

Daftar Isi

1.1 Terminologi Judul	1
1.2 Latar Belakang Perancangan	1
1.3 Tujuan	4
1.4 Batasan Masalah Perancangan	5
1.5 Metode Perancangan	6
1.6 Sistematika Penulisan	7
2.1 Data Sekunder	8
2.1.1 Aktivitas Manusia Dirumah Dengan Waktu Panjang	8
.1.1.1 Bekerja di rumah	8
.1.1.2 Belajar di rumah	9
2.1.2 Tempat aktivitas kerja/belajar di rumah	10
2.1.3 Standar Tempat kerja dirumah	11
2.1.4 Manfaat Peliharaan Anjing	13
2.1.5 Aktivitas Anjing	16
2.1.6 Tempat tidur/istirahat anjing	19
2.1.7 Mainan Anjing	21
2.1.8 Anjing dan Pemilik (manusia)	22
2.1.9 Data Trend	26
2.1.10 Material Furnitur	28
2.1.11 <i>Emotional Design</i>	31
2.1.12 Kesimpulan Hasil Analisa	31
2.2 Data Primer	33
2.2.1 Data Observasi	34
.2.1.1 Observasi Pribadi	36
.2.1.2 Pengamatan Aktivitas Pemilik Anjing	37
2.2.2 Data Wawancara	44
2.2.3 Data Kuesioner	50
2.3 Analisa Permasalahan	56
2.4 Alternatif Pemecahan Masalah	58
2.5 <i>Quality Function Deployment</i>	59
3.1 Kriteria Desain	62

3.2 Struktur Produk	63
3.2.1 Basic Structure	63
3.2.2 Quantified Structure	65
3.3 <i>Lifestyle</i>	66
3.4 Tema	67
4.1 Sketsa Ide	68
4.2 Alternatif Desain	72
4.2.1 Alternatif Desain Khusus Tempat Anjing	74
4.3 Studi Ergonomi	84
4.3.1 Data Ergonomi	84
4.3.1 Implementasi Ukuran	86
4.4 Studi Konstruksi	86
4.5 Studi Model	89
4.6 Studi Material	90
4.7 Studi Warna	92
4.8 Studi Proses Produksi	94
4.9 Studi Produk dan Lingkungan	97
4.10 Studi Biaya	99
5.1 Hasil Akhir	101
5.1.1 <i>Rendering</i>	101
5.1.2 <i>Dummy</i>	104
5.1.3 <i>prototype</i>	108
.1.3.1 Progress 30% Produk Akhir	108
.1.3.2 Produk Akhir	110
5.1.4 <i>User Product Review</i>	112
5.2 Spesifikasi	115
5.3 Gambar Teknik	115
5.3.1 Isometri	115
5.3.2 <i>Exploded View</i>	115
5.3.3 Gambar Teknik	115
5.3.4 Komponen	115
5.4 Kesimpulan	115
5.4.1 <i>SWOT Analysis</i>	116



Daftar Gambar

BAB 1

Gambar 1. 1 Metode Perancangan	6
--------------------------------------	---

BAB 2

Gambar 2. 1 Bekerja Dari Rumah.....	8
Gambar 2. 2 Belajar dari Rumah.....	9
Gambar 2. 3 Tempat Belajar atau Bekerja	11
Gambar 2. 4 Tempat Bekerja atau Belajar 2	11
Gambar 2. 5 Pengaruh Anjing.....	14
Gambar 2. 6 Pemilik dan Peliharaan.....	16
Gambar 2. 7 Ilustrasi Aktivitas Anjing	16
Gambar 2. 8 Anjing Tidur.....	17
Gambar 2. 9 Mainan Anjing.....	21
Gambar 2. 10 Anjing Sedang Sakit.....	24
Gambar 2. 11 Trend Furniture.....	26
Gambar 2. 12 Trend Furniture 2.....	27
Gambar 2. 13 Contoh Produk Ramah Hewan Peliharaan	27
Gambar 2. 14 Interaksi Dengan Peliharaan.....	36
Gambar 2. 15 Contoh Jarak.....	37
Gambar 2. 16 Contoh Tempat Bekerja.....	37
Gambar 2. 17 Para Dokter yang di Wawancara	45
Gambar 2. 18 Jumlah Responden.....	50
Gambar 2. 19 Pertanyaan Kuesioner 1	51
Gambar 2. 20 Pertanyaan Kuesioner 2.....	51
Gambar 2. 21 Pertanyaan Kuesioner 3.....	52
Gambar 2. 22 Pertanyaan Kuesioner 4.....	52
Gambar 2. 23 Pertanyaan Kuesioner 5.....	53
Gambar 2. 24 Pertanyaan Kuesioner 6.....	53
Gambar 2. 25 Pertanyann Kuesioner 7.....	53
Gambar 2. 26 Pertanyaan Kuesioner 8.....	54
Gambar 2. 27 Pertanyaan Kuesioner 9.....	54
Gambar 2. 28 Pertanyaan Kuesioner 10.....	55
Gambar 2. 29 Pertanyaan Kuesioner 11	55
Gambar 2. 31 Diagram Analisa Permasalahan.....	56
Gambar 2. 32 Diagram Alternatif Pemecahan Masalah.....	58
Gambar 2. 33 Kitt-in Box.....	59
Gambar 2. 34 Meja Lipat Elma DK	59
Gambar 2. 35 Doze Table	60

