

ABSTRAK

Cecilia Autawi (03081190021)

PERANCANGAN UI/UX UNTUK PLATFORM *PERSONAL FINANCE* DENGAN PENDEKATAN *DESIGN THINKING* DAN *SYSTEM USABILITY SCALE (SUS)* SEBAGAI PENGUJIAN

(xv + 87 halaman: 52 gambar; 11 tabel, 3 lampiran)

Menabung secara konsisten merupakan tantangan yang tidak mudah bagi banyak remaja Indonesia. Melalui aplikasi dengan fitur-fitur tertentu, Penulis menilai ada ruang untuk membantu remaja dalam menabung lebih konsisten. Dengan tujuan, aplikasi yang dirancang dapat membantu remaja menabung dengan lebih konsisten dan merencanakan keuangan mereka dengan lebih baik. Dengan fitur-fitur yang inovatif dan mudah digunakan, diharapkan aplikasi ini dapat menjadi mitra terpercaya bagi remaja dalam mengatur keuangan mereka. Dalam penelitian ini, penulis menggunakan pendekatan *design thinking* untuk memahami kebutuhan pengguna dan merancang sebuah prototipe aplikasi. Hasilnya, aplikasi yang dirancang mampu membantu remaja Indonesia mengelola keuangan mereka dengan lebih efektif dan terhindar dari masalah keuangan di masa depan. Dengan system usability score sebesar 90,5, aplikasi ini masuk dalam kategori *Best Imaginable*, sehingga diharapkan dapat memberikan solusi bagi remaja yang ingin menabung dengan lebih konsisten.

Kata kunci: Menabung Konsisten, *User Interface*, *User Experience*, *Design Thinking*, *System Usability Score*

Referensi: 24 (2000 – 2023)

ABSTRACT

Cecilia Autawi (03081190021)

UI/UX DESIGN FOR PERSONAL FINANCE PLATFORM USING DESIGN THINKING APPROACH AND USABILITY SCALE (SUS) SYSTEM AS TESTING

(xv + 87 pages: 52 figures; 11 tables, 3 appendices)

Saving consistently is not an easy challenge for many Indonesian teenagers. The author thinks there is room to help teenagers save more consistently with an application. With a goal, the app designed can help teens save more consistently and plan their finances better. With innovative and easy-to-use features, it is hoped that this application can become a trusted partner for teenagers in managing their finances. In this study, the author uses a design thinking approach to understand user needs and design an application prototype. As a result, the application designed is able to help Indonesian teenagers manage their finances more effectively and avoid financial problems in the future. With a system usability score of 90.5, this application is included in the Best Imaginable category, so it is expected to provide solutions for teenagers who want to save more consistently.

Keywords: *Save Consistently, User Interface, User Experience, Design Thinking, System Usability Score*

References: *24 (2000 – 2023)*