

BAB I

PENDAHULUAN

Dalam bab 1 ini dijelaskan mengenai hal-hal yang menjadi latar belakang dari tugas akhir. Rumusan masalah dan ruang lingkup serta bPimpinan juga dibahas dalam bab pendahuluan ini. Selain itu, bab ini juga memaparkan apa yang menjadi tujuan dan manfaat tugas akhir, metodologi pengerjaan tugas akhir, serta sistematika penulisan tugas akhir.

1.1 Latar Belakang

Sejak dahulu, proses pengolahan data telah dilakukan oleh manusia. Manusia juga menemukan alat-alat mekanik dan elektronik untuk membantu manusia dalam penghitungan dan pengolahan data supaya bisa mendapatkan hasil lebih cepat. Komputer yang di temui saat ini adalah suatu evolusi panjang dari penemuan-penemuan manusia sejak dahulu kala berupa alat mekanik maupun elektronik. Di Indonesia sejak tahun 1990-an PC (Personal Komputer) telah menjadi alat elektronik yang sangat berguna bagi individu maupun perusahaan. Saat ini komputer dan piranti pendukungnya telah masuk dalam setiap aspek kehidupan dan pekerjaan. Komputer yang ada sekarang memiliki kemampuan yang lebih dari sekedar perhitungan matematik bisa. Diantaranya adalah sistem komputer di kasir supermarket yang mampu membaca kode barang belanja, sentral telepon yang menangani jutaan panggilan dan komunikasi, jaringan komputer dan internet yang menghubungkan berbagai tempat di dunia.

Berbeda dengan Laptop yang berukuran kecil, Komputer berukuran lebih besar dari Laptop. Tidak hanya ukuran komponen yang berada di dalam komputer pun berbeda dengan Laptop. Dan di komputer kita bisa mengatur komponen apa saja yang kita inginkan, berbeda dengan laptop yang sudah menjadi satu. Komputer bisa berjalan karena komponen yang

berada di dalamnya berjalan dengan semestinya. Perangkat apa saja yang berada di dalam komputer? Jawabannya banyak sekali, diantaranya adalah *Motherboard, Processor, Hard disk, RAM.*

Banyak Perusahaan ataupun pengguna individu yang sering bingung dengan komponen apa saja yang di butuhkan untuk membangun komputer sesuai modal yang ada. Perlu diketahui, pengguna komputer sangatlah beragam, mulai dari karyawan kantor, murid sekolah hingga desainer. Seringkali mereka membeli komponen yang terlalu murah atau terlalu mahal sehingga kinerja tidak maksimal. Dan masih banyak orang yang tidak mengerti fungsi dari setiap komponen komputer. Padahal setiap komponen yang ada di dalam komputer saling berkerja sama agar maksimal hasilnya. Jika saja komponen yang telah di rakit sedemikian rupa tidak kompatibel satu dengan lainnya maka yang akan terjadi adalah hasil yang tidak maksimal.

Hampir banyak orang yang ingin mempunyai sebuah komputer atau yang ingin merakit sebuah komputer namun bingung dimana akan mencari komponen – komponen komputer apa saja yang terbaik untuk hasil yang maksimal. Terkadang orang-orang hanya tergiur dengan murahnya paket rakitan komputer yang sudah jadi dan tidak perlu merakit dari awal. Justru karena tergiur dengan murah itu hasil yang di dapat tidak maksimal, karena orang orang tidak mengerti apa yang di beli dan hanya tergiur dengan harga murahnya saja. Seperti yang di jelaskan di atas, setiap komponen komputer yang saling kompatibel akan berkerja dengan baik dan memberikan hasil yang maksimal.

Selain bingung dalam merakit dan membeli sebuah komponen komputer yang sesuai modal, biasanya juga tidak tahu di mana membeli sebuah komponen komputer yang berkualitas. maka dari itu Tugas Akhir ini adalah jawaban bagi orang-orang yang bingung dalam mencari ataupun merakit sebuah komponen komputer yang kompatibel satu dengan lainnya. Dengan cara membeli dan merakit komponen komputer melalui jaringan online.

1.2 Rumusan Masalah

Dalam tugas akhir ini, hal-hal yang menjadi permasalahan adalah :

- 1) Bagaimana Menggabungkan halaman jual pada komponen yang terpisah menjadi satu halaman.
- 2) Bagaimana menampilkan komponen komputer yang hanya kompatibel dengan komponen yang sudah di pilih.
- 3) Bagaimana membuat suatu sistem yang mana dapat mengingat pembelian komponen dari user, agar jika suatu saat user ingin membeli lagi tidak perlu khawatir akan kekompatibilitasnya dengan komponen yang akan di beli.

