

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	<b>i</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>v</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>vi</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xv</b>
<b>BAB 1 PENDAHULUAN .....</b>	<b>16</b>
1.1 Latar Belakang .....	16
1.2 Permasalahan Penelitian .....	18
1.3 Tujuan Penelitian .....	18
1.4 Manfaat Penelitian .....	18
1.5 Sistematika Penelitian .....	19
1.6 Diagram Alur Pemikiran.....	22
<b>BAB 2 KONEKTIVITAS RUANG AKTIVITAS OLAHRAGA BERBASIS PERILAKU MOBILITAS PENGGUNA .....</b>	<b>23</b>
2.1 <i>Urban Waterfront</i> .....	23
2.1.1 <i>Kriteria Waterfront</i> .....	23
2.1.2 <i>Tipologi Waterfront</i> Berdasarkan Aktivasnya .....	24
2.2 Dasar Kriteria Fasilitas Olahraga Berdasarkan Kualitas Fasilitas Olahraga .....	25
2.2.1 <i>Imageability</i> .....	26
2.2.2 <i>Enclosure</i> .....	27
2.2.3 <i>Human Scale</i> .....	28
2.2.4 <i>Transparency</i> .....	29
2.2.5 <i>Complexity</i> .....	29
2.3 Dasar Strategi Desain untuk Konektivitas Ruang Terhadap Fasilitas Olahraga Tertutup .....	31
2.3.1 <i>Space within space</i> .....	31
2.3.2 <i>Interlocking space</i> .....	33
2.3.3 <i>Adjacent space</i> .....	34
2.3.4 <i>Space linked by a common space</i> .....	35

2.4	Dasar Pembentuk Konektivitas.....	37
2.4.1	Linkage .....	37
2.4.2	Accessibility.....	38
2.4.3	Least-angle .....	38
2.4.4	Centrality.....	39
2.5	Standar Perancangan Fasilitas Pejalan Kaki .....	40
2.5.1	Fasilitas Utama.....	40
2.5.2	Fasilitas Pejalan Kaki untuk Pengguna Berkebutuhan Khusus .....	40
2.5.3	Fasilitas Pendukung .....	40
2.5.4	Penentuan Lebar Lajur dan Jalur Pejalan Kaki.....	41
2.5.5	Ketentuan Kemiringan dan Melintang.....	41
2.5.6	Ketentuan Kelandaian.....	41
2.5.7	Ketentuan Terowongan Penyeberangan.....	42
2.5.8	Ketentuan Lajur Pejalan Kaki Berkebutuhan Khusus .....	42
2.6	Standar Perancangan Fasilitas Pesepeda.....	43
2.6.1	Penentuan Lebar Lajur dan Jalur Sepeda.....	43
2.6.2	Ketentuan Kondisi Trotoar untuk Penempatan Lajur Sepeda.....	43
2.6.3	Ketentuan Kelandaian.....	43
2.6.4	Fasilitas Pendukung .....	44
2.7	Kesimpulan .....	44
<b>BAB 3 KRITERIA DAN STRATEGI DESAIN KONEKTIVITAS RUANG BERBASIS MOBILITAS PENGGUNA.....</b>		<b>45</b>
3.1	Rumusan Hasil Riset Studi .....	45
3.1.1	Hasil Obervasi.....	45
3.1.2	Hasil Kuesioner.....	46
3.2	Rumusan Strategi Konektivitas Ruang Terhadap Fasilitas Olahraga ...	53
3.2.1	Strategi Konektivitas Akses Sirkulasi Olahraga.....	53
3.2.2	Strategi Fasilitas Pendukung Berdasarkan Kualitas Fasilitas Olahraga	55
3.3	Strategi Konektivitas Ruang Terhadap Fasilitas Olahraga .....	64
3.3.1	<b>Fasilitas Olahraga Tertutup.....</b>	<b>64</b>
3.3.2	Fasilitas Penunjang .....	67
3.4	Kesimpulan .....	68
<b>BAB 4 PROSES PERANCANGAN DALAM MENCIPTAKAN KONEKTIVITAS RUANG BERBASIS PERILAKU MOBILITAS.....</b>		<b>69</b>

