

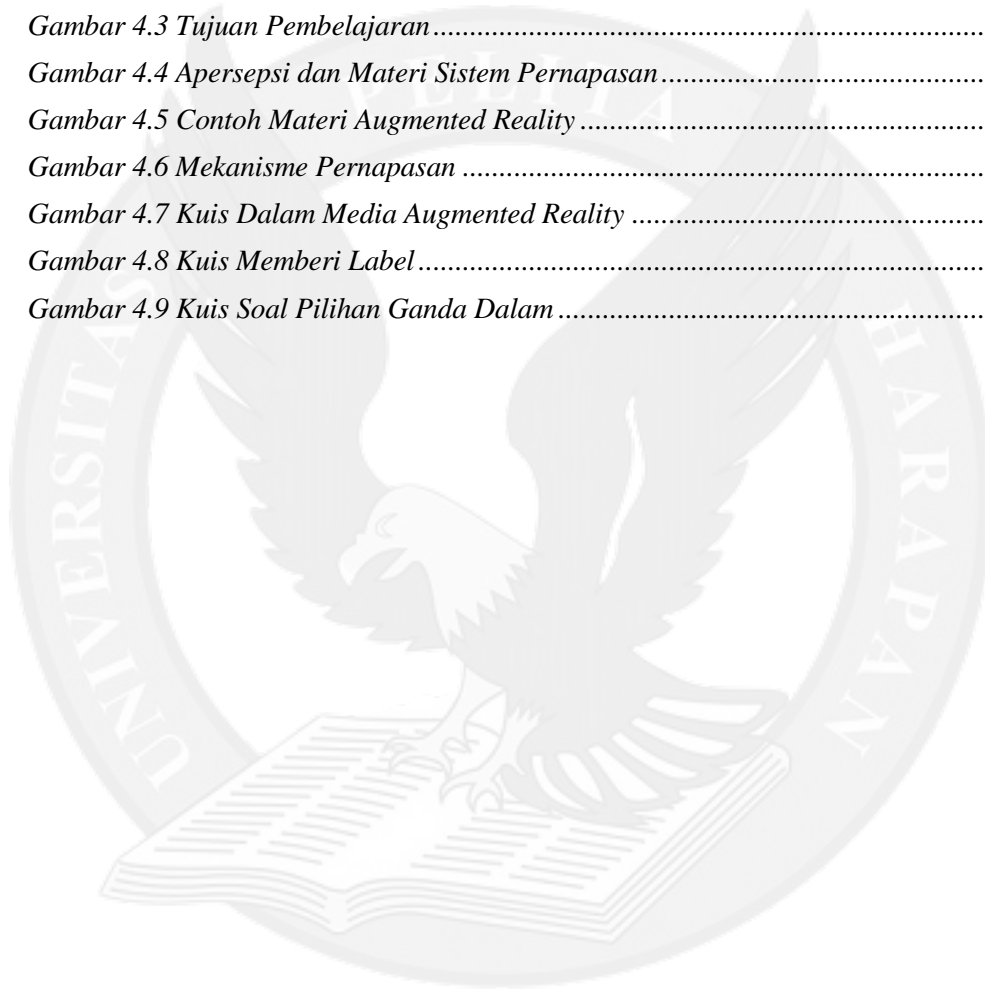
## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL</b>	
<b>PERNYATAAN KEASLIAN KARYA TUGAS AKHIR</b>	
<b>PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING TUGAS AKHIR</b>	
<b>PERSETUJUAN TIM PENGUJI TUGAS AKHIR</b>	
<b>ABSTRACT</b>	
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>vi</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xiii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	6
1.3 Tujuan Penelitian.....	7
1.4 Spesifikasi Produk .....	7
1.5 Manfaat Penelitian.....	8
1.6 Asumsi Dan Keterbatasan Di Dalam Penelitian Dan Pengembangan.....	8
<b>BAB II KAJIAN PUSTAKA .....</b>	<b>10</b>
2.1 Media Pembelajaran .....	10
2.2 Multimedia Interaktif .....	13
2.3 Augmeted Reality .....	14
2.4 Model Pembelajaran Discovery .....	19
2.5 Materi IPA Sistem Pernapasan Pada Manusia .....	23
2.6 Kajian Penelitian Yang Relevan.....	24
2.7 Kerangka Berpikir .....	27
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....</b>	<b>28</b>
3.1 Jenis Penelitian .....	28
3.2 Prosedur Pengembangan.....	29
3.3 Subjek Penelitian .....	32

