

DAFTAR PUSTAKA

Buku

- Abdulkadir Muhammad, *Hukum dan Penelitian Hukum*, (Bandung: PT Citra Aditya Bakti, 2004).
- Adrian Sutedi, *Hukum Pajak*, (Jakarta: Sinar Grafika, 2019).
- Andri Arif Kustiawan dan Andy Widhiya Bayu Utomo, *Jangan Suka Game Online: Pengaruh Game Online dan Tindakan Pencegahan*, (Magetan: CV. AE Media Grafika, 2019).
- Atep Adya Barata, *Panduan Lengkap Pajak Penghasilan*, (Jakarta: Visimedia, 2011).
- Bryan A. Garner, *Black's Law Dictionary*, (New York: Thompson, 2004).
- Devie Rahmawati, Deddy Mulyana, dan Boy Rafli Amar, *Seri Solusi Membesarkan Anak: Kecanduan Game Online*, (Jakarta: Pabrik Boekoe, 2021).
- Erlyn Indarti, *Diskresi dan Paradigma Sebuah Telaah Filsafat Hukum*, (Semarang: Badan Penerbit Universitas Diponegoro, 2010).
- Erly Suandy, *Hukum Pajak*, (Jakarta: Salemba Empat, 2011).
- H. Nandang Alamsah Deliarsoo, *et. al, Teori & Praktek Kewenangan*, (Yogyakarta: Pandiva Buku, 2017).
- Isroah, *Perpajakan*, (Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta, 2013).
- Jonker Sihombing, *Pokok-Pokok Hukum Pajak*, (Jakarta: Ref Publisher, 2013).
- M. Farouq S., *Hukum Pajak di Indonesia*, (Jakarta: Kencana, 2018).
- Miriam Budiardjo, *Dasar-Dasar Ilmu Politik*, (Jakarta: Gramedia Pustaka Utama, 2008).
- Muhammad Djafar Saidi, *Pembaharuan Hukum Pajak*, (Depok: Rajawali Pers, 2022).
- Muhammad Zulfa Alfaruqy, *et. al, Psikologi Milenial*, (Semarang: Fakultas Psikologi Universitas Diponegoro, 2020).
- Mukti Fajar dan Yulianto Achmad, *Dualisme Penelitian Hukum Normatif & Empiris*, (Yogyakarta: Pustaka Pelajar, 2010).

Mustaqiem, *Pajak Daerah dalam Transisi Otonomi Daerah*, (Jakarta: FH UII Press, 2008).

Naresh K. Malhotra, *Riset Pemasaran (Marketing Research)*, (New Jersey, Indonesia: PT Indeks, 2010).

Peter Mahmud Marzuki, *Penelitian Hukum*, (Jakarta: Kencana Prenada Media, 2011).

Rahman Mulyawan, *Sistem Pemerintahan Indonesia*, (Bandung: Unpad Press, 2015).

Safri Nurmantu, *Pengantar Perpajakan*, (Jakarta: Granit, 2015).

Santoso Brotodihardjo, *Pengantar Ilmu Hukum Pajak*, (Bandung: PT. Refika Aditama, 2008).

Soerjono Soekanto, *Pengantar Penelitian Hukum*, (Jakarta: UI Press, 2007).

_____ dan Sri Mamudji, *Penelitian Hukum Normatif Suatu Tinjauan Singkat*, (Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada, 1995).

Sugiyono, *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*, (Bandung: Alfabeta, 2007).

Zakiah Muhammaddun Mohamed, *et. al, Tapping New Possibility in Accounting Research, in Qualitative Research in Accounting, Malaysian Case*, (Kuala Lumpur: Penerbit Universiti Kebangsaan Malaysia, 2010).

