

KATA PENGANTAR

Puji Syukur kepada Tuhan yang Maha Esa atas segala berkat yang telah diberikan-Nya, sehingga Tugas Akhir Skripsi ini dapat diselesaikan.

Tugas Akhir Skripsi dengan judul “HUBUNGAN PENGGUNAAN KOMPUTER DENGAN KELUHAN NYERI LEHER DAN BAHU PADA MAHASISWA UPH” ini ditujukan untuk memenuhi salah satu persyaratan akademik guna memperoleh Gelar Sarjana Kedokteran di Universitas Pelita Harapan, Tangerang.

Terima kasih atas bimbingan dan doa dari berbagai pihak yang telah membantu dalam proses pengerjaan Tugas Akhir ini, yaitu kepada :

- 1) Prof. Dr. Dr. dr. Eka J. Wahjoepramono, Sp.BS, Ph.D, selaku Dekan Fakultas Kedokteran Universitas Pelita Harapan
- 2) Dr. dr. Allen Widysanto Sp.P, CTTS, FAPSR, selaku Ketua Program Studi Pendidikan Kedokteran Universitas Pelita Harapan
- 3) Dosen Pembimbing dr. Mirna Phandu, Sp.OT yang telah memberikan bimbingan dan banyak memberikan masukan kepada peneliti.
- 4) Dosen penguji dr. Euphemia Seto, Sp.PD yang telah memberikan banyak masukan selama sidang proposal.
- 5) Dosen penguji dr. Veronica Wiwing, Sp.MK yang telah memberikan banyak masukan selama pelaksanaan sidang skripsi.

- 6) Teman-teman Mahasiswa Fakultas Kedokteran Universitas Pelita Harapan Angkatan 2015 yang telah memberikan bantuan dan semangat.
- 7) Seluruh pihak yang namanya tidak dapat disebutkan satu persatu.

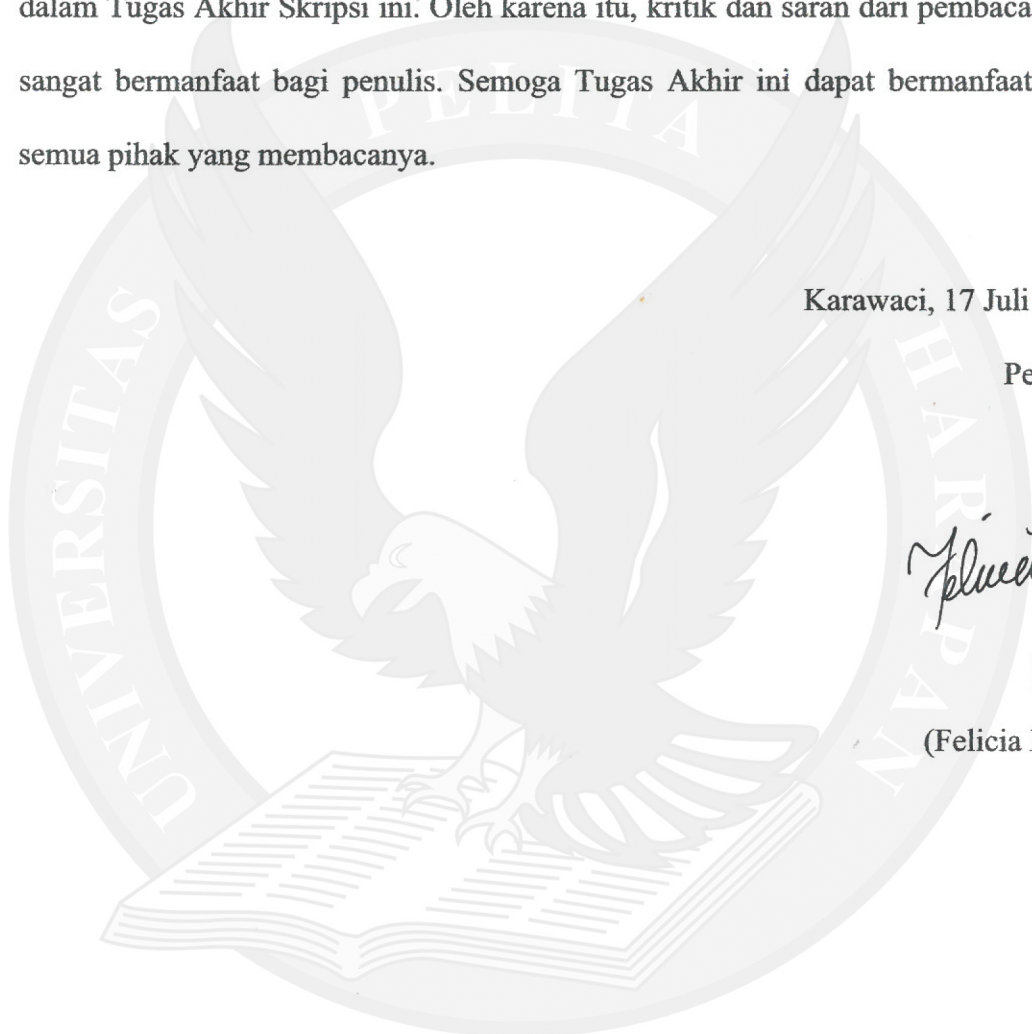
Akhir kata, penulis menyadari bahwa masih terdapat banyak kekurangan dalam Tugas Akhir Skripsi ini. Oleh karena itu, kritik dan saran dari pembaca akan sangat bermanfaat bagi penulis. Semoga Tugas Akhir ini dapat bermanfaat bagi semua pihak yang membacanya.

