

DAFTAR ISI

PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING TUGAS AKHIR

PERSETUJUAN TIM PENGUJI TUGAS AKHIR

PERNYATAAN KEASLIAN KARYA TUGAS AKHIR

ABSTRACT	iv
ABSTRAK	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Identifikasi Masalah.....	4
1.3. Batasan Masalah.....	4
1.4. Rumusan Masalah.....	5
1.5. Tujuan Penelitian.....	5
1.6. Manfaat Penelitian.....	5
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1. Kajian Pengembangan.....	7
2.2. Kajian E-learning.....	9
2.3. Kajian Moodle.....	11
2.4. Kajian H5P.....	12
2.5. Kajian Presentasi Zen.....	15
2.6. Penelitian Yang Relevan.....	20

BAB III METODE PENELITIAN	22
3.1. Pendekatan dan Metode	22
3.2. Waktu dan Tempat Penelitian	25
3.3. Subjek Penelitian	26
3.4. Langkah Pengembangan	27
3.5. Teknik Pengumpulan Data	31
3.6. Instrumen Penelitian	31
3.6. Teknik Analisis Data	35
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	37
4.1. Analyze	37
4.2. Design	40
4.3. Development	52
4.4. Implementation	72
4.5. Kelebihan dan Kekurangan Produk	74
4.6. Keterbatasan Penelitian	75
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	77
5.1. Kesimpulan	77
5.2. Saran	79
DAFTAR PUSTAKA	81
LAMPIRAN	

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Domain Teknologi Pembelajaran	7
Gambar 3. 1 Siklus Pengembangan ADDIE	22
Gambar 3. 2 Langkah Pengembangan ADDIE	26
Gambar 4. 1 Cover Buku Presentation Zen.....	37
Gambar 4. 2 Course Mentor Academy	38
Gambar 4. 3 Alur Konten H5P.....	39
Gambar 4. 4 Aktifkan Menu <i>Turn Editing On</i>	49
Gambar 4. 5 Pilih Menu <i>add an activity or resource</i>	49
Gambar 4. 6 Pilih Menu activities dan pilih H5P.....	50
Gambar 4. 7 Pilih Menu <i>Course Presentation</i>	50
Gambar 4. 8 Pilih Menu <i>+Add dan save</i>	51
Gambar 4. 9 Tambahkan Tombol <i>start</i> dan Ditambahkan <i>link</i> Dengan Menu <i>go to slide</i>	51
Gambar 4. 10 Petunjuk Navigasi.....	52
Gambar 4. 11 Definisi dan Contoh.....	52
Gambar 4. 12 Contoh Kuis.....	53
Gambar 4. 13 Menu Ringkasan.....	54
Gambar 4. 14 Kuis <i>Drag and Drop</i>	55
Gambar 4. 15 Kuis Isian Singkat	56

DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Jadwal Proses Penelitian	24
Tabel 3. 2 Daftar Ahli Validasi	25
Tabel 3. 3 Rincian Instrumen	30
Tabel 3. 4 Kisi-Kisi Kuesioner Ahli Desain Pembelajaran.....	31
Tabel 3. 5 Kisi-Kisi Kuesioner Ahli Materi.....	32
Tabel 3. 6 Kisi-Kisi Kuesioner Ahli Media	32
Tabel 3. 7 Kisi-Kisi Kuesioner Uji Coba Pengguna	33
Tabel 4. 1 Hasil Wawancara	35
Tabel 4. 2 <i>Storyboard</i>	40
Tabel 4. 3 Hasil Penilaian Ahli Materi Tahap Satu.....	58
Tabel 4. 4 Hasil Perhitungan Ahli Materi Tahap Satu	59
Tabel 4. 5 Hasil Penilaian Ahli Materi Tahap Dua	60
Tabel 4. 6 Hasil Perhitungan Ahli Materi	61
Tabel 4. 7 Hasil Penilaian Ahli Desain Pembelajaran Tahap Satu	62
Tabel 4. 8 Hasil Perhitungan Ahli Desain Pembelajaran Tahap Satu	63
Tabel 4. 9 Hasil Penilaian Ahli Desain Pembelajaran Tahap Dua	64
Tabel 4. 10 Hasil Perhitungan Ahli Desain Pembelajaran Tahap Dua.....	65
Tabel 4. 11 Hasil Penilaian Ahli Media Pembelajaran Tahap Satu	66
Tabel 4. 12 Hasil Perhitungan Ahli Media Pembelajaran Tahap Satu	67
Tabel 4. 13 Hasil Penilaian Ahli Media Pembelajaran Tahap Dua.....	68
Tabel 4. 14 Hasil Perhitungan Ahli Media Pembelajaran Tahap Dua	69
Tabel 4. 15 Hasil Perhitungan Ahli	70
Tabel 4. 16 Hasil Uji Coba Pengguna	71
Tabel 4. 17 Hasil Perhitungan Uji Coba Pengguna.....	72

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A	Instrumen Kuesioner Ahli Materi.....	A-1
Lampiran B	Instrumen Kuesioner Ahli Media Pembelajaran	B-1
Lampiran C	Instrumen Kuesioner Ahli Desain Pembelajaran	C-1
Lampiran D	Hasil Uji Kemiripan	D-1
Lampiran E	Surat Izin dan Keterangan Penelitian	E-1
Lampiran F	Riwayat Hidup	F-1

