

ABSTRAK

James Wijaya (081 2008 0009)

SISTEM PEMANTAUAN KOMPUTER CLIENT PADA LABORATORIUM KOMPUTER

(xv + 63 halaman: 44 gambar; 5 tabel; 9 segmen program; 1 lampiran)

Pengawasan terhadap kegiatan praktikum di Laboratorium Komputer UPH Surabaya perlu dilakukan, karena terdapat penggunaan komputer yang tidak semestinya, di mana mahasiswa membuka dan menggunakan program selain yang diperlukan pada waktu praktikum berlangsung. Kegiatan ini dapat menyebabkan terganggunya konsentrasi kegiatan praktikum. Namun terdapat kesulitan untuk melakukan pengawasan karena terbatas jumlah asisten dan banyaknya komputer yang digunakan.

Salah satu solusi untuk mengatasi permasalahan tersebut, maka dirancanglah sebuah program aplikasi yang dapat mengawasi komputer melalui *Local Area Network* (LAN). Aplikasi ini dibuat dengan memanfaatkan teknologi *client-server*, di mana *client* adalah komputer yang digunakan oleh mahasiswa, sedangkan *server* adalah komputer yang digunakan khusus untuk mengawasi *client* tersebut.

Berdasarkan hasil uji coba yang dilakukan, dapat disimpulkan bahwa aplikasi dapat memenuhi kebutuhan untuk mengawasi penggunaan komputer *client* di Laboratorium Komputer. Adapun fungsi-fungsi pengawasan yang dapat dilakukan, antara lain : melihat tampilan layar monitor *client* (*Capture Screen Client*), Pengiriman pesan ke *client* berupa informasi maupun peringatan (*Send Message*), melakukan *remote restart* dan *shutdown*, melakukan penguncian dan pembebasan kembali terhadap *keyboard* dan *mouse* (*Remote Lock-Unlock Keyboard and Mouse*), mengunduh *file* dari *server*, dan mengunggah *file* ke *server* (*File Transfer*).

Referensi : 14 (2002-2012).

Kata Kunci : Pemrograman *Client-Server*, Pemrograman Soket, Sistem Pemantauan.

ABSTRACT

James Wijaya (081 2008 0009)

CLIENT COMPUTER MONITORING SYSTEM FOR COMPUTER LABORATORY

(xv + 63 pages: 44 pictures; 5 tables; 9 program segments; 1 attachment)

Monitoring activity needs to be conducted in UPH Surabaya Computer Laboratory due to inappropriate computer usage such as students disclose and use other programs aside the used one. This will disturb concentration during laboratory practice activity. However, there are some difficulties in conducting the supervision since the limited number of laboratory assistant and a few number of used computers.

To overcome the problems, the author design an application program which able to monitor computer through Local Area Network (LAN). This application is created by utilizing client-server technology, where client is the student's used computer while server is special computer that used to observe the client.

Based on the tryout, there can be concluded that the application meet the need of supervising client's computer usage in Computer Laboratory. The function that can be implemented namely overseeing client's monitor screen (Capture Screen Client), message sending to client in the form of information or warning (Send Message), remote restarting and shutdown, locking and unlocking the input of keyboard and mouse (Remote Lock-Unlock Keyboard and Mouse), downloading file from server, and upload file to server (File Transfer).

Reference : 14 (2002-2012)

Keywords : Client-Server Programming, Socket Programming, Monitoring System.