3.4	Tempat dan Waktu Penelitian .....	33
3.5	Aplikasi Yang Digunakan Dalam Pembuatan <i>Augmented reality</i> .....	33
3.6	Langkah-Langkah Penelitian .....	34
3.7	Teknik Pengumpulan data .....	38
3.8	Definisi Konseptuan dan Operasional .....	40
3.9	Instrumen Penelitian .....	41
3.10	Teknik Analisis Data .....	48
<b>BAB IV HASIL PENGEMBANGAN .....</b>		<b>51</b>
4.1	Penelitian dan Pengumpulan Data .....	51
4.1.1	Analisis Kebutuhan .....	51
4.1.2	Pemilihan Materi .....	52
4.1.3	Perencanaan Penelitian .....	53
4.1.5	Pengembangan Desain .....	55
4.1.6	Validasi Ahli .....	61
4.1.7	Merevisi Hasil Uji Coba .....	66
4.1.8	Uji Coba Lapangan Awal .....	67
4.1.9	Revisi Hasil Uji Coba Lapangan Awal .....	70
4.1.10	Uji Coba Lapangan .....	70
4.2	Pembahasan .....	73
4.2.4	Kelebihan Produk Media Pembelajaran Augmented .....	77
4.2.5	Kelemahan Produk Media Pembelajaran Augmented .....	77
4.2.6	Keterbatasan Penelitian .....	78
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>		<b>79</b>
5.1	Kesimpulan .....	79
5.2	Saran Pemanfaatan dan Pengembangan Produk .....	80
<b>DAFTAR REFERENSI .....</b>		<b>82</b>
<b>LAMPIRAN</b>		

## DAFTAR GAMBAR

<i>Gambar 2.1 Diagram Kerja Augmented reality.....</i>	15
<i>Gambar 2.2 Contoh Augmented reality.....</i>	15
<i>Gambar 2.3 Bagan Tahapan Pembelajaran Discovery.....</i>	22
<i>Gambar 2.4 Kerangka Berpikir.....</i>	27
<i>Gambar 3.1 Bagan Alir Langkah Penelitian dan Pengembangan Borg and Gall.....</i>	30
<i>Gambar 4.1 Halaman Awal Media Augmented reality .....</i>	56
<i>Gambar 4.2 Petunjuk Penggunaan Media Augmented Reality .....</i>	57
<i>Gambar 4.3 Tujuan Pembelajaran.....</i>	57
<i>Gambar 4.4 Apersepsi dan Materi Sistem Pernapasan.....</i>	58
<i>Gambar 4.5 Contoh Materi Augmented Reality .....</i>	59
<i>Gambar 4.6 Mekanisme Pernapasan .....</i>	59
<i>Gambar 4.7 Kuis Dalam Media Augmented Reality .....</i>	60
<i>Gambar 4.8 Kuis Memberi Label.....</i>	60
<i>Gambar 4.9 Kuis Soal Pilihan Ganda Dalam.....</i>	61



