

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL</b>	
<b>PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR</b>	
<b>PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING TUGAS AKHIR</b>	
<b>PERSETUJUAN TIM PENGUJI TUGAS AKHIR</b>	
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>v</b>
<b>ABSTRAK</b> .....	<b>vi</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>vii</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>ix</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>xii</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>xiii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1. Latar Belakang Masalah .....	1
1.2. Identifikasi Masalah .....	8
1.3. Batasan Masalah .....	9
1.4. Rumusan Masalah .....	9
1.5. Tujuan Penelitian.....	10
1.6. Manfaat Hasil Penelitian .....	10
1.6.1 Manfaat Teoritis .....	10
1.6.2 Manfaat Praktis .....	11
1.7. Sistematika Penulisan.....	11
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b> .....	<b>13</b>
2.1 Deskripsi Teoritik.....	13
2.1.1 Kemampuan Memecahkan Masalah .....	13
2.1.2 Kemampuan Literasi Digital .....	18
2.1.3 Berpikir Kreatif .....	23
2.1.4 Berpikir Kritis.....	28
2.2 Hasil Penelitian yang Relevan.....	32
2.3 Kerangka Berpikir .....	36
2.3.1 Kaitan Literasi Digital terhadap Kemampuan Memecahkan Masalah.....	36

2.3.2	Kaitan Literasi Digital terhadap Berpikir Kritis .....	37
2.3.3	Kaitan Berpikir Kreatif terhadap Berpikir Kritis .....	38
2.3.4	Kaitan Berpikir Kreatif terhadap Kemampuan Memecahkan Masalah.....	38
2.3.5	Kaitan Kemampuan Berpikir Kritis Kemampuan Memecahkan Masalah.....	39
2.4	Model Penelitian.....	40
2.5	Hipotesis .....	40
<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>		<b>42</b>
3.1	Rancangan Penelitian .....	42
3.2	Tempat dan Waktu .....	43
3.2.1	Tempat .....	43
3.2.2	Waktu.....	44
3.3	Prosedur Penelitian.....	44
3.4	Populasi dan Sampling.....	46
3.4.1	Populasi.....	46
3.4.2	Sampling .....	46
3.5	Teknik Pengumpulan Data .....	47
3.5.1	Variabel Kemampuan Memecahkan Masalah .....	52
3.5.2	Variabel Literasi Digital .....	54
3.5.3	Variabel Berpikir Kreatif.....	57
3.5.4	Variabel Berpikir Kritis .....	59
3.6	Instrumen Penelitian.....	63
3.7	Teknik Analisa Data .....	63
3.7.1	Variabel Komposit.....	64
3.7.2	Analisis Statistik Deskriptif.....	65
3.7.3	Analisis Statistik Inferensial .....	65
3.8	Hipotesis Statistik.....	68
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....</b>		<b>71</b>
4.1.	Hasil.....	71
4.1.1	Data Screening .....	71
4.1.2	Deskripsi Data.....	71
4.1.3	Pengujian Persyaratan Analisis.....	76

4.1.4	Pengujian Hipotesis.....	78
4.2.	Model Path Diagram Pengaruh Langsung.....	84
4.3	Pembahasan .....	86
4.3.1	Deskripsi .....	86
4.3.2	Literasi Digital berpengaruh positif terhadap Kemampuan Memecahkan Masalah.....	87
4.3.3	Literasi Digital berpengaruh positif terhadap Pengecekan Informasi dan Justifikasi.....	90
4.3.4	Berpikir Kreatif berpengaruh positif terhadap Pengecekan Informasi dan Justifikasi.....	93
4.3.5	Berpikir Kreatif berpengaruh positif terhadap Kemampuan Memecahkan Masalah.....	94
4.3.6	Berpikir Kritis berpengaruh positif terhadap Kemampuan Memecahkan Masalah.....	96
4.4.	Keterbatasan Penelitian .....	98
<b>BAB V KESIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN .....</b>		<b>99</b>
5.1.	Kesimpulan.....	99
5.2.	Implikasi .....	101
5.3.	Saran .....	104
5.3.1	Saran Implementasi.....	105
5.3.2	Saran Untuk Penelitian Selanjutnya.....	106
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>107</b>
<b>LAMPIRAN</b>		

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Model Penelitian .....	39
Gambar 3.1. Proses Penelitian Kuantitatif.....	45
Gambar 3.2. Pengembangan Model Penelitian.....	63
Gambar 4.1. Rangkuman Analisis Jalur.....	85



## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1.	Jumlah Sampel Siswa Kelas VI SD Dian Harapan Daan Mogot.....	47
Tabel 3.2.	Kategori Nilai Cronbach Alpha .....	51
Tabel 3.3.	Kisi-kisi Variabel Memecahkan Masalah .....	53
Tabel 3.4.	Hasil Uji Validasi dan Reliabilitas Variabel Kemampuan Memecahkan Masalah.....	54
Tabel 3.5.	Kisi-kisi Variabel Literasi Digital.....	55
Tabel 3.6.	Uji Validasi dan Reliabilitas Variabel Literasi Digital .....	56
Tabel 3.7.	Kisi-kisi Variabel Berpikir Kreatif .....	58
Tabel 3.8.	Uji Validasi dan Reliabilitas Variabel Berpikir Kreatif.....	59
Tabel 3.9.	Kisi-kisi Variabel Berpikir Kritis.....	60
Tabel 3.10.	Uji Validasi Variabel Berpikir Kritis	61
Tabel 4.1.	Deskripsi dan Kriteria Kemampuan Memecahkan Masalah.....	72
Tabel 4.2.	Deskripsi dan Kriteria Literasi Digital.....	73
Tabel 4.3.	Deskripsi dan Kriteria Berpikir Kreatif.....	75
Tabel 4.4.	Deskripsi dan Kriteria Berpikir Kritis.....	76
Tabel 4.5.	Uji Regresi Digital Skill dan Digital Culture terhadap Kemampuan Memecahkan Masalah .....	78
Tabel 4.6.	Uji Regresi Digital Skill dan Digital Culture terhadap Pengecekan Informasi .....	79
Tabel 4.7.	Uji Regresi Digital Skill dan Digital Culture terhadap Justifikasi ....	80
Tabel 4.8.	Uji Regresi Berpikir Kreatif terhadap Pengecekan Informasi .....	81
Tabel 4.9.	Uji Regresi Berpikir Kreatif terhadap Justifikasi.....	82
Tabel 4.10.	Uji Regresi Berpikir Kreatif terhadap Kemampuan Memecahkan Masalah.....	83
Tabel 4.11.	Uji Regresi Pengecekan Informasi dan Justifikasi Terhadap Kemampuan Memecahkan Masalah... ..	84
Tabel 4.12.	Uji Hipotesis Analisis Jalur.....	85