Karawaci, 17 Juli 2018

Peneliti



(Felicia Frite)



DAFTAR ISI

COVER	
HALAMAN JUDUL	i
PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR	ii
PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING TUGAS AKHIR	iii
PERSETUJUAN TIM PENGUJI TUGAS AKHIR	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR BAGAN	xii
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
DAFTAR SINGKATAN	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Pertanyaan Penelitian	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.4.1 Tujuan Umum	3
1.4.2 Tujuan Khusus	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.5.1 Manfaat Akademik	3
1.5.2 Manfaat Praktis	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Komputer	5
2.1.1 Definisi	5
2.1.2 Penggunaan Komputer pada Bidang Pendidikan	6
2.1.3 Rekomendasi Posisi Ergonomis Penggunaan Komputer	6
2.1.4 Rekomendasi Durasi Penggunaan Komputer	8
2.2 Nyeri Leher dan Bahu	8
2.2.1 Definisi	8
2.2.2 Anatomi	9
2.2.2.1 Leher	9
2.2.2.2 Bahu	10
2.2.3 Diagnosis Banding	11
2.2.3.1 <i>Computer use related neck and shoulder pain</i>	13
BAB III KERANGKA TEORI, KERANGKA KONSEP DAN HIPOTESIS	15
3.1 Kerangka Teori	15
3.2 Kerangka Konsep	16
3.3 Hipotesis	16
3.4 Variabel	16
3.5 Definisi Operasional	17

BAB IV METODOLOGI PENELITIAN	18
4.1 Desain Penelitian	18
4.2 Lokasi dan Waktu.....	18
4.3 Bahan dan Cara Penelitian	18
4.4 Populasi Penelitian	19
4.5 Teknik Pengambilan Sampel	19
4.6 Kriteria Inklusi dan Eksklusi Penelitian	20
4.7 Cara Menghitung Jumlah Sampel	20
4.8 Alur Penelitian	23
4.9 Pengolahan Data	24
4.10 Uji Statistik.....	24
4.11 Jadwal Penelitian	24
4.12 Dana Penelitian	25
BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN	26
5.1 Hasil	26
5.1.1 Karakteristik Pengambilan Sampel	26
5.1.2 Demografis Responden	26
5.1.3 Prevalensi dan Distribusi Nyeri Muskuloskeletal	27
5.1.4 Analisis Bivariat.....	28
5.2 Pembahasan	30
BAB VI SIMPULAN DAN SARAN	33
6.1 Simpulan.....	33
6.2 Saran.....	33
6.2.1 Bagi Instansi Kesehatan	33
6.2.2 Bagi Responden.....	33
6.2.3 Bagi Penelitian Berikutnya.....	34
DAFTAR PUSTAKA.....	35

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Posisi ergonomis penggunaan komputer ¹²	7
---	---



DAFTAR BAGAN

Bagan 3.1 Kerangka Teori	15
Bagan 3.2 Kerangka Konsep.....	16
Bagan 4.1 Alur Penelitian.....	23



DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Definisi Operasional	17
Tabel 4.1 Jadwal Penelitian	24
Tabel 4.2 Dana Penelitian	25
Tabel 5.1 Demografis Responden.....	26
Tabel 5.2. Prevalensi & Distribusi Nyeri Muskuloskeletal	27
Tabel 5.3 Hubungan antara Posisi & Durasi dengan Nyeri Leher.....	28
Tabel 5.4 Hubungan antara Posisi & Durasi dengan Nyeri Bahu.....	28
Tabel 5.5 Hubungan Fakultas Responden dengan Keluhan Nyeri Leher	28
Tabel 5.6 Hubungan Fakultas Responden dengan Keluhan Nyeri Bahu.....	28



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A <i>Informed Consent</i>	A-1
Lampiran B <i>Maastricht Upper Extremities Questionnaire</i>	B-1
Lampiran C <i>OSHA VDT Checklist</i>	C-1
Lampiran D <i>Nordic Musculoskeletal Discomfort Form</i>	D-1
Lampiran E Surat Keterangan Lolos Kaji Etik	E-1



DAFTAR SINGKATAN

1. C1 : *Cervical 1*
2. CM : *Centimeter*
3. CPU : *Central Processing Unit*
4. DLL : *Dan Lain-Lain*
5. KGB : *Kelenjar Getah Bening*
6. MSK : *Muskuloskeletal*
7. OSHA : *Occupational Safety and Health Administration*
8. SKM : *Sternokleidomastoid*
9. SPSS : *Statistical Package for the Social Sciences*
10. T1 : *Thoracal 1*
11. U.S : *United States*
12. UPH : *Universitas Pelita Harapan*
13. VDT : *Video Display Terminals*

