

DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto, S. (2013). *Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Badaruddin, A. (2015). *Peningkatan Motivasi Belajar Siswa Melalui Konseling Klasikal*. CV Abe Kreatifindo.
- Baedowi, A., & dkk. (2015). *Potret Pendidikan Kita*. Jakarta: PT Pustaka Alvabet.
- Bridges, J. (2008). *Dosa-dosa yang Dianggap Pantas*. Bandung: Pionir Jaya.
- Brummelen, H. V. (2009). *Walking with God in the Classroom: Christian Approaches to Learning and Teaching*. Jakarta: UPH Press.
- Daniel, S., & Hasali, F. (2018, Februari). Penerapan Metode Permainan Terhadap Peningkatan Motivasi Belajar Siswa Kelas 3 Dalam Pembelajaran Pendidikan Agama Kristen Kanaan Tangerang. *Jurnal Pendidikan Agama Kristen Regula Fidei*, 1, 273-293. Dipetik Maret 8, 2019, dari <http://ejournal.uki.ac.id/index.php/regulafidei/article/view/627>
- Darmadi. (2017). *Pengembangan Model dan Metode Pembelajaran dalam Dinamika Belajar Siswa*. Yogyakarta: Deepublish.
- Darmadi. (2018). *Asyiknya Belajar Sambil Bermain "Menelisis Nilai-Nilai Permainan Edukatif dan Mnfaatnya Dalam Menciptakan Pembelajaran yang Menyenangkan"*. Lampung Tengah: Guepedia.com.
- DePorter, B., Reardon, M., & Singer-Nourie, S. (2010). *Quantum Teaching: Mempraktikkan Quantum Learning di Ruang-Ruang Kelas*. (A. Nilandari, Penerj.) Bandung: Penerbit Kaifa.
- Djaali, & Muljono, P. (2008). *Pengukuran Dalam Bidang Pendidikan*. Jakarta: PPS UNJ.
- Djamarah, S. B., & Zain, A. (2010). *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Fadillah, M., Filasofa, L. M., Wantini, Akbar, E., & Fauziyah, S. (2014). *Edutainment Pendidikan Anak Usia Dini: Menciptakan Pembelajaran Menarik, Kreatif, dan Menyenagkan*. Jakarta: Kencana Prenadamedia Grup.
- Gora, W., & Sunarto. (2010). *Pakematik: Strategi Pembelajaran Inovatif Berbasis TIK*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Hendricks, H. G. (2013). *Mengajar untuk Mengubah Hidup*. Yogyakarta: Yayasan Gloria.

- Hoekema, A. A. (2012). *Manusia: Ciptaan Menurut Gambar Allah*. (I. Tjulianto, Penerj.) Surabaya: Momentum.
- Husamah, Pantiwati, Y., Restian, A., & Sumarsono, P. (2018). *Belajar dan Pembelajaran*. Malang: UMM Press.
- K, A. D., Widharyanto, B., & Dewi, R. P. (2018). *Pembelajaran Bahasa Indonesia untuk SD (Pendekatan dan Teknis)*. Bekasi: Media Maxima.
- Kambium, T. (2015). *Pemuridan Melalui Waktu Teduh - Berbuah dalam Kristus*. Yogyakarta: Kambium Media.
- Knight, G. R. (2009). *Filsafat & Pendidikan: Sebuah Pendahuluan dari Perspektif Kristen*. (C. E. Citraningtyas, Penerj.) Jakarta: Universitas Pelita Harapan.
- Kusumasningtyas, L. E. (2011, Januari). Mencapai Kematangan Perilaku Anak Melalui Bermain. *JURNAL ILMIAH WIDYA WACANA*, 7(2), 187-200. Dipetik Februari 7, 2019, dari <https://ejurnal.unisri.ac.id/index.php/widyawacana/article/view/687/590>
- Majid, A. (2013). *Strategi Pembelajaran*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Pelton, R. P. (2010). *Action Research for Teacher Candidates*. United States of America: Rowman & Littlefield Education.
- Riduwan, & Akdon. (2009). *Rumus dan Data Dalam Aplikasi Statistika*. Bandung: Alfabeta.
- Rifma. (2016). *Optimalisasi Pembinaan Kompetensi Guru: Dilengkapi Model Pembinaan Kompetensi Pedagogik Guru*. Jakarta: Kencana.
- Rusman. (2017). *Belajar dan Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana.
- Sabri, M. (2017). *Mengurai Kesenyanan Bahasa Mistik Dari Filsafat Analitik ke Epistemologi Hudhuri*. Depok: PT Desindo Putra Mandiri.
- Sanjaya, W., & Budimanjaya, A. (2017). *Paradigma Baru Mengajar*. Jakarta: Kencana.
- Sardiman. (2014). *Interaksi dan Motivasi Belajar-Mengajar*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Setiawan, M. A. (2018). *Belajar dan Pembelajaran*. Yogyakarta: Deepublish.
- Setyosari, P. (2016). *Metode Penelitian Pendidikan dan Pengembangan: Edisi Keempat*. Jakarta: Prenadamedia Group.

- Slavin, R. E. (2011). *Psikologi Pendidikan: Teori dan Praktik*. Jakarta: PT Indeks.
- Susanto, A. (2018). *Bimbingan dan Konseling di Sekolah: Konsep, Teori, dan Aplikasinya*. Jakarta: Prenadamedia Grup.
- Suyanto, & Jihad, A. (2013). *Menjadi Guru Profesional: Strategi Meningkatkan Kualifikasi dan Kualitas Guru di era Global*. Jakarta: Esensi.
- Tampubolon, S. M. (2014). *Penelitian Tindakan Kelas: Untuk Pengembangan Profesi Pendidik dan Keilmuan*. Tangerang: Penerbit Erlangga.
- Timur, M. A., Ahmad, J. N., & Arijayanti, V. (2010). Peranan Social Cognitive Learning Dalam School Wellbeing Melalui Program Media. *Communication Research Conference Proceeding*, 263-272.
- Uno, H. B. (2017). *Teori Motivasi dan Pengukurannya Analisis di Bidang Pendidikan*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Yus, A. (2011). *Model Pendidikan Anak Usia Dini*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Zaman, S., Helmi, D. R., & Team, G. (2010). *Games Kreatif Pilihan untuk Meningkatkan Potensi Diri dan Kelompok*. Jakarta: Gagas Media.