpull Pada Token SQUIDGAME	22
Gambar 2.10 Model UTAUT.....	24
Gambar 3. 1 Kerangka Berpikir.....	32
Gambar 3.2 Kerangka Teori Penelitian.....	36
Gambar 3. 3 Activity Diagram Penelitian.....	38
Gambar 4.1 Pengujian Probability Plot	51
Gambar 4.2 Pengujian Histogram	52
Gambar 4. 3 Hasil Analisa Scatter Plot.....	53

DAFTAR TABEL

	halaman
Tabel 2.1 Penelitian Terdahulu.....	27
Tabel 3. 1 Variabel Model UTAUT	33
Tabel 4.1 Hasil Performance Expectancy (X1).....	42
Tabel 4.2 Hasil Facilitating Conditions (X2).....	45
Tabel 4.3 Hasil Social Influence (X3)	46
Tabel 4.4 Hasil Effort Expectancy (X4)	47
Tabel 4.5 Hasil Behavioural Intentions (Y).....	49
Tabel 4.6 Hasil Validasi Data	49
Tabel 4.7 Hasil Pengujian Reliabilitas Data.....	50
Tabel 4.8 Pengujian One-Sample Kolmogorov-Smirnov	52
Tabel 4.9 Hasil Pengujian Glejser.....	54
Tabel 4.10 Hasil Pengujian Regresi Linear Ganda.....	56
Tabel 4.11 Hasil Pengujian Koefisien Determinasi	57
Tabel 4.12 Hasil Pengujian t.....	58
Tabel 4.13 Hasil Pengujian F.....	60

DAFTAR LAMPIRAN

halaman

LAMPIRAN A: TABEL TABULASI RESPONDEN	A-1
LAMPIRAN B: HASIL KUESIONER.....	B-1
LAMPIRAN C: HASIL <i>SPSS STATISTICS 25</i>	C-1
LAMPIRAN D: Tabel Distribusi F untuk Probabilita = 0.05.....	D-1