Peraturan Perundang-undangan

Undang-Undang Dasar Negara Republik Indonesia Tahun 1945

Undang-Undang Nomor 6 Tahun 2023 tentang Penetapan Peraturan Pemerintah Pengganti Undang-Undang Nomor 2 Tahun 2022 tentang Cipta Kerja menjadi Undang-Undang

Undang-Undang Nomor 11 Tahun 2022 tentang Keolahragaan

Undang-Undang Nomor 7 Tahun 2021 tentang Harmonisasi Peraturan Perpajakan

Undang-Undang Nomor 19 Tahun 2016 tentang Perubahan Atas Undang-Undang Nomor 11 Tahun 2008 tentang Informasi dan Transaksi Elektronik

Undang-Undang Nomor 36 Tahun 2008 tentang Perubahan Keempat Atas Undang-Undang Nomor 7 Tahun 1983 tentang Pajak Penghasilan

Undang-Undang Nomor 11 Tahun 2008 tentang Informasi dan Transaksi Elektronik

Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2007 tentang Perubahan Ketiga Atas Undang-Undang Nomor 6 Tahun 1983 tentang Ketentuan Umum dan Tata Cara Perpajakan

Undang-Undang Nomor 13 Tahun 2003 tentang Ketenagakerjaan

Undang-Undang Nomor 14 Tahun 2002 tentang Pengadilan Pajak

Peraturan Menteri Keuangan Nomor 66 Tahun 2023 tentang Perlakuan Pajak Penghasilan Atas Penggantian atau Imbalan Sehubungan dengan Pekerjaan atau Jasa yang Diterima atau Diperoleh dalam Bentuk Natura dan/atau Kenikmatan.

Peraturan Menteri Keuangan Republik Indonesia Nomor 141/PMK.03/2015 tentang Jenis Jasa Lain sebagaimana dimaksud dalam Pasal 23 Ayat (1) Huruf c Angka 2 Undang-Undang Nomor 7 Tahun 1983 tentang Pajak Penghasilan sebagaimana telah beberapa kali diubah terakhir dengan Undang-Undang Nomor 36 Tahun 2008

Peraturan Direktur Jenderal Pajak Nomor PER-11/PJ/2015 tentang Pengenaan Pajak Penghasilan Atas Hadiah dan Penghargaan

Peraturan Pengurus Besar Esports Indonesia Nomor 034/PB-ESI/B/VI/2021 tentang Pelaksanaan Kegiatan Esports di Indonesia

Jurnal

Daffa Mumtaz Zaky dan Suparna Wijaya, “Penggalian Potensi Pajak Penghasilan Atas Streamer Nimo TV”, *Jurnalku*, Vol. 2, No. 2 Juli 2022. 204-216. DOI: <https://doi.org/10.54957/jurnalku.v2i2.228>.

Faidillah Kurniawan, “E-Sport dalam Fenomena Olahraga Kekinian”, *JORPRES: Jurnal Olahraga Prestasi*, Vol. 15, No. 2 2019. 61-66. DOI: [10.21831/jorpres.v15i2.29509](https://doi.org/10.21831/jorpres.v15i2.29509).

Farell David Trawocadji dan Tundjung H. Sitabuana, “Hukum Pajak dan Pemasalahan dalam Pemungutan Pajak”, *Prosiding Seri Seminar Nasional (SERINA) IV 2022*, Vol. 2, No. 1 April 2022. 239-244. DOI: <https://doi.org/10.24912/pserina.v2i1.18536>.