BAB 3

Gambar 3. 1 Komponen Produk.....	63
Gambar 3. 2 Alternatif Struktur Produk.....	65

BAB 4

Gambar 4. 1 Sketsa Ide1	68
Gambar 4. 2 Sketsa Ide 2	68
Gambar 4. 3 Sketsa Ide 3	69
Gambar 4. 4 Sketsa Ide 4	69
Gambar 4. 5 Sketsa Ide 5	70
Gambar 4. 6 Sketsa Ide 6	70
Gambar 4. 7 Sketsa Ide 7	71
Gambar 4. 8 Alternatif Ide 1	72
Gambar 4. 9 Alternatif Ide 2	73
Gambar 4. 10 Alternatif Ide 3	73
Gambar 4. 11 Sketsa Alternatif Tempat Anjing.....	75
Gambar 4. 12 Alternatif Koleksi Tempat Anjing.....	83
Gambar 4. 13 Standar Ukuran Meja Komputer	84
Gambar 4. 14 Antropometri Tubuh Manusia	85
Gambar 4. 15 Standar Ukuran Tempat Tidur Anjing Kecil Hingga Sedang	85
Gambar 4. 16 Implementasi Ukuran	86
Gambar 4. 17 Produk Saat Digunakan.....	89
Gambar 4. 18 Fungsi Produk.....	90
Gambar 4. 19 Opsi Warna.....	94
BAB 5	
Gambar 5. 1 Render Produk.....	104
Gambar 5. 2 Sketsa Produk 1	104
Gambar 5. 3 Sketsa Produk 2	105
Gambar 5. 4 Proses Dummy 1	106
Gambar 5. 5 Proses Dummy 2	108
Gambar 5. 6 Proses Prototype	110
Gambar 5. 7 Produk Akhir	111
Gambar 5. 8 Produk Akhir (Koleksi Pet Area)	112
Gambar 5. 9 Kuesioner User Produk Review	114

Daftar Tabel

BAB 2

Tabel 2. 1 Waktu Tidur Anjing	18
Tabel 2. 2 Perbandingan Mainan Anjing	22
Tabel 2. 3 Material Furniture	29
Tabel 2. 4 Analisa Bahan Finishing	29
Tabel 2. 5 Material Kain Ramah Hewan Peliharaan.....	30
Tabel 2. 6 Pendekatan Emotional Design	31
Tabel 2. 7 Studi Literatur	33
Tabel 2. 8 Observasi.....	36
Tabel 2. 9 Observasi 1.....	39
Tabel 2. 10 Observasi 2.....	42
Tabel 2. 11 Observasi 3.....	43
Tabel 2. 12 Hasil Wawancara Dengan Vet.....	49
Tabel 2. 13 Analisa Hasil Wawancara	50
Tabel 2. 14 Analisa Hasil Kuesioner.....	56
Tabel 2. 15 Analisa QFD.....	60
Tabel 2. 16 Pengertian Variabel.....	61

BAB 3

Tabel 3. 1 5W+1H Kriteria Desain	63
Tabel 3. 2 Alternatif Struktur Produk.....	65
Tabel 3. 3 Lifestyle Moodboard.....	66
Tabel 3. 4 Moodboard Tema.....	67

BAB 4

Tabel 4. 1 QFD Sketsa Ide	71
Tabel 4. 2 Analisa Untuk Bentuk Koleksi Pet Area.....	83
Tabel 4. 3 Implementasi Ukuran.....	86
Tabel 4. 4 Studi Konstruksi.....	88
Tabel 4. 5 Studi Material.....	92
Tabel 4. 6 Studi Warna.....	94
Tabel 4. 7 Studi Proses Produksi.....	97
Tabel 4. 8 Studi Produk dan Lingkungan.....	98
Tabel 4. 9 Biaya Dummy	99
Tabel 4. 10 Biaya Prototype.....	100

BAB 5

Tabel 5. 1 Kesimpulan	115
-----------------------------	-----

Daftar Lampiran

Lampiran 1. Kartu Asistensi.....	122
Lampiran 2 Gambar Spesifikasi.....	123
Lampiran 3 Gambar Isometri	124
Lampiran 4 Exploded View	125
Lampiran 5 Gambar Kerja Meja	126
Lampiran 6 Gambar Kerja Tempat Pet	127
Lampiran 7 Gambar Komponen (Daun Meja).....	128
Lampiran 8 Gambar Komponen (Ambalan Meja)	129
Lampiran 9 Gambar Komponen Kaki Meja.....	130
Lampiran 10 Gambar Komponen Wadah Charging	131
Lampiran 11 Gambar Komponen Laci.....	132
Lampiran 12 Gambar Komponen Ambalan Sisi Pet Area	133
Lampiran 13 Gambar Komponen Roda	134
Lampiran 14 Gambar Komponen Ambalan.....	135
Lampiran 15 Gambar Komponen Laci Pet Area.....	136
Lampiran 16 Gambar Komponen Sekrup, Paku, dan Engsel.....	137
Lampiran 17 Gambar Komponen Rel Meja.....	138
Lampiran 18 Gambar Komponen Matras.....	139
Lampiran 19 Gambar Kerja Pet Area New Collection	140
Lampiran 20 Gambar Kerja Laci Pet Area New Collection	141