

**TUGAS AKHIR  
STUDIO DESAIN ARSITEKTUR 4**

**PERANCANGAN RUANG VIRTUAL INTERAKTIF BERUPA  
LINGKUNGAN REPLIKA DAN FANTASI SEBAGAI  
PENDORONG DALAM AKTIVITAS KINESTETIK**

Ditulis untuk memenuhi sebagian persyaratan akademik  
guna memperoleh gelar Sarjana Arsitektur

**Oleh:**

**NAMA : ANTONY ONG  
NPM : 01022190022**



**PROGRAM STUDI ARSITEKTUR  
FAKULTAS DESAIN  
UNIVERSITAS PELITA HARAPAN  
JAKARTA  
2023**

**TUGAS AKHIR  
STUDI DESAIN ARSITEKTUR 4**

**PERANCANGAN RUANG VIRTUAL INTERAKTIF BERUPA  
LINGKUNGAN REPLIKA DAN FANTASI SEBAGAI  
PENDORONG DALAM AKTIVITAS KINESTETIK**

Ditulis untuk memenuhi sebagian persyaratan akademik  
guna memperoleh gelar Sarjana Arsitektur

**Oleh:**

**NAMA : ANTONY ONG**

**NPM : 01022190022**



**PROGRAM STUDI ARSITEKTUR  
FAKULTAS DESAIN  
UNIVERSITAS PELITA HARAPAN  
JAKARTA  
2023**