

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Persediaan dan pembelian merupakan dua faktor penting yang berkaitan satu dengan lain dimana sebuah perusahaan melakukan pembelian barang pokok guna memiliki persediaan yang dapat membantu perusahaan untuk beroperasi dengan baik, sama pentingnya dengan membeli barang yang tepat untuk persediaan membantu perusahaan untuk memiliki pengeluaran yang lebih efisien. Seiring berjalannya waktu perkembangan teknologi dan ilmu pengetahuan berkembang dengan sangat cepat, serta membawa pengaruh yang besar dalam pengembangan bisnis yang menjadi salah satu faktor penting meningkatkan kinerja kerja perusahaan dalam menjalankan proses bisnis dalam penjualan jasa maupun produk dan meningkatkan daya saingan bisnis yang dapat membantu kegiatan operasional, kebutuhan teknologi dan sistem informasi ikut berkembang pesat, sehingga dapat membuat pekerjaan dapat lebih efektif dan efisien. (Febriani et al., 2018)

Penggunaan sistem lama yakni pencatatan manual (pembukuan, *Microsoft Word*, dan *Microsoft Excel*) masih mengalami kesulitan dalam beberapa hal dikarenakan *human error* yang sulit untuk dilakukan perubahan seperti kesalahan penulisan, memberi nominal yang salah pada barang persediaan maupun barang pembelian dan lain-lain mengenai produk data pembelian dan persediaan. Oleh karena itu dengan memanfaatkan teknologi yang dapat memberi hasil yang lebih baik seperti penggunaan

website dalam menjalankan bisnis serta pengolahan data yang memadai serta meminimalisir terjadinya *human error*.

Perusahaan CV. Rizky Utama Mandiri merupakan salah satu perusahaan yang bergerak dibidang alat berat *tractor* dan *service* (reparasi). Perusahaan yang didirikan oleh bapak Horas. S pada tahun 2000 di Medan ini merupakan perusahaan yang bergerak dibidang industri traktor jenis *excavator* yang menerima jasa dalam jenis *replanting*, mengeruk, menggali, serta mengangkut berbagai macam material, misalnya bebatuan, lumpur, dan tanah, menggali saluran air seperti parit, memadatkan meratakan tanah, menghancurkan atau membongkar material, menciptakan lubang berukuran besar, untuk menancapkan batang pondasi atau tiang pancang.

Pada perusahaan CV. Rizky Utama Mandiri yang bergerak dibidang *service* (reparasi) alat berat traktor, penerapan aplikasi pada perusahaan yang masih memanfaatkan aplikasi *Microsoft Office* seperti *Microsoft Excel* untuk sebagian besar pengolahan data perusahaan, dalam operasionalnya aplikasi *Microsoft* digunakan sebagai mencatat data-data pemakaian dan pembelian *sparepart* dalam proses *service* perbulan. Sering terjadi kendala yang sering muncul seperti tempat penyimpanan data dan pengimputan secara teratur, serta proses manual untuk menghitung transaksi yang memakan waktu lama. Hal tersebut menyebabkan pendataan tidak terkontrol dengan baik, proses pengecekan pembelian dan persediaan masih menggunakan manual dengan mengecek satu per satu sehingga memakan waktu yang lama. Perusahaan belum memiliki data mengenai produk yang jarang terpakai dan produk yang sering digunakan, sehingga kurangantisipasi jenis produk yang harus di stok digudang, hal

ini menyebabkan pihak manajemen perusahaan kesulitan karena tidak ada sistem yang membantu tugas admin gudang dalam mengatur proses pembelian dan persediaan produk.

Banyaknya data-data dari pembelian dan persediaan yang masih tercatat secara manual dan belum adanya aplikasi yang merinci pengelolaan data menyebabkan perusahaan menghadapi kesulitan merekap laporan persediaan dan retur pembelian serta sering terjadi kesalahan dalam melakukan pengelolaan data tersebut. Hal ini memerlukan alat bantu pengolahan data seperti komputer dan perangkat pendukungnya sehingga dapat mengatasi kesalahan informasi kelebihan dan kekurangan stok barang di gudang data tersebut akan tersimpan secara terpusat pada sebuah aplikasi pembelian dan persediaan dalam proses pengelolaan data menggunakan SDLC (*Software Development Life Cycle*) dengan metode *waterfall*.

Berdasarkan uraian permasalahan diatas, penulis tertarik untuk membangun dan merancang aplikasi persediaan dan pembelian yang diharapkan dapat mengatasi masalah yang dihadapi oleh perusahaan. Penelitian yang dilakukan oleh penulis berjudul “Perancangan Sistem Informasi Pembelian dan Persediaan Berbasis *Web* Pada CV. Rizky Utama Mandiri”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan terdapat beberapa permasalahan yang di hadapin perusahaan, yaitu sebagai berikut:

1. Bagaimana sistem informasi berbasis *website* dapat membantu dalam pengelolaan data pembelian dan persediaan dengan rinci dan terpusat?
2. Bagaimana sistem informasi berbasis *website* dapat membantu meminimalisir *human error* dalam sistem pencatatan data pembelian dan persediaan?
3. Bagaimana sistem informasi berbasis *website* dapat membantu meminimalisir redundansi data?

