

DAFTAR PUSTAKA

- Amelia, & Suhendi, H. S. T., M. K. (2020). APLIKASI ABSENSI PENGENALAN WAJAH BERBASIS ANDROID DENGAN GLOBAL POSITIONING SYSTEM. *EProsiding Teknik Informatika (PROTEKTIF)*, 1(1), 18–24. <https://eprosiding.ars.ac.id/index.php/pti>
- Andrian, E. A., & Dasawaty, E. S. S. K. M. M., M. K. (2021). PERANCANGAN SISTEM FORECASTING VOLUME PENJUALAN PRODUK RIBBON BARCODE MENGGUNAKAN METODE LEAST SQUARE PADA BINTANG BARKODE. *Jurnal Informatika Dan Bisnis*, 10(2), 1–11. <http://www.kwikkiangie.ac.id>
- Arianti, T., Fa'izi, A., Adam, S., & Wulandari, M. (2022). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN MENGGUNAKAN DIAGRAM UML (UNIFIED MODELLING LANGUAGE). *Jurnal Ilmiah Komputer Terapan Dan Informasi*, 1(1), 19–25.
- Ashya. (2022, March 25). *Apa itu NFC Sebenarnya dan Gimana Cara Kerjanya?* <https://Ruanglaptop.Com/Apa-Itu-Nfc/>.
- Banger, E. R. S. (2023, January 12). *What is Mobile Computing? Applications, Advantages & Disadvantages!* <https://Digitalthinkerhelp.Com/What-Is-Mobile-Computing-Advantages-Disadvantages-Applications/>.
- Bestri, R., Aniska, R., Ikon, M., Nellitawati, & Marsidin, S. (2022). Manajemen Personalia Organisasi Mengelola Manusia Sebagai Aset Organisasi Pendidikan. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 6(2), 12862–12868.
- Diamanis, A., Rindengan, Y. D. Y., & Manembu, P. D. K. (2022). NFC (Near Field Communication) Based Attendance Management at GMIM Imanuel Bahu. *Jurnal Teknik Informatika*, 17(1), 83–92.
- Ermawati, E., Wahyuni, T., Indriyanti, Ichsan, N., & Fatah, H. (2022). RANCANG BANGUN APLIKASI INVENTORY DENGAN QR CODE BERBASIS WEBSITE PADA RSI ASSYIFA SUKABUMI. *JURNAL RESPONSIF*, 4(1), 23–33. <http://ejurnal.ars.ac.id/index.php/jti>
- Farhansyah, J. (2022a, March 27). *11 Rekomendasi dan Harga Mesin Fingerprint Absensi Tahun 2022*. <https://Www.Talenta.Co/Blog/Ketahui-Jenis-Dan-Harga-Fingerprint-Absensi-Bagi-Bisnis-Anda/>.
- Farhansyah, J. (2022b, September 15). *Kelebihan dan Kekurangan Mesin Absen Ceklok untuk Perusahaan*. <https://Www.Talenta.Co/Blog/Absen-Ceklok-Apa-Bedanya/>.
- Ferdiansyah, D. M. K. (2021, October 20). *Pemodelan Sistem dengan UML (bagian 1)*. <https://Devyferdiansyah.Com/2021/10/20/Pemodelan-Sistem-Dengan-Uml-Bagian-1/>.