- Fidyhan Hamdi Lubis, Melisa Pane, dan Irwansyah, “Fenomena Judi Online di Kalangan Remaja dan Faktor penyebab Maraknya serta Pandangan Hukum Positif dan Hukum Islam (Maqashid Syariah)”, *JPKD: Jurnal Pendidikan dan Konseling*, Vol. 5, No. 2 April 2023. 2655-2663. DOI: <https://doi.org/10.31004/jpdk.v5i2.13284>.
- Hasan Basri, “Using Qualitative Research in Accounting and Management Studies: Not a New Agenda”, *Journal of US-China Public Administration*, Vol. 11, No. 10 Oktober 2014. 831-838. DOI: 10.17265/1548-6591/2014.10.003.
- Hillary S.P Ratuela, Jullie J. Sondakh, dan Anneke Wangkar, “Analisis Penerapan Pajak Penghasilan Final Pasal 4 Ayat 2 atas Jasa Konstruksi Pada PT. Realita Timur Perkasa”, *Going Concern: Jurnal Riset Akuntansi*, Vol. 13, No. 4 Oktober 2018. 856-866. DOI: <https://doi.org/10.32400/gc.13.04.22063.2018>.
- I Putu Setya Agung, “Keabsahan Hubungan Kerja Antara Perusahaan *E-Sports* Dengan Atlet *E-Sports* Dibawah Umur”, *Jurist-Diction*, Vol. 4, No. 6 November 2021. 2365-2396. DOI: <https://doi.org/10.20473/jd.v4i6.31850>.
- Mario Julyano dan Aditya Yuli Sulistyawan, “Pemahaman Terhadap Asas Kepastian Hukum Melalui Konstruksi Penalaran Positivisme Hukum”, *Jurnal Crepido*, Vol. 1, No. 1 Juli 2019. 13-22. DOI: <https://doi.org/10.14710/crepido.1.1.13-22>.
- Michelle Jane Naharto dan Elisa Tjondro, “Analisis Tujuan Pemungutan serta Pengertian Penghasilan Menurut Perpajakan dan Persepuluhan Bagi Wajib Pajak Orang Pribadi”, *Tax & Accounting Review*, Vol. 4, No. 1 2014. 280-293.
- Moh. Gandara, “Kewenangan Atribusi, Delegasi, dan Mandat”, *Khazanah Hukum*, Vol. 2, No. 3 November 2020. 92-99. DOI: 10.15575/kh.v2i3.8187.
- Niru Anita Sinaga, “Pemungutan Pajak dan Permasalahannya di Indonesia”, *Jurnal Ilmiah Hukum Dirgantara*, Vol. 7, No. 1 September 2016. 142-157. DOI: <https://doi.org/10.35968/jh.v7i1.128>.
- Sahwa Nadia Fitri dan Annisa, “Pengaruh Kesadaran Wajib Pajak, Pemahaman Wajib Pajak dan Sanksi Pajak Terhadap Kepatuhan Wajib Pajak Orang Pribadi”, *Profit: Jurnal Manajemen, Bisnis, dan Akuntansi*, Vol. 2, No. 2 Mei 2023. 218-237. DOI: <https://doi.org/10.58192/profit.v2i2.745>.
- Tata Wijayanta, “Asas Kepastian Hukum, Keadilan, dan Kemanfaatan dalam Kaitannya dengan Putusan Kepailitan Pengadilan Niaga”, *Jurnal Dinamika Hukum*, Vol. 14, No. 2 2014. 216-226. DOI: <http://dx.doi.org/10.20884/1.jdh.2014.14.2.291>.

Tatag Praditya Nugroho, Nizam Zakka Arrizal, Tiara Putri Desatasari, Almasyhuri Sulfary, dan Adinda Hernawati, “Perlindungan Hukum Terhadap Atlet *E-sports* di Indonesia”, *Proceeding of Conference on Law and Social Studies*, Vol. 1, No. 9 2020. 108-122.

Tesi Indriyani dan Rita Herlina, “Makna Interaksi Live Streaming bagi Host UpLive”, *JIPSi: Jurnal Ilmu Politik dan Komunikasi*, Vol. 11, No. 2 2021. 80-89. DOI: 10.34010/JIPSI.V11I2.5313.

Wildan Hernanda Agung Nugraha, “Minat Masyarakat Terhadap *E-sports* sebagai Olahraga Prestasi di Jawa Timur”, *Jurnal Prestasi Olahraga*, Vol. 4, No. 12 November 2021. 44-52.

Yose Afry Lucky Ginting, Wahyu Budi Nugroho, dan Gede Kamajaya, “*E-Sport* Seluler sebagai Pilihan Profesi Mahasiswa/i Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Udayana”, *Jurnal Ilmiah Sosiologi: SOROT*, Vol. 1, No. 1 Juli 2022. 1-12.

