

ABSTRAK

PENGEMBANGAN DESAIN WEBSITE UNTUK MENINGKATKAN ASPEK *USABILITY* BAGI MAHASISWA

Studi Kasus: LMS Moodle (Learn.uph.edu)

Pada saat ini teknologi semakin berkembang dengan sangat pesat dan membawa dampak terhadap kegiatan sehari-hari. Hampir semua sektor seperti, Perusahaan, Pemerintahan, hingga sektor Pendidikan melakukan seluruh kegiatan menggunakan sistem digital. Salah satunya ialah Universitas Pelita Harapan. Hal ini tentu memiliki dampak perubahan pada metode pembelajaran siswa maupun pengajar untuk menjadi lebih aktif, kreatif, dan inovatif dalam melakukan kegiatan belajar dan mengajar. Melalui *Website* yang khusus atau yang disebut dengan *Learning Management System (LMS)* mahasiswa dan pengajar menggunakan *website* tersebut untuk memfasilitasi proses pembelajaran. *Website* khusus berupa LMS yang digunakan pada Universitas Pelita Harapan ini yaitu menggunakan LMS berbentuk *Moodle*. Pembelajaran dengan sistem digital yang dimaksud bertujuan untuk menjadi media alternatif yang berguna dan memudahkan bagi pembelajaran jarak jauh menggunakan gabungan teknologi informasi dan komunikasi. Melalui perancangan ini, bertujuan sebagai subjek perancangan untuk meningkatkan *usability* melalui pengambilan data sekunder dengan riset kuantitatif dan kualitatif. Riset kuantitatif akan dilakukan dengan menggunakan kuesioner, wawancara dan *card sorting* dengan *user* terkait topik perancangan tersebut.

Kata kunci: Desain Web, LMS, Moodle, Tuxel, Heuristic Evaluation, UX