- Gulo, J. T. O., Febrianti, E. L., & Simalango, H. M. (2020). Rancang Bangun Sistem Informasi Akademi: Modul Sistem Absensi Berbasis Mobile dan Web pada Universitas Universal. *Jurnal Informatika Universitas Pamulang*, 5(3), 228–236. <https://doi.org/10.32493/informatika.v5i3.6714>
- Heriyanto, Y. (n.d.). *PERANCANGAN SISTEM INFORMASI RENTAL MOBIL BERBASIS WEB PADA PT.APM RENT CAR*.
- Herlambang, A. D., Rachmadi, A., Rahmatika, A. P., Indah Dwi Utami, D. I. D., & Hapsari, S. W. (2020). V-MODEL UNTUK PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN RUANG RAPAT. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer (JTIK)*, 7(2), 313–322. <https://doi.org/10.25126/jtiik.202071893>
- Himyar, M., Mulya, M. F., & Ringo, J. H. S. (2021). Aplikasi Absensi Karyawan Berbasis Android Dengan Penerapan QR Code Disertai Foto Diri Dan Lokasi Sebagai Validasi Studi Kasus: PT. Selindo Alpha. *Jurnal Sistem Komputer Dan Kecerdasan Buatan (SISKOM-KB)*, IV(2), 64–74.
- Husain, A., Haqy Aji Prastian, A., Ramadhan, A., & Jendral Sudirman No, J. (2017). Perancangan Sistem Absensi Online Menggunakan Android Guna Mempercepat Proses Kehadiran Karyawan Pada PT. Sintech Berkah Abadi. *Technomedia Journal (TMJ)*, 2(1), 105–116.
- J, M. B. S., & Ardiansyah, H. (2023). Analisis dan Perancangan Sistem Raport Digital Metode Waterfall. *Journal on Education*, 05(02), 5143–5151.
- Kumar, D. (2023, May 9). *Software Engineering | SDLC V-Model*. <https://www.geeksforgeeks.org/software-engineering-sdlc-v-model/>.
- Kusumo, H., Muthohir, M., & Rakasiwi, S. (2022). Implementasi RFID Pada Sistem Absensi dan Penggajian Karyawan (Studi Kasus di PT. Kartika Utama Semarang). *Jurnal Sains Dan Manajemen*, 10(1), 20–28.
- Lucid Content Team. (2019, November 18). *Agile-Waterfall Hybrid: Is It Right for Your Team?* <https://www.lucidchart.com/blog/is-agile-waterfall-hybrid-right-for-your-team>.
- Pakaya, R., Tapate, A. R., & Suleman, S. (2020). PERANCANGAN APLIKASI PENJUALAN HEWAN TERNAK UNTUK QURBAN DAN AQIQAH DENGAN METODE UNIFIED MODELING LANGUAGE (UML). *Jurnal Technopreneur (JTech)*, 8(1), 31–40. <https://doi.org/10.30869/jtech.v8i1.531>
- Pal, S. K. (2023, April 23). *Software Engineering | Iterative Waterfall Model*. <https://www.geeksforgeeks.org/software-engineering-iterative-waterfall-model/#article-Meta-Div>.
- Panjaitan, I. S., Widiastuti, S. H., & Zain, A. (2022). Aplikasi Human Resource Information System Payroll Berbasis Web Pada PT. BPR Paro Tua. *Jurnal Nasional Komputasi Dan Teknologi Informasi*, 5(2), 183–192.

- Pramudya, A. (2022, November 16). *Sistem Absensi Karyawan yang Paling Diminati Perusahaan di Indonesia*. <https://Sleekr.Co/Blog/Sistem-Absensi-Karyawan/>.
- Putra, H. N. (2018). Implementasi Diagram UML (Unified Modelling Language) dalam Perancangan Aplikasi Data Pasien Rawat Inap pada Puskesmas Lubuk Buaya. *Sinkron: Jurnal Dan Penelitian Teknik Informatika*, 2(2), 67–77.
- Putra, P. B. A. A., Widiarty, Pranatawijaya, V. H., & Sari, N. N. (2022). IMPLEMENTASI APLIKASI ANDROID UNTUK SISTEM PENDAFTARAN DAN ANTRIAN PADA POLI COVID RSUD DORIS SYLVANUS. *Jurnal Teknologi Informasi: Jurnal Keilmuan Dan Aplikasi Bidang Teknik Informatika*, 16(1), 81–91. <https://doi.org/10.47111/JTI>
- Rakasiwi, S., & Kusumo, H. (2021). Utilization of E-money for School Payments Using Web-Based RFID Sensors. *Advance Sustainable Science, Engineering and Technology*, 3(2), 02102041–02102046. <https://doi.org/10.26877/asset.v3i2.9721>
- Sartika, P. D., Bernadus, J. B. B., & Sambul, A. (2021). Application For Data Sample Management in Biomolekuler Laboratory with Qrcode. *Jurnal Teknik Informatika*, 16(4), 447–456. <https://ejournal.unsrat.ac.id/index.php/informatika>
- Sasongko, A., Latifah, & Adwiya, R. (2018). Perancangan Prototipe Aplikasi Mobile Tadzkirah. *JEPIN (Jurnal Edukasi Dan Penelitian Informatika)*, 4(2), 197–203.
- Yusril, A. N., Larasati, I., & al Zukri, P. (2021). Systematic Literature Review Analisis Metode Agile dalam Pengembangan Aplikasi Mobile. *SISTEMASI: Jurnal Sistem Informasi*, 10(2), 369–380. <http://sistemasi.ftik.unisi.ac.id>