Hasil Penelitian

Ahmad Fathoni Idris, “Tinjauan Aspek Perpajakan Atas Penghasilan Atlet *E-sports*”. Skripsi, Tangerang Selatan: Kementerian Keuangan Republik Indonesia Badan Pendidikan dan Pelatihan Keuangan Politeknik Keuangan Negara STAN, 2022.

Gilang Budiman, “Pengaruh *Self Congruity with Sponsored Event* dengan *Customer Involvement* dan *Customer Awareness* sebagai *Moderating Variables* terhadap *Brand Loyalty*”. Skripsi, Depok: Program Studi Manajemen Fakultas Ekonomi Universitas Indonesia, 2009.

Mirza Satria Buana, “Hubungan Tarik-Menarik antara Asas Kepastian Hukum (Legal Certainpi) dengan Asas Keadilan (Substantial Justice) dalam Putusan-Putusan Mahkamah Konstitusi”. Tesis, Yogyakarta: Program Magister Ilmu Hukum Universitas Islam Indonesia, 2010.

Raviq Suhendra, “Pembuktian Tindak Pidana Judi Online Berdasarkan Undang-Undang Nomor 11 Tahun 2008 tentang Informasi dan Transaksi Elektronik”. Skripsi, Yogyakarta: Program Studi Ilmu Hukum Fakultas Hukum Universitas Atma Jaya Yogyakarta, 2018.

Wahyu Dwi Santoso, “Kajian Esport dalam Perspektif Epistemologi Olahraga”. Tesis, Yogyakarta: Program Studi Ilmu Keolahragaan Fakultas Ilmu Keolahragaan Universitas Negeri Yogyakarta, 2022.

Website

Akbar Priono, “Berbagai Cara yang Bisa Dilakukan Brand untuk Penetrasi ke Pasar Esports”. <https://hybrid.co.id/post/sponsorship-ekosistem-esports-indonesia>, diakses pada 16 November 2023.

Anton Wibisono, “Memahami Metode Penelitian Kualitatif”. <https://www.djkn.kemenkeu.go.id/artikel/baca/12773/Memahami-Metode-Penelitian-Kualitatif.html>, diakses pada 4 Juni 2023.

Apriliandi Damar Priyambodo, “Ini Bedanya Seorang Pro Player dengan Gamer”. <https://esports.skor.id/ini-bedanya-seorang-pro-player-dengan-gamer-01390139>, diakses pada 4 Juni 2023.

_____, “Jadwal Kompetisi Esport Selama Desember 2022”. <https://skor.id/post/jadwal-kompetisi-esport-selama-desember-2022-01439732>, diakses pada 22 Oktober 2023.

Arindra Meodia, “Pemerintah berkomitmen kembangkan potensi atlet esport nasional”. <https://www.antaraneews.com/berita/2559625/pemerintah-berkomitmen-kembangkan-potensi-atlet-esport-nasional>, diakses pada 4 Juni 2023.

Binti Nikmatur, “4 Streamer Mobile Legends yang Diduga Didonasi Situs Judi Online hingga 15,8 Miliar”. <https://batu.jatimtimes.com/baca/298194/20231012/092400/4-streamer-mobile-legends-yang-diduga-didonasi-situs-judi-online-hingga-15-8-miliar>, diakses pada 16 Oktober 2023.

BPK RI Perwakilan Provinsi Kalimantan Tengah, “Pelimpahan Wewenang Atribusi, Delegasi, dan Mandat”. <https://kalteng.bpk.go.id/ujdih/asset/materi/tahukahanda/Perbedaan%20Delegasi%20Mandat.pdf>, diakses pada 25 Agustus 2023.

CNBC Indonesia, “Heboh Judi Online Sponsori Turnamen e-Sport, Bisa Diberantas?”. <https://www.cnbcindonesia.com/tech/20231018115718-39-481554/heboh-judi-online-sponsori-turnamen-e-sport-bisa-diberantas>, diakses pada 25 Oktober 2023.

Cornelia Lyman, “Pengertian dan Contoh Pendapatan dalam Akuntansi”. <https://pintu.co.id/blog/pendapatan-dalam-akuntansi>, diakses pada 27 September 2023.

DDTC, “Susunan dalam Satu Naskah Undang-Undang Pajak Penghasilan (UU PPh) Berdasarkan Undang-Undang Harmonisasi Peraturan Perpajakan Mulai Berlaku Pada Tahun Pajak 2022”. <https://ddtc.co.id/uploads/pdf/Susunan->

Dalam-Satu-Naskah-UU-PPh-sebagaimana-diubah-terakhir-dengan-UU-HPP.pdf, diakses pada 7 Oktober 2023.

Dina Lathifa, “4 Fungsi Utama Pajak di Indonesia, Ini Penjelasan”. [https://www.online-pajak.com/tentang-pajak/fungsi-pajak#:~:text=1.%20Fungsi%20Anggaran%20\(Budgetair\),rutin%20negara%20dan%20melaksanakan%20pembangunan](https://www.online-pajak.com/tentang-pajak/fungsi-pajak#:~:text=1.%20Fungsi%20Anggaran%20(Budgetair),rutin%20negara%20dan%20melaksanakan%20pembangunan), diakses pada 2 Juni 2023.

Dita Kurniasari, “Analisis Data Adalah: Mengenal Pengertian, Jenis, Dan Prosedur Analisis Data”. <https://www.dqlab.id/analisis-data-adalah-mengenal-pengertian-jenis-dan-prosedur-analisis-data>, diakses pada 29 Mei 2023.

Dreambox, “Keuntungan Perusahaan yang Memberikan Sponsor Kepada Tim E-Sport”. <https://www.dreambox.id/blog/branding-strategi/keuntungan-perusahaan-memberikan-sponsor-e-sport/>, diakses pada 24 Oktober 2023.

Ellavie Ichlasa Amalia, “Jual-Beli Nama Tim Esports: Dampak Pada Sponsor dan Tim”. <https://hybrid.co.id/post/nama-tim-esports>, diakses pada 24 November 2023.

Fajar Arifin, “Esports Makin Diminati Meski Ditengah Pandemi”. <https://gamefinity.id/news/berita-esports/esports-makin-diminati-meski-ditengah-pandemi/>, diakses pada 4 Juni 2023.

Fajar Muhammad Fajar, “Tuntaskan Revans Atas GPX, EVOS Lynx Juara Imbalance Battle Master 2022”. <https://www.ligaolahraga.com/esports/tuntaskan-revans-atas-gpx-evos-lynx-juara-imbalance-battle-master-2022>, diakses pada 24 Oktober 2023.

Farah Nabilla, “Profil dan Biodata Marsha Ozawa, Pro Player E-Sport Heboh Promosikan Judi Online”. <https://www.suara.com/lifestyle/2023/10/11/134741/profil-dan-biodata-marsha-ozawa-pro-player-e-sport-heboh-promosikan-judi-online>, diakses pada 16 Oktober 2023.

Hari Darmawan, “Dukung Industri Esport di Indonesia, Realme Jadi Sponsor Turnamen Paling Bergengsi di Indonesia”. <https://www.tribunnews.com/techno/2020/01/30/dukung-industri-esport-di-indonesia-realme-jadi-sponsor-turnamen-paling-bergengsi-di-indonesia>, diakses pada 25 Oktober 2023.

Humas, “Inilah 14 Aturan Turunan UU HPP”. <https://setkab.go.id/inilah-14-aturan-turunan-uu-hpp/>, diakses pada 3 Juni 2023.

Idris Hasibuan, “Warganet Colek Direktorat Jenderal Pajak, Usut Pajak Penghasilan Streamer Game Online”. <https://olret.viva.co.id/viral/10437->

warganet-colek-direktorat-jenderal-pajak-usut-pajak-penghasilan-streamer-game-online?page=2, diakses pada 16 Oktober 2023.

Info Tourney, “Turnamen Mobile Legends - IMBALANCE BATTLE MASTER”.
<https://infotourney.com/tournament/mobile-legends/8310-turnamen-mobile-legends-imbalance-battle-master>, diakses pada 22 Oktober 2023.