1.3 Ruang Lingkup dan Permasalahan

Ruang lingkup dan Permasalahan yang dikerjakan dalam tugas akhir ini mencakup :

- 1) Sistem informasi penjualan elektronik berbasis web dengan bahasa dasar Indonesia.
- 2) User yang akan membeli di web ini harus terdaftar terlebih dahulu.
- 3) Proses pembayaran tetap dilakukan dengan cara transfer menggunakan teknologi m-Banking, e-Banking dan ATM.
- 4) Proses pengiriman barang menggunakan JNE dan atau TIKI, tetapi tidak memperhatikan atau mengabaikan keterangan bahwa barang sudah di terima.
- 5) Pembuatan web, menggunakan bahasa pemograman PHP dengan menggunakan database Mysql dan Chrome sebagai browser.
- 6) Web ini menghasilkan 2 kelompok informasi, yaitu:
 - Back end, yaitu sistem manajemen yang banyak diperlukan oleh pemilik sistem. Misalnya pemasukan data barang, laporan transaksi dan lain lain.
 - Front end, yaitu sistem yang berhubungan dengan konsumen. Misalnya halaman untuk melihat produk, merakit komponen dan lain lain.

1.4 Tujuan dan Manfaat

Tujuan dari tugas akhir ini adalah agar calon pembeli yang ingin merakit sebuah komputer tidak perlu bingung dalam mencari ataupun merakit komponen komputer.

Manfaat dari tugas akhir ini adalah agar Calon pembeli dapat menghemat waktu dan biaya karena tidak perlu datang ke toko atau tempat transaksi sehingga dari tempat duduk mereka dapat mengambil keputusan dengan cepat. Transaksi secara online dapat menghubungkan antara penjual dan calon pembeli secara langsung tanpa dibatasi oleh suatu ruang dan waktu.

1.5 Metodologi

Metodologi yang digunakan untuk menyelesaikan tugas akhir ini terbagi atas :

- 1) Studi Pustaka yaitu dengan memahami bahasa PHP dan Mysql. Diperoleh melalui buku-buku literatur yang berhubungan dengan masalah yang akan diteliti sebagai bahan referensi.
- 2) Konsultasi dengan dosen pembimbing dengan cara memintas saran tentang perkembangan web yang akan dibuat.
- 3) Pengamatan, yaitu pengumpulan data dan informasi yang dilakukan dengan cara mengamati langsung ke objek dan juga menganalisa sistem yang sedang berjalan, serta mengamati langsung sistem transaksi online yang sudah ada di internet.
- 4) Pembuatan dan perancangan web dengan cara mengumpulkan semua data dan informasi yang telah dikumpulkan.
- 5) Membuat buku laporan yang berisi tentang proses pembuatan web dan hasil yang telah diperoleh.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika dalam penyusunan tugas akhir ini dibuat dalam 5 bab dimana setiap babnya berisi penjelasan yang mendeskripsikan hal-hal yang kaitannya dengan perancangan aplikasi voting berbasis sistem operasi Android.

BAB I: PENDAHULUAN

Bab ini membahas mengenai latar belakang dalam memilih topik bahasan ini, rumusan masalah, ruang lingkup dan bPimpinan, tujuan dan manfaat yang didapatkan, metode penelitian yang digunakan dalam pengembangan topik tugas akhir, dan juga sistematika penulisan skripsi ini.

BAB II: PERANGKAT KERAS KOMPUTER

Bab ini membahas tentang sejarah, pengertian serta kompatibilitas antar perangkat keras komputer.

BAB III: ANALISIS DAN PERANCANGAN

Di bab ini akan dijelaskan mengenai Alur informasi seperti alur Database dengan memperlihatkan DFD. Juga dijelaskan Alur Transaksi Pembelian Barang.

BAB IV: E-COMMERCE KOMPUTER RAKITAN

Bab ini berisi halaman web yang menampilkan tampilan dari sistem e-commerce dengan halaman rakitan komponen. Yang menjelaskan bagaimana kedua sistem ini dapat bergabung

BAB V: PENUTUP

Bab ini berisi simpulan dari hal-hal pokok yang ada pada keseluruhan bab yang dibahas pada tugas akhir ini, serta juga saran yang membangun untuk pengembangan selanjutnya.