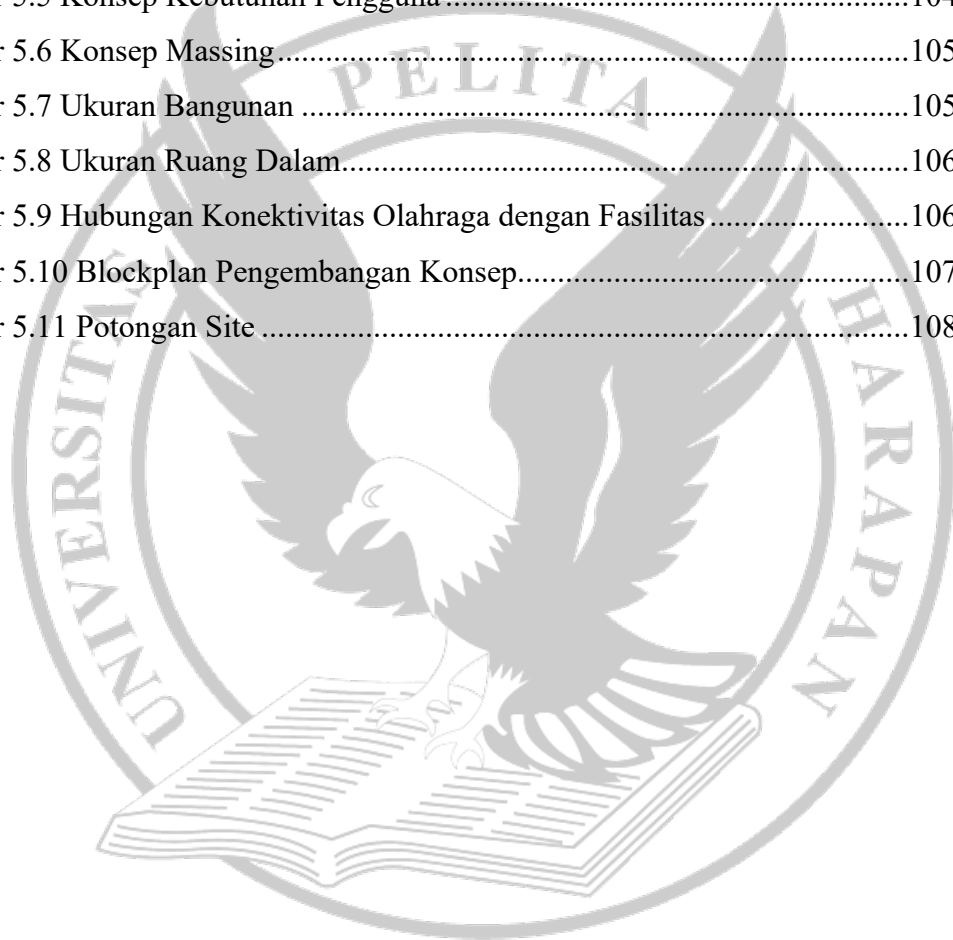
4.1	Objek Perancangan .....	69
4.1.1	Analisa Kondisi Lingkungan .....	69
4.1.2	Analisa Tapak .....	75
4.2	Proses Perancangan.....	86
4.2.1	Konsep Dasar .....	86
4.2.2	Rencana Desain.....	88
<b>BAB 5 HASIL PERANCANGAN KONEKTIVITAS RUANG BERBASIS PERILAKU MOBILITAS .....</b>		<b>101</b>
5.1	Pendekatan Perancangan.....	101
5.1.1	Pendekatan Pengguna .....	101
5.1.2	Pendekatan Geografis .....	102
5.2	Penerapan Konsep Perancangan .....	103
5.2.1	Konsep Kebutuhan Pengguna .....	103
5.2.2	Konsep Bangunan .....	104
5.2.3	Konsep Konektivitas .....	106
5.2.4	Penggabungan Konsep Perancangan .....	107
<b>BAB 6 KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>		<b>109</b>
6.1	Kesimpulan .....	109
6.2	Saran .....	110
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>		<b>112</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>		<b>115</b>

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Kerangka Berfikir .....	22
Gambar 2.1 Kualitas Imageability .....	26
Gambar 2.2 Kualitas Enclosure .....	27
Gambar 2.3 Kualitas Human Scale .....	28
Gambar 2.4 Kualitas Transparency.....	29
Gambar 2.5 Kualitas Complexity Sumber: CCG Central Brighton Campus, ECE Architecture.....	29
<i>Gambar 2.6 Ilustrasi Space within Space.....</i>	<i>31</i>
<i>Gambar 2.7 Perbedaan Ukuran Ruang.....</i>	<i>32</i>
<i>Gambar 2.8 Massa yang diorientasikan dengan arah yang berbeda.....</i>	<i>32</i>
<i>Gambar 2.9 Perbedaan Bentuk.....</i>	<i>33</i>
<i>Gambar 2.10 Interlocking Space .....</i>	<i>33</i>
<i>Gambar 2.11 Tipe interlocking space.....</i>	<i>34</i>
<i>Gambar 2.12 Adjacent space .....</i>	<i>34</i>
<i>Gambar 2.13 Tipe adjacent space .....</i>	<i>35</i>
<i>Gambar 2.14 Space linked by a common space .....</i>	<i>35</i>
<i>Gambar 2.15 Tipe space linked by a common space.....</i>	<i>36</i>
Gambar 3.1 3 Strategi Desain Sirkulasi Olahraga .....	55
Gambar 3.2 3 Strategi Desain Konektivitas Pada Pemandangan yang Indah.....	57
Gambar 3.3 4 Strategi Desain Konektivitas Pada Aea Terbuka Untuk Berkumpul .....	60
Gambar 3.4 3 Strategi Desain Konektivitas Pada Ruang Komersial/ Toilet .....	63
Gambar 3.5 4 Strategi Desain Konektivitas Pada Fasilitas Olahraga Tertutup .....	66
Gambar 3.6 3 Strategi Desain Konektivitas Pada Pemandangan yang Indah.....	68
Gambar 4.1 Lokasi Waterfront PIK 2 Loop .....	69
Gambar 4.2 Lokasi Waterfront PIK 2 Loop .....	70
Gambar 4.3 Rencana Perkembangan Kawasan PIK 2 Loop.....	71
<i>Gambar 4.4 Jalan Primer PIK 2 Loop .....</i>	<i>72</i>

