

ABSTRAK

Cindy B. Victoria (03082190011)

APLIKASI PENGINGAT JADWAL MAKAN DAN MANDI HEWAN PELIHARAAN BERBASIS ANDROID

(xiii + 74 halaman: 58 gambar; 3 tabel; 1 lampiran)

Keberadaan hewan peliharaan telah menjadi bagian penting dari banyak rumah tangga, terutama selama masa pandemi virus *Corona*. Namun, ketika masyarakat kembali beraktivitas di luar rumah, pemilik hewan peliharaan seringkali menghadapi tantangan dalam memberikan perawatan yang konsisten bagi hewan kesayangan mereka. Untuk mengatasi hal ini, penggunaan aplikasi pengingat berbasis Android dihadirkan sebagai solusi yang memungkinkan pemilik hewan peliharaan untuk memberikan perawatan yang teratur dan tepat waktu. Aplikasi ini dikembangkan dengan metode *waterfall*, pemodelan fungsional menggunakan UML, dengan *Figma* untuk rancangan *prototype*, pengembangan *Frontend* menggunakan bahasa pemrograman *Typescript* dengan *framework React Native* dan *Firebase* sebagai *Backend* dan *Database*. Aplikasi ini dapat memberikan notifikasi pengingat kepada *user* agar memberikan makan maupun mandi kepada hewan peliharaannya sesuai dengan jadwal yang telah ditetapkan. Selain itu, aplikasi juga dapat melakukan pencatatan seperti informasi vaksin hewan dan informasi terkait hewan peliharaan yang membantu pemilik dalam melacak dan mengatur perawatan hewan peliharaan mereka.

Kata Kunci: Aplikasi Pengingat, Hewan Peliharaan, Jadwal, Android

Referensi: 8 (2019-2023).

ABSTRACT

Cindy B. Victoria (03082190011)

ANDROID-BASED PET FEEDING AND BATHING SCHEDULE REMINDER APPLICATION

(xiii + 74 pages: 58 figures; 3 table; 1 appendix)

The presence of pets has become an integral part of many households, especially during the COVID-19 pandemic. However, as people resume activities outside their homes, pet owners often face challenges in providing consistent care for their beloved animals. To address this issue, the use of an Android-based reminder application has been introduced as a solution to enable pet owners to provide regular and timely care. This application was developed using the waterfall method, functional modeling using UML, with Figma for prototype design, Frontend development using Typescript programming language with React Native framework, and Firebase as the Backend and Database. The primary goal of this reminder application is to provide notification reminders to the user to feed and bathe their pets according to the established schedule. The development of this Android-based application also serves as a tool for recording information such as pet vaccination and other medical data, assisting owners in tracking and organizing the care of their pets.

Keyword: Reminder Application, Pet, Schedule, Android

Reference: 8 (2019-2023).