## DAFTAR TABEL

<i>Tabel 3.1 Instrumen Penelitian dan Pengembangan Media Pembelajaran.....</i>	<i>42</i>
<i>Tabel 3.2 Indikator Prinsip Menyusun Rencana Pembelajaran .....</i>	<i>42</i>
<i>Tabel 3.3 Kisi-Kisi Instrumen Validasi Ahli Media Augmented Reality .....</i>	<i>43</i>
<i>Tabel 3.4 Kisi-Kisi Instrumen Validasi Ahli Pedagogi.....</i>	<i>44</i>
<i>Tabel 3.5 Kisi-Kisi Instrumen Validasi Ahli Media Pembelajaran IPA .....</i>	<i>45</i>
<i>Tabel 3.6 Kisi-Kisi Instrumen Respon Siswa.....</i>	<i>45</i>
<i>Tabel 3.7 Kisi-Kisi Instrumen Pedoman Wawancara.....</i>	<i>47</i>
<i>Tabel 3.8 Kisi-Kisi Instrumen Pedoman Observasi.....</i>	<i>47</i>
<i>Tabel 3.9 Kriteria Validitasi.....</i>	<i>48</i>
<i>Tabel 3.10 Kriteria Interpretasi Kelayakan Produk .....</i>	<i>49</i>
<i>Tabel 3.11 Kriteria Kemenarikan Produk .....</i>	<i>49</i>
<i>Tabel 3.12 Kriteria Interpretasi Kemenarikan Produk .....</i>	<i>50</i>
<i>Tabel 3.13 Kriteria Kepraktisan Produk .....</i>	<i>50</i>
<i>Tabel 4.1 Pembuatan Story Board .....</i>	<i>54</i>
<i>Tabel 4.2 Hasil Validasi Ahli Augmented Reality .....</i>	<i>64</i>
<i>Tabel 4.3 Nilai Akhir dan Kategori Hasil Validasi Ahli Augmented Reality .....</i>	<i>65</i>
<i>Tabel 4.4 Hasil Validasi Ahli Augmented Pedagogi .....</i>	<i>64</i>
<i>Tabel 4.5 Nilai Akhir dan Kategori Hasil Validasi Ahli Pedagogi.....</i>	<i>65</i>
<i>Tabel 4.6 Hasil Validasi Ahli Materi .....</i>	<i>65</i>
<i>Tabel 4.7 Nilai Akhir dan Kategori Hasil Validasi Ahli Materi .....</i>	<i>66</i>
<i>Tabel 4.8 Merevisi Hasil Uji Coba.....</i>	<i>67</i>
<i>Tabel 4.9 Hasil Uji Coba Lapangan Awal .....</i>	<i>68</i>
<i>Tabel 4.10 Nilai Akhir Kepraktisan dan Kemenarikan Uji Coba Lapangan Awal.....</i>	<i>79</i>
<i>Tabel 4.11 Hasil Uji Coba Lapangan .....</i>	<i>70</i>
<i>Tabel 4.12 Nilai Akhir Kemenarikan dan Kepraktisan Uji Coba Lapangan .....</i>	<i>71</i>
<i>Tabel 4.13 Kemenarikan Produk Uji Coba Lapangan Awal dan Uji Coba Lapangan..</i>	<i>72</i>
<i>Tabel 4.14 Kepraktisan Produk Uji Coba Lapangan Awal dan Uji Coba Lapangan....</i>	<i>72</i>
<i>Tabel 4.15 Analisis Kemenarikan Media Augmented Reality.....</i>	<i>76</i>
<i>Tabel 4.16 Analisis Kepraktisan Media Augmented Reality.....</i>	<i>77</i>

## DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN A	
Pernyataan Expert Judgement .....	A-1
LAMPIRAN B	
Rencana Pelaksanaan Pembelajaran .....	B-1
LAMPIRAN C	
Evaluasi Pembelajaran dan LKS .....	C-1
LAMPIRAN D	
Observasi Pembelajaran IPA .....	D-1
LAMPIRAN E	
Angket Analisis Kebutuhan Guru .....	E-1
LAMPIRAN F	
Surat Ijin Penelitian dan Publikasi .....	F-1
LAMPIRAN G	
Turnitin .....	G-1
LAMPIRAN H	
Daftar Riwayat Hidup .....	H-1