Irfantoni Listiyawan, “Apa Itu Caster Gaming? Profesi Idaman Anak Muda Saat Ini!”.
<https://jetex.id/blog/apa-itu-caster-gaming/>, diakses pada 23 Oktober 2023.

Jaffry Prabu Prakoso, “Youtuber, Tiktok, hingga Atlet e-Sport Jadi Sasaran Pemerintah Tingkatkan Pajak”.
<https://ekonomi.bisnis.com/read/20210309/9/1365678/youtuber-tiktok-hingga-atlet-e-sport-jadi-sasaran-pemerintah-tingkatkan-pajak>, diakses pada 21 November 2023.

Jefri Sibarani, “[OPINI] Peraturan PBESI Butuh Aturan Turunan Secepatnya”.
<https://ggwp.id/media/esports/esports-lain/peraturan-pbesi-aturan-turunan>, diakses pada 24 Oktober 2023.

Kamus Besar Bahasa Indonesia, “Penghasilan”.
<https://kbbi.kemdikbud.go.id/entri/penghasilan>, diakses pada 27 September 2023.

Kementerian Keuangan Republik Indonesia, “Tumbuh Positif, Penerimaan Pajak Capai Rp970,2 Triliun di Paruh Pertama 2023”.
<https://www.kemenkeu.go.id/informasi-publik/publikasi/berita-utama/Tumbuh-Positif-Penerimaan-Pajak-Capai-Rp970T>, diakses pada 25 Agustus 2023.

Kuatbaca.com, “Kontroversi Sponsorship Situs Judi Online dalam Turnamen Esports”.
<https://kuatbaca.com/umum/kontroversi-sponsorship-situs-judi-online-dalam-turnamen-esports-16975416111978-925747>, diakses pada 24 Oktober 2023.

Kwe Sutrisno, “Peluang Menghasilkan Uang dari Streaming”.
<https://esportsnesia.com/fokus/menghasilkan-uang-dari-streaming/>, diakses pada 16 November 2023.

Laily Rahmawaty, “Masyarakat Diimbau Tak Tergiur Judi Online karena Keuntungan Sudah Diatur dan Dipastikan Kalah”.
<https://sumbar.antarane.ws.com/berita/550581/masyarakat-diimbau-tak-tergiur-judi-online-karena-keuntungan-sudah-diatur-dan-dipastikan-kalah>, diakses pada 24 Oktober 2023.