1.3 Tujuan Penelitian

Berdasarkan rumusan masalah yang diatas, maka tujuan dari penelitian ini, sebagai berikut:

1. Memudahkan pengelolaan untuk pencatatan laporan dari data persediaan dan pembelian, yang dapat meminimalisir terjadinya kesalahan dan semua data pembelian dan persediaan menjadi terpusat satu sistem.
2. Memudahkan pencatatan data pembelian dan persediaan dengan membuat *form* masing-masing pada *website* demi mengurangi *human error*.
3. Membantu dalam meminimalisir waktu penginputan data pembelian dan persediaan.

1.4 Batasan Masalah

Terdapat batasan masalah dari pembahasan dan masalah yang dikaji dari penelitian ini adalah:

1. Data yang digunakan berasal dari perusahaan CV. Rizky Utama Mandiri milik Bapak Horas. S

2. Sistem yang dirancang dan dibangun menggunakan teknologi berbasis *web* yakni PHP dengan *framework laravel*, HTML, CSS serta bantuan *CRUD Generator* dan *template Filament* dalam sistem yang di kembangkan menggunakan teknologi berbasis *web*.
3. Pembuatan aplikasi berbasis *web*, tidak seluruh kegiatan aktivitas yang ada di CV. Rizky Utama Mandiri, yang hanya dibahas ialah untuk pembelian dan persediaan barang.
4. Sistem yang dirancang hanya akan digunakan oleh satu pengguna yakni kepala gudang oleh karena itu sistem hanya memiliki *user* admin

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang di peroleh dari penelitian ini sebagai berikut, yaitu:

1. Dapat membantu segi manajemen perusahaan untuk mengetahui informasi setiap produk dari sisa persediaan.
2. Dapat menyediakan informasi produk yang jarang dipakai dan sering dipakai, hal ini dapat membantu pemilik toko dalam mengontrol pembelian.
3. Dapat menyediakan berbagai informasi jumlah produk yang hilang dan rusak.
4. Proses laporan yang dihasilkan membutuhkan waktu yang relatif singkat.

1.6 Metodologi Penelitian

Pada metodologi penelitian ini terdapat tahap-tahap seperti berikut:

1. Observasi

Observasi, pada pengumpulan data mengamati terhadap objek penelitian yang berlangsung di CV. Rizky Utama Mandiri, mulai dari mencatat hal-hal yang berhubungan dengan judul-judul laporan, cara pemesanan produk, pengolahan persediaan, dan data yang diperoleh jelas dan akurat.

2. Wawancara

Wawancara, penulis melakukan wawancara dengan tujuan pengumpulan data dan informasi secara langsung dengan pihak yang terkait yakni kepala gudang CV. Rizky Utama Mandiri (Rico Falevi).

3. Perancangan Sistem

Pada tahap perancangan sistem SDLC (*Software Development Life Cycle*) yang digunakan merupakan metode *Waterfall* serta perancangan tampilan sistem / *interface* dan perancangan *database*.

4. Implementasi Sistem

Pada tahapan implementasi, perancangan yang akan dirancang sesuai tahapan proses yang akan dibangun melalui kode-kode pemrograman sehingga dapat memastikan sistem dapat dieksekusi dengan baik dan benar.

5. Uji coba

Membuat *web* sistem informasi persediaan dan pembelian, menguji coba hasil dari *web* sistem yang telah dibuat dengan melakukan *testing* pembelian dan persediaan.

1.7 Sistematika Penulisan

Terdapat sistematika penulisan ini agar terfokus serta diuraikan penulisan dari tugas akhir ini terdiri dari lima bab yakni sebagai berikut:

BAB I Pendahuluan

Bab ini isi mengenai latar belakang, rumusan masalah, tujuan penelitian, batasan masalah, manfaat penelitian, sistematika penulisan dari tugas akhir.

BAB II Landasan Teori

Bab ini berisi teori-teori pendukung yang diperoleh dari berbagai sumber relevan yang berhubungan dengan pembangunan sistem serta digunakan sebagai panduan untuk menyelesaikan tugas akhir.

BAB III Analisis dan Perancangan Sistem

Bab ini berisi tentang menjelaskan deskripsi gambaran sistem dalam pembangunan sistem dari analisis sistem sebagai petunjuk pada perancangan yang akan dikembangkan.

BAB IV Hasil dan Pembahasan

Bab ini berisi tentang komponen-komponen pemodelan sistem serta perancangan sistem dalam mengimplementasi sistem yang akan dibangun, hasil pengujian sistem dan uji coba sistem.

BAB V Kesimpulan dan Saran

Bab ini berisi kesimpulan yang dapat diperoleh dari hasil pengujian sistem, serta saran yang diajukan dalam penelitian ini.