

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Berkembangnya dunia otomotif pada saat ini sangat meningkat, dapat dilihat dari banyaknya bermunculan komunitas klub otomotif di dunia salah satunya yaitu komunitas klub *Offroad*. *Offroad* merupakan aktivitas olahraga otomotif menggunakan mobil *four-by-four* dan menggunakan ban besar serta jalur yang ekstrim. Berkembangnya dunia otomotif pada saat ini sangat meningkat, dapat dilihat dari banyaknya bermunculan komunitas klub otomotif di dunia salah satunya yaitu komunitas klub *Offroad*.

Offroader tentunya sering berkumpul, namun klub Kito Adventure Offroad Jambi tidak memiliki *Basecamp* yang memadai untuk aktivitas anggotanya. Maka dari itu, diperlukan fasilitas berupa *Basecamp* yang dapat memadai kegiatan klub ini. Komunitas ini sering kali melakukan *Touring* sehingga diperlukan *Basecamp* yang cepat pembangunannya, mudah dipindah tempatkan, serta dapat menyimpan seluruh kebutuhan selama *Basecamp*.

Karakteristik fasilitas dan aktivitas komunitas *Offroad* yang sering berpindah dan berlokasi di area yang jauh dari pemukiman masyarakat menuntut suatu perancangan desain interior yang dapat mengakomodasi kebutuhan tersebut. Kompleksitas fasilitas permanen dan temporal atau dapat dipindahkan menawarkan suatu studi kasus perancangan yang unik. Proyek akhir perancangan desain interior ini akan mengajukan suatu solusi mobilitas fasilitas sebagai solusi dari kebutuhan diatas.

1.2 Rumusan Masalah

Berikut permasalahan yang penulis ajukan:

Bagaimana merancang fasilitas bangunan arsitektur dan interior yang *mobile* sesuai kebutuhan komunitas *Offroad*?

1.3 Tujuan Perancangan

Penulis ingin mencapai beberapa hal dalam penelitian ini yaitu berupa:

1. Mengidentifikasi kebutuhan ruang dan fasilitas yang diperlukan untuk menjalankan aktivitas yang kerap dilakukan oleh Klub *Offroad*.
2. Menemukan potensi penyelesaian permasalahan desain interior untuk arsitektur yang membutuhkan fasilitas Portabel

1.4 Batasan Perancangan

Perancangan ini akan diselesaikan penulis hingga tanggal 11 Januari 2024. Perancangan ini ditujukan kepada pecinta olahraga otomotif *offroad*, klub yang ingin membangun sebuah *basecamp*, atau sekedar untuk mengembangkan potensi dari *basecamp* klub yang sudah ada. Lokasi perancangan ini berada di kota Jambi. Solusi perancangan akan dibatasi dalam kajian arsitektur portabel dengan prefabrikasi desain interior. Pada Perancangan ini penulis akan lebih membahas secara detail pada bagian portabel dari bengkel dan kafe yang menjadi fasilitas penting yang dibutuhkan klub saat sedang bepergian.

1.5 Metode Perancangan

Penulis menggunakan metode perancangan melalui beberapa metode sebagai berikut:

1. wawancara dengan narasumber melalui via *zoom* dan *whatsapp* untuk mendapatkan data mengenai identitas, kebutuhan ruang dan fasilitas yang diperlukan Klub *Offroad*

