

TESIS

**PENGARUH *GAMES QUALITY* DAN *SOCIAL INTERACTION*
TERHADAP *INTENTION TO CONTINUE PLAYING* YANG DIMEDIASI
OLEH *POSITIVE EMOTION* SERTA *GAMES EXPERIENCE*
DENGAN MODERASI *SOCIAL MEDIA ENGAGEMENT*
(STUDI PADA *GAMERS MOBILE LEGEND BANG-BANG*)**

Ditulis untuk memenuhi sebagian persyaratan akademik
guna memperoleh gelar Magister Manajemen

Oleh:

NAMA : SANTI NOVITA ANGEL KILIS

NPM : 01619210049



**PROGRAM STUDI MANAJEMEN PROGRAM MAGISTER
FAKULTAS EKONOMI DAN BISNIS
UNIVERSITAS PELITA HARAPAN
JAKARTA
2023**