

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
ABSTRAK.....	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Perancangan.....	1
1.2 Tujuan	1
1.3 Batasan Masalah Perancangan.....	1
1.4 Metode Perancangan.....	1
1.5 Sistematika Penulisan.....	2
BAB II DATA DAN ANALISA	
2.1 Company Profile.....	3
2.1.1 Sejarah.....	3
2.1.2 Visi Misi.....	3
2.1.3 Kategori Produk.....	3
2.1.4 Portofolio Perusahaan.....	4
2.1.5 Teknologi Produksi yang Diterapkan.....	7
2.1.6 Jenis-jenis Material yang Digunakan.....	8
2.1.7 Proses Produksi dari Bahan Baku Sampai Produksi Jadi.....	11

2.1.8 <i>Quality Control</i>	14
2.1.9 Alur Kerja Bagian Desain.....	15
2.1.10 Rencana Pengembangan Produk Kedepan	16
2.2 Data Sekunder Proyek Konseptual.....	17
2.2.1 Board game interest	17
2.2.2 Table ergonomics	17
2.3 Data Primer Proyek Konseptual.....	20
2.3.1 Observasi	20
2.3.2 Wawancara	21
2.4 Analisa Permasalahan.....	23
2.5 Alternatif Pemecahan Masalah	24
2.5.1 Test Alternatif Pemecahan Masalah.....	25
2.6 <i>Quality Function Development</i>	27

BAB III KONSEP DESAIN

3.1 Kriteria Desain.....	30
3.1.1 Kriteria Pengguna	30
3.1.2 Kriteria Fungsi	30
3.2 Struktur Produk.....	31
3.3 <i>Lifestyle</i>	32
3.4 Tema.....	33
3.5 Filosofi Desain.....	34

BAB IV PROSES PERANCANGAN

4.1 Project Reguler.....	35
4.1.1 Pembuatan Meja untuk Bermain Trading Card Game	35
4.1.2 Pembuatan meja folding untuk bermain meja Trading Card Game.....	36
4.1.3 Pembuatan meja untuk bermain Mahjong.....	36
4.1.4 Pembuatan headphone stand.....	37
4.1.5 Pembuatan Monitor stand.....	37
4.1.6 Pembuatan Dice Tower dan Dm Screen.....	38
4.1.7 Pembuatan Meja Hexagonal.....	39
4.1.8 Pembuatan Dice Box.....	40
4.2 Proyek Konseptual	41
4.2.1 Sketsa Ide.....	41
4.2.2 Alternatif Desain.....	42
4.2.3 Studi Ergonomi.....	50
4.2.4 Studi Material.....	52
4.2.5 Studi Warna.....	53
4.2.6 Studi Proses Produksi.....	54
4.2.7 Studi Pasar.....	58
4.2.7.1 Analisa Kompetitor.....	58
4.2.7.1 Product Positioning.....	59

4.2.8 Studi Biaya.....	60
------------------------	----

BAB V ANALISA HASIL RANCANGAN

5.1 Final Desain.....	61
5.1.1 <i>Final Rendering</i>	61
5.1.2 <i>Prototype</i>	65
5.2 Spesifikasi.....	69
5.3 Gambar Teknik.....	72
5.3.1 Isometri.....	72
5.3.2 Gambar Tampak.....	72
5.3.3 <i>Exploded View</i>	72
5.3.4 Komponen.....	72
5.4 Kesimpulan.....	72
5.4.1 <i>SWOT Analysis</i>	72
5.4.2 Masalah yang Belum Terpecahkan.....	74
DAFTAR PUSTAKA.....	75

LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

Halaman

BAB II DATA DAN ANALISA

Gambar 2.2 Pengisian Furnitur Retail Tiwie.....	6
Gambar 2.3 Maple Boardgame Café	6
Gambar 2.4 Café Morning Glory	6
Gambar 2.4 <i>Furniture dan headboard Landmark Residence</i>	8
Gambar 2.5 Finishing Kayu	8
Gambar 2.6 Plywood	8
Gambar 2.7 MDF	9
Gambar 2.8 Besi	9
Gambar 2.9 Kain Suede	10
Gambar 2.10 Meja Rectangular	27
Gambar 2.11 Meja Hexagonal	28

BAB III KONSEP DESAIN

Gambar 3.1 Struktur	31
Gambar 3.2 Lifestyle	32
Gambar 3.3 Tema	33
Gambar 3.4 Filosofi Desain	34

BAB IV PROSES PERANCANGAN

Gambar 4.1 Squire	35
Gambar 4.2 Loyal	36
Gambar 4.3 Knight	36
Gambar 4.4 Headphone stand serene	37
Gambar 4.5 Hope monitor stand	37
Gambar 4.6 Dice tower dan DM screen.....	38
Gambar 4.7 Brave	39

Gambar 4.8 Dice box.....	40
Gambar 4.9 3D Model meja Initiate	41
Gambar 4.10 Keseluruhan meja Initiate v1	42
Gambar 4.11 Rangka besi Initiate v1.....	42
Gambar 4.12 Rendering keseluruhan Initiate V2.....	43
Gambar 4.13 Add-ons Initiate V2.....	43
Gambar 4.14 Keseluruhan Initiate v3.....	44
Gambar 4.15 Detail kaki Initiate V3.....	45
Gambar 4.16 3D Model Initiate V3.1.....	46
Gambar 4.17 Initiate v4.....	46
Gambar 4.18 Rangka besi dan kaki Initiate v4	47
Gambar 4.19 Top view Initiate v4.....	48
Gambar 4.20 Add-ons Initiate v4	48
Gambar 4.21 Sunnygeek table	58

BAB V ANALISA HASIL RANCANGAN

Gambar 5.1 <i>Rendering</i> keseluruhan.....	61
Gambar 5.2 <i>Rendering detail</i>	61
Gambar 5.3 <i>Rendering</i> dengan add-ons	62
Gambar 5.4 <i>Rendering</i> add-ons	62
Gambar 5.5 <i>Rendering</i> dengan dining cover	63
Gambar 5.6 <i>Rendering detail</i>	63
Gambar 5.7 <i>Rendering</i> with add ons.....	64
Gambar 5.8 <i>Rendering</i> meja initiate	64
Gambar 5.9 <i>Initiate components</i>	65
Gambar 5.10 <i>Initiate assembled</i>	65
Gambar 5.11 <i>Initiate assembly</i>	66
Gambar 5.12 <i>Initiate leg detail</i>	66
Gambar 5.13 <i>Initiate dining cover</i>	67
Gambar 5.14 <i>Initiate in use</i>	67
Gambar 5.15 <i>Initiate with dinning cover and add ons</i>	68

Gambar 5.16 <i>Add-ons</i>	68
Gambar 5.17 <i>Initiate add ons</i>	69
Gambar 5.18 komponen <i>initiate</i>	69
Gambar 5.19 komponen kayu meja <i>Initiate</i>	70
Gambar 5.20 komponen besi meja <i>Initiate</i>	70



DAFTAR TABEL

