

## DAFTAR ISI

<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xi</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>xii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Perancangan.....	1
1.2 Tujuan .....	2
1.3 Batasan Masalah Perancangan .....	2
1.4 Metode Perancangan .....	3
1.5 Sistematika Penulisan .....	3
<b>BAB II DATA &amp; ANALISA .....</b>	<b>5</b>
2.1 Data Sekunder.....	5
2.1.1 Artful Thinking .....	5
2.1.2 Serangkaian Kegiatan <i>See, Think, Wonder</i> .....	6
2.1.3 DSRP.....	8
2.1.4 Contoh Penerapan <i>See, Think, Wonder</i> Untuk Kelas 1 .....	9
2.1.5 Contoh Penerapan <i>See, Think, Wonder</i> untuk kelas 6-12.....	18
2.1.6 Pembelajaran Seni Rupa di Indonesia.....	21
2.2 Data Primer .....	23
2.1.1 Observasi.....	23
2.1.2 Wawancara.....	34
2.3 Analisa Permasalahan .....	39
2.4 Alternatif Pemecahan Masalah .....	40
2.5 Quality Function Deployment.....	41
<b>BAB III KONSEP DESAIN .....</b>	<b>43</b>
3.1 Kriteria Desain .....	43
3.2 Struktur Produk.....	43
3.2.1 <i>Basic Structure</i> .....	43

3.2.2 <i>Quantified Structure</i> .....	44
3.3 Lifestyle .....	45
3.4 Tema .....	46
<b>BAB IV PROSES PERANCANGAN .....</b>	<b>47</b>
4.1 Sketsa Ide .....	47
4.1.1 Buku.....	47
4.1.2 Story Board.....	48
4.2 Alternatif Desain.....	49
4.2.1 Ideation .....	49
4.3 Studi Ergonomi .....	50
4.4 Studi Konstruksi.....	50
4.5 Studi Material.....	52
4.6 Studi Warna .....	53
4.7 Studi Proses Produksi .....	55
4.9 Studi Pasar .....	57
4.10 Studi Produk dan Lingkungan.....	59
4.11 Studi Biaya.....	59
<b>BAB V ANALISA HASIL RANCANGAN.....</b>	<b>60</b>
5.1 Final Desain .....	60
5.1.1 Rendering.....	60
5.1.2 Prototype.....	61
5.2 Spesifikasi .....	78
5.3 Gambar Teknik .....	79
5.3.1 Isometri .....	79
5.3.2 Gambar Tampak.....	80
5.3.3 Exploded View.....	80
5.4 Kesimpulan .....	81
5.4.1 SWOT Analysis .....	82
5.4.2 Masalah Yang Belum Terpecahkan .....	83
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>84</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>85</b>

## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 1. 1</b> Alur Perancangan .....	3
<b>Gambar 2. 1</b> Artful Thinking.....	6
<b>Gambar 2. 2</b> DSRP .....	8
<b>Gambar 2. 3</b> Penerapan see,think,wonder .....	10
<b>Gambar 2. 4</b> anak berdiskusi .....	10
<b>Gambar 2. 5</b> Guru menulis hasil jawaban murid di papan tulis .....	11
<b>Gambar 2. 6</b> Lukisan Queen Zenobia addressing.....	18
<b>Gambar 2. 7</b> I AM Poem untuk kelas 6-12.....	19
<b>Gambar 2. 8</b> I AM Poem untuk kelas 3-5.....	19
<b>Gambar 2. 9</b> Lukisan Joan Miro . The Farm .....	20
<b>Gambar 2. 10</b> Lukisan Joan Miro yang di bagi menjadi beberapa bagian .....	20
<b>Gambar 2. 11</b> <i>Ode Brainstorming</i> .....	21
<b>Gambar 2. 12</b> Elemen Pembelajaran Seni .....	22
<b>Gambar 2. 13</b> Percobaan see,think,wonder pertama .....	24
<b>Gambar 2. 14</b> Percobaan see,think,wonder kedua.....	25
<b>Gambar 2. 15</b> Percobaan see,think,wonder ketiga .....	27
<b>Gambar 2. 16</b> Percobaan keempat saat user menggunakan puzzle .....	29
<b>Gambar 2. 17</b> Percobaan kelima saat user menggunakan puzzle.....	31
<b>Gambar 2. 18</b> Percobaan kelima saat user menggunakan mural.....	31
<b>Gambar 2. 19</b> Wawancara narasumber.....	35
<b>Gambar 2. 20</b> Analisa Permasalahan.....	39
<b>Gambar 2. 21</b> Alternatif Permasalahan .....	40
<b>Gambar 3. 1</b> <i>Basic Structure</i> .....	44
<b>Gambar 3. 2</b> <i>Quantified Structure</i> .....	45
<b>Gambar 3. 3</b> Lifestyle.....	46
<b>Gambar 4. 1</b> Sketsa Buku .....	47
<b>Gambar 4. 2</b> Story board .....	48
<b>Gambar 4. 5</b> Ideation .....	50

<b>Gambar 5. 1</b> Rendering Buku.....	60
<b>Gambar 5. 2</b> Penggunaan Buku.....	60
<b>Gambar 5. 3</b> Peletakan buku pada meja .....	61
<b>Gambar 5. 4</b> User Testing 1.....	70
<b>Gambar 5. 5</b> User Testing 2.....	72
<b>Gambar 5. 6</b> User Testing 3.....	74
<b>Gambar 5. 7</b> Spesifikasi Learning kit.....	78
<b>Gambar 5. 8</b> Isometri.....	79
<b>Gambar 5. 9</b> Gambar tampak .....	80
<b>Gambar 5. 10</b> Exploded View .....	80



## DAFTAR TABEL

<b>Tabel 2. 1</b> Alat peraga metode see,think,wonder .....	12
<b>Tabel 2. 2</b> Observasi 1 .....	24
<b>Tabel 2. 3</b> Observasi 2 .....	26
<b>Tabel 2. 4</b> Observasi 3 .....	27
<b>Tabel 2. 5</b> Observasi 4 .....	29
<b>Tabel 2. 6</b> Observasi 5 .....	32
<b>Tabel 2. 7</b> Perbandingan respon anak disetiap observasi .....	33
<b>Tabel 2. 8</b> Hasil Wawancara .....	35
<b>Tabel 2. 9</b> QFD .....	41
<b>Tabel 4. 1</b> Studi ergonomi .....	50
<b>Tabel 4. 2</b> Studi Konstruksi .....	51
<b>Tabel 4. 3</b> Studi Material .....	52
<b>Tabel 4. 4</b> Studi Warna .....	53
<b>Tabel 4. 5</b> Studi Proses Produksi .....	55
<b>Tabel 4. 6</b> Studi Produk dan Lingkungan .....	59
<b>Tabel 4. 7</b> Studi Biaya .....	59
<b>Tabel 5. 1</b> Perancangan Buku .....	61
<b>Tabel 5. 2</b> Perancangan Puzzle .....	67
<b>Tabel 5. 3</b> Perancangan Diorama .....	68
<b>Tabel 5. 4</b> User Testing 1 .....	70
<b>Tabel 5. 5</b> User Testing 2 .....	72
<b>Tabel 5. 6</b> User Testing 3 .....	74
<b>Tabel 5. 7</b> QFD .....	77
<b>Tabel 5. 8</b> Spesifikasi .....	78
<b>Tabel 5. 10</b> SWOT Analysis .....	82