- Legalku, “Penaan Pajak Saat Menang Lomba? Hmm Berapa ya?”. <https://www.legalku.com/penaan-pajak-saat-menang-lomba-hmm-berapa-ya/>, diakses pada 12 Oktober 2023.
- Maya Giftira, “Sponsor itu apa? Berikut perbedaan Sponsor Komersial dengan Sponsor Kegiatan Sosial”. <https://wahanavisi.org/id/media-materi/cerita/detail/sponsor-itu-apa-berikut-perbedaan-sponsor-komersial-dengan-sponsor-kegiatan-sosial>, diakses pada 20 November 2023.
- MUC Consulting, “Di Bawah Target, per 31 Maret 2023 Rasio Kepatuhan Formal Pajak Hanya 61,80%”. <https://mucglobal.com/id/news/3117/di-bawah-target-per-31-maret-2023-rasio-kepatuhan-formal-pajak-hanya-6180>, diakses pada 15 Oktober 2023.
- Ortax, “Surat Edaran Dirjen Pajak Nomor : SE - 01/PJ/2012”. [https://datacenter.ortax.org/ortax/aturan/show/14918#:~:text=Aplikasi%20Profil%20Berbasis%20Web%20\(Approweb,di%20lingkungan%20Direktorat%20Jenderal%20Pajak.](https://datacenter.ortax.org/ortax/aturan/show/14918#:~:text=Aplikasi%20Profil%20Berbasis%20Web%20(Approweb,di%20lingkungan%20Direktorat%20Jenderal%20Pajak.,), diakses pada 21 November 2023.
- Panji Saputro, “Heboh Judi Online Disebut Sponsori Turnamen Esports Mobile Legends”. <https://inet.detik.com/games-news/d-6985615/heboh-judi-online-disebut-sponsori-turnamen-esports-mobile-legends>, diakses pada 16 Oktober 2023.
- Priscillia Joana, “Konsep Penghasilan dalam Akuntansi dan Perpajakan”. <https://pajakmania.com/konsep-penghasilan-dalam-akuntansi-dan-perpajakan/>, diakses pada 4 Oktober 2023.
- Radika K. Cahyadi, “Tarif PTKP 2023 PPh 21 dan Contoh Perhitungannya”. <https://www.gadjian.com/blog/2023/04/26/tarif-ptkp-2023-pph-21/#:~:text=Pada%20awal%20tahun%202023%2C%20Direktorat,Rp4%2C5%20juta%20per%20bulan>, diakses pada 10 Oktober 2023.
- Rifan Aditya, “Arti Gacor yang Dipakai Promosi Judi Online Streamer Game”. <https://www.suara.com/lifestyle/2023/10/08/063000/arti-gacor-yang-dipakai-promosi-judi-online-streamer-game>, diakses pada 6 November 2023.
- Rizal Husen, “Ambyar! IMBAJP Situs Judi Online Sponsori MLBB Ladies Championship Tahun 2022, Ini Buktinya...”. <https://fin.co.id/read/155264/ambyar-imbajp-situs-judi-online-sponsori-mlbb-ladies-championship-tahun-2022-ini-buktinya>, diakses pada 22 Oktober 2023.
- Rumah.com, “Apa Itu PTKP atau Penghasilan Tidak Kena Pajak? Simak Pengertian dan Manfaatnya, Lengkap!”. <https://www.rumah.com/panduan-properti/apa-itu-ptkp-81917>, diakses pada 10 Oktober 2023.

SociaBuzz, “Ketentuan Penggunaan”. <https://sociabuzz.com/info/terms>, diakses pada 23 November 2023.

Syahdan, “Melihat Tren Sponsor Esport yang Ada di Asia Tenggara”. <https://duniagames.co.id/discover/article/melihat-tren-sponsor-esport-yang-ada-di-asia-tenggara>, diakses pada 25 Oktober 2023.

Tim Aegis, “Seperti ini Pentingnya Fasilitas Latihan buat Tim eSport”. <https://inet.detik.com/games-features/d-4642147/seperti-ini-pentingnya-fasilitas-latihan-buat-tim-esport>, diakses pada 31 Oktober 2023.

Tratama Helmi Supanji, “Pemerintah Dukung E-Sports dan Industri Gaming”. <https://www.kemenkopmk.go.id/pemerintah-dukung-e-sports-dan-industri-gaming>, diakses pada 4 Juni 2023.

Uceo, “Metode Pengumpulan Data dalam Penelitian”. <https://informatika.uc.ac.id/id/2016/02/2016-2-18-metode-pengumpulan-data-dalam-penelitian/>, diakses pada 29 Mei 2023.

Universitas STEKOM, “Esports Indonesia”. https://p2k.stekom.ac.id/ensiklopedia/Esports_Indonesia, diakses pada 22 Oktober 2023.

_____, “Pecunia non olet”. https://p2k.stekom.ac.id/ensiklopedia/Pecunia_non_olet, diakses pada 23 November 2023.

Zalfa Rannan Sopian, “10 Rekomendasi Aplikasi Live Streaming Game yang Handal”. <https://carisinyal.com/aplikasi-live-streaming-game/>, diakses pada 14 November 2023.

Konten Audiovisual

Peypul Gaming. “SAWER 100 JUTA XXTOTO #mlbb #mobilelegends #shorts #xinnn #marshaozawa.” 9 bulan yang lalu. Video, 0:42-1:00. https://www.youtube.com/shorts/C7sBX_Uj0L0.

Three XN Gaming. “Moment Marsha di Gift 100 Juta sama Imbajp.” 1 tahun yang lalu. Video, 0:40-0:57. <https://www.youtube.com/shorts/deeZXJlgRTg>.