<i>Gambar 4.5 Jalan Sekunder PIK 2 Loop</i> .....	72
<i>Gambar 4.6 Jalan Privasi (Penghuni Resensial) PIK 2 Loop</i> .....	72
Gambar 4.7 Diagram Jalan Primer, Jalan Sekunder, dan Jalan Tersier.....	73
Gambar 4.8 Terminal Bus.....	73
Gambar 4.9 Area Hijau PIK 2 Loop .....	75
Gambar 4.10 Aksesibilitas Waterfront .....	76
Gambar 4.11 Penambahan Halte.....	77
Gambar 4.12 Analisa Kebisingan .....	77
Gambar 4.13 Intervensi Kebisingan .....	78
Gambar 4.14 Lebar Jalur Sirkulasi .....	78
Gambar 4.15 Pembatas Banjir .....	79
Gambar 4.16 Area Ruang Kosong.....	79
Gambar 4.17 Potongan Jalur Sirkulasi Waterfront.....	79
Gambar 4.18 Data Kecepatan Angin 2022 .....	80
Gambar 4.19 Analisa Angin .....	80
Gambar 4.20 Analisa Marahari.....	81
Gambar 4.21 Analisa View.....	82
Gambar 4.22 Analisa Kegiatan.....	83
Gambar 4.23 Skema Oeganisasi Ruang Waterfront PIK 2 Loop .....	85
Gambar 4.24 Program Ruang .....	86
Gambar 4.25 Zoning .....	87
Gambar 4.26 6 Desain Jalur Konektivitas .....	90
Gambar 4.27 Konsep Desain Jalur Konektivitas .....	91
Gambar 4.28 Ukuran Jalur Konektivitas .....	91
Gambar 4.29 Program Ruang Desain Jalur Konektivitas .....	91
Gambar 4.30 3 Desain Fasilitas Olahraga .....	94
Gambar 4.31 Konsep Desain Fasilitas Olahraga .....	94
Gambar 4.32 Program Ruang Desain Fasilitas Olahraga .....	94
Gambar 4.33 4 Desain Hub.....	97
Gambar 4.34 Program Ruang Desain Hub .....	98
Gambar 4.35 4 Desain Area Komersial .....	99

Gambar 4.36 Program Area Komersial .....	100
Gambar 4.37 Denah Site .....	100
Gambar 5.1 Pendekatan Pengguna .....	102
Gambar 5.2 Aksesibilitas Pengguna Olahraga dan Jogging .....	102
Gambar 5.3 Pendekatan Geografis .....	102
Gambar 5.4 Pemanfaatan Ruang Dipinggir Sungai Tahang .....	103
Gambar 5.5 Konsep Kebutuhan Pengguna .....	104
Gambar 5.6 Konsep Massing .....	105
Gambar 5.7 Ukuran Bangunan .....	105
Gambar 5.8 Ukuran Ruang Dalam .....	106
Gambar 5.9 Hubungan Konektivitas Olahraga dengan Fasilitas .....	106
Gambar 5.10 Blockplan Pengembangan Konsep .....	107
Gambar 5.11 Potongan Site .....	108



## DAFTAR TABEL

Tabel 1 Indikator <i>Linkage</i> .....	37
Tabel 2 Indikator <i>Accessibility</i> .....	38
Tabel 3 Indikator <i>Least Angle</i> .....	38
Tabel 4 Indikator <i>Centrality</i> .....	39
Tabel 5 Konektivitas Ruang pada Pantai Indah Kapuk .....	45
Tabel 6 Kriteria Fasilitas Olahraga Berdasarkan Kualitas Fasilitas Olahraga .....	50
Tabel 7 Strategi Desain untuk Konektivitas Ruang Terhadap Fasilitas Olahraga Tertutup.....	51
Tabel 8 Kelompok Pelaku dan Pengguna .....	83
Tabel 9 Pengelompokan Kegiatan .....	84