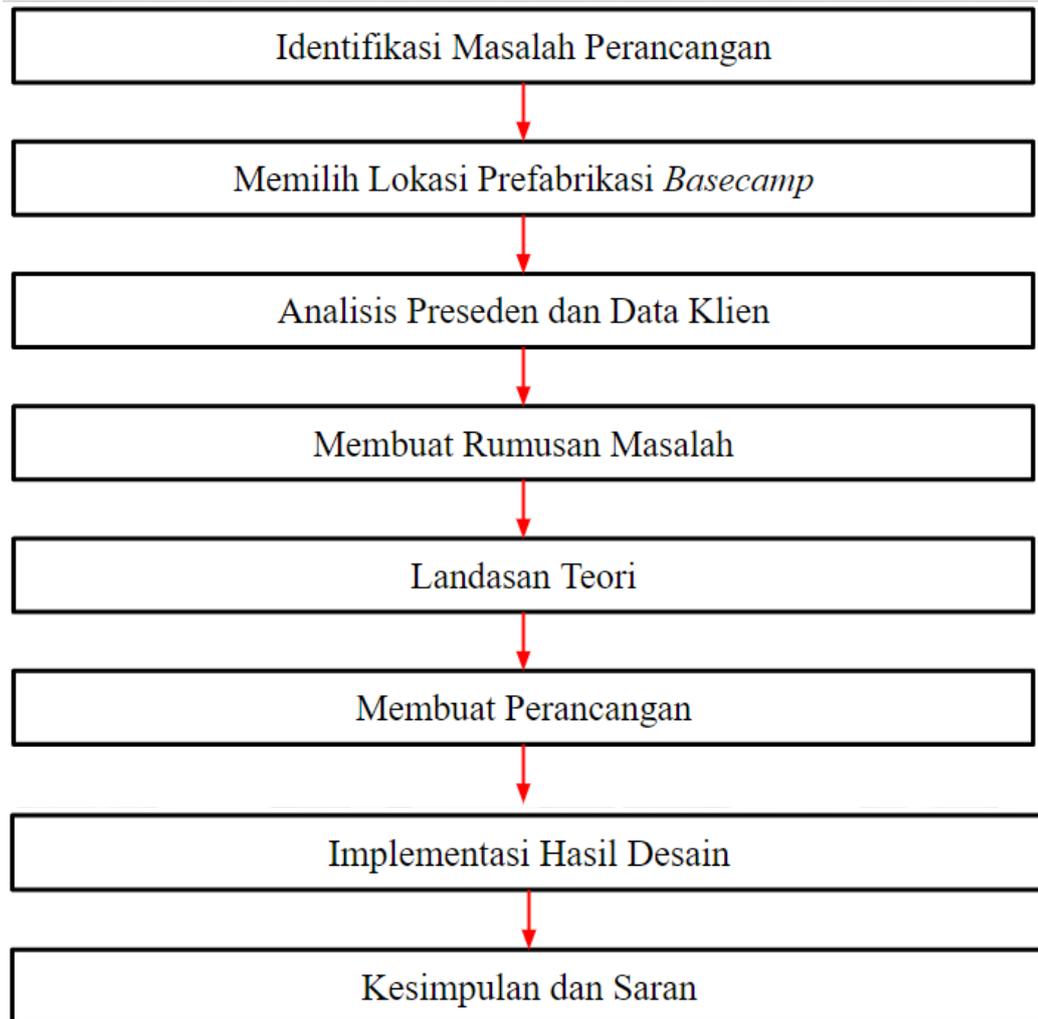
2. Berdasarkan buku-buku yang penulis jadikan sebagai referensi yaitu:

1. *Build Your Own Shipping Container Home the Beginners Guide* by Brodie Norris
2. *Ryan E Smith - Prefab architecture _ a guide to modular design and construction* (2010, John Wiley & Sons)
3. *Portable Architecture third edition* by Robert Kronenburg
4. *Jim Allen - Four-wheeler's bible* (2021)

1.6 Kontribusi

Perancangan Interior *basecamp* klub Kito Adventure Offroad Jambi di Jambi ini diharapkan dapat membantu penulis untuk menggenapi syarat akademik guna mendapatkan gelar Sarjana di Universitas Pelita Harapan, serta dapat membantu Klub Kito Adventure Offroad Jambi untuk menjadi pedoman jika ingin merealisasikan *basecamp* hasil dari perancangan ini dikemudian hari. Pada kota Jambi terdapat banyak klub mobil *Offroad* yang ingin memperkenalkan *offroad* kepada Masyarakat luas.

1.7 Kerangka



Gambar 1. 1 Alur Perancangan Interior

Sumber: (Nathallia, Data Hasil Analisis n.d.)

1.8 Sistematika Penulisan

Penulisan ini dibagi menjadi lima bab dimana setiap bab akan menjelaskan bagiannya masing-masing sesuai dengan judulnya. Pada bab satu akan menjelaskan tentang pendahuluan yang berisikan latar belakang, rumusan masalah, tujuan perancangan, batasan perancangan, metode perancangan, kontribusi, kerangka serta sistematika penulisan. Bab dua akan menjelaskan tentang tinjauan Pustaka yang membahas Komunitas, Offroad, Prefabrikasi, dan Portabel secara lebih detail. Bab tiga akan membahas studi kasus yang berisikan penjelasan lebih detail tentang Perancangan *basecamp* Kito Adventure Offroad Jambi mulai dari sejarahnya, visi misi, fungsi dan tujuan, analisis lokasi, aktivitas, dan konsep yang akan digunakan. Bab empat akan memperlihatkan hasil akhir dari perancangan *basecamp* Kito Adventure Offroad Jambi baik dari prefabrikasi dan portabel. Bab lima berisikan penutup yang memuat kesimpulan dan saran.