

DAFTAR ISI

PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING TUGAS AKHIR	iv
PERSETUJUAN TIM PENGUJI TUGAS AKHIR.....	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR BAGAN.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB I.....	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1 Judul Penelitian	1
1.2 Latar Belakang	1
1.3 Rumusan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	2
1.5 Signifikansi Penelitian	3
1.6 Ruang Lingkup Penelitian.....	3
1.7 Metode Penelitian.....	4
1.8 Kerangka Berpikir.....	4
1.9 Sistematika Penulisan	5
BAB II	6
KAJIAN TEORI	6
2.1 Proses Desain	6
2.1.1 <i>Understanding the project</i>	6
2.1.3 <i>Researching concepts, and Communicating concepts</i>	8
2.1.3 <i>Schematic Design: Communicating the design spirit</i>	9
2.1.4 <i>Design Development: Designing the Project</i>	10
2.1.5 <i>Contract Documentation: Clarity of Drawing</i>	10
2.2 Pendekatan Solusi Desain	11

2.2.1 <i>Human Centered Design</i>	11
2.2.2 <i>Sequence</i>	13
2.2.3 <i>Volume and Scale</i>	13
2.2.4 <i>Integrasi Indoor Outdoor</i>	14
2.2.5 <i>Passive Design</i>	14
2.2.6 <i>Private Space</i>	16
2.3 <i>Desain yang Ideal</i>	17
BAB III	19
3.1 <i>Proses Desain Platform</i>	19
3.2 <i>Initial Meeting</i> Proyek Kayu Putih	19
3.3 <i>Konsep Proyek Kayu Putih</i>	20
3.4 <i>Preliminary</i> Proyek Kayu Putih.....	23
3.5 <i>Design Development</i> Dan DED	28
BAB IV	29
4.1 <i>Strategi Analisis</i>	29
4.2 <i>Analisis Strategi Desain Platform Pada Tahap Initial Meeting</i>	29
4.2.1 <i>Client Centered</i>	29
4.2.2 <i>Private Space</i>	32
4.2.3 <i>Healthy Space</i>	33
4.3 <i>Analisis Strategi Desain Platform Pada Tahap Konsep</i>	35
4.3.1 <i>Client Centered</i>	35
4.3.2 <i>Private Space</i>	38
4.3.3 <i>Healthy Space</i>	41
4.3.4 <i>Ramah Pemeliharaan</i>	42
4.4 <i>Analisis Strategi Desain Platform Pada Tahap Preliminary</i>	45
4.4.1 <i>Client Centered</i>	45
4.4.2 <i>Private Space</i>	48
4.4.3 <i>Healthy Space</i>	50
4.4.4 <i>Ramah Pemeliharaan</i>	53
4.4.5 <i>Integrasi Indoor Outdoor</i>	54
4.4.6 <i>Permainan Volume dan Skala</i>	56
4.4.7 <i>Sense of Arrival</i>	58

4.5 Analisis Strategi Desain Platform Pada Tahap <i>Design Development & DED</i>	61
4.5.1 <i>Client Centered</i>	61
4.5.2 <i>Private Space</i>	64
4.5.3 <i>Healthy Space</i>	65
4.5.4 Ramah Pemeliharaan.....	67
4.5.5 Integrasi <i>Indoor Outdoor</i>	69
4.5.6 Permainan Volume dan Skala	71
4.6 Analisis Strategi Desain Platform untuk hasil desain yang ideal pada proyek Kayu Putih.	72
4.6.1 Strategi Pada Proses Desain Terhadap Pendekatan Desain Untuk Mencapai Desain Ideal.	73
BAB V	82
KESIMPULAN DAN SARAN	82
5.1 Kesimpulan Strategi Perancangan Platform Untuk Menghasilkan Desain Yang Ideal.....	82
5.2 Kesimpulan Strategi Perancangan Untuk Bidang Keilmuan Desain Interior Arsitektur	91
5.2 Saran.....	97
5.3 Refleksi	97
DAFTAR PUSTAKA	105

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Tampak Samping Site Proyek Kayu Putih.....	19
Gambar 3.2 <i>Concept Sunken Living Room</i>	21
Gambar 3.3 <i>Concept Kaca Sunblast Pada Facade Bangunan</i>	22
Gambar 3.4 <i>Concept Pintu Masuk Rumah</i>	22
Gambar 3.5 Gambar <i>Layout Preliminary</i> Pertama	23
Gambar 3.6 <i>Facade Preliminary</i> Pertama	24
Gambar 3.7 Potongan <i>Preliminary</i> Pertama	25
Gambar 3.8 <i>Layout Preliminary</i> Kedua	25
Gambar 3.9 Potongan Dan <i>Facade</i> Bangunan	26
Gambar 3.10 Gambar <i>façade</i> Bangunan Preliminary Ke Tiga	27
Gambar 4.1 <i>Concept Sunken Living Room</i>	36
Gambar 4.2 Denah Ruang Pada Preliminary Pertama	37
Gambar 4.3 Lokasi Proyek Kayu Putih.....	39
Gambar 4.4 Konsep Proyek Kayu Putih	40
Gambar 4.5 Pemilihan Material Proyek Kayu Putih.....	44
Gambar 4.6 Revisi Tahap <i>Preliminary</i>	46
Gambar 4.7 Pemindahan Posisi Pendingin Ruang	48
Gambar 4.8 Perubahan Letak Lampu Terkait Aspek Ramah Pemeliharaan.....	53
Gambar 4.9 Permainan Volume Dan Skala Pada <i>Foyer</i> Dan <i>Living Room</i>	57
Gambar 4.10 Perubahan Area Entrance Terkait Sense Of Arrival	60
Gambar 4.11 Penambahan <i>Dishwasher</i> Pada <i>Kitchen Set</i>	62
Gambar 4.12 Penambahan Kulkas Pada Area <i>Master Bedroom</i>	65
Gambar 4.13 Perubahan Bentuk Jendela Pada Kamar Mandi Anak.....	66
Gambar 4.14 Detail Sistem Pembuangan Air Pada Kusen	69
Gambar 4.15 Daftar Gambar Kerja Dan Standar Gambar Kerja	72
Gambar 5.1 Potongan Rumah Kayu Putih	98
Gambar 5.2 Tangga Pada Taman Lantai Satu.....	99

DAFTAR TABEL

Tabel 4.1 Tabel Analisis Proyek Kayu Putih	29
Tabel 4.2 Poin Analisis Strategi Penggunaan Pendekatan Desain Dalam Proses Desain.....	73



DAFTAR BAGAN

Bagan 1.1 Kerangka Berpikir.....	4
Bagan 4.1 Strategi Berdasarkan Proses Desain <i>Intial Meeting</i> Dalam Studi Kasus	74
Bagan 4.2 Strategi Berdasarkan Tindakan Pada Proses Desain Konsep Pada Studi Kasus	74
Bagan 4.3 Strategi Berdasarkan Tindakan Pada Proses Desain <i>Preliminary</i> Pada Studi Kasus	75
Bagan 4.4 Strategi Berdasarkan Proses <i>Design Development</i> Dan DED Pada Studi Kasus	76
Bagan 4.5 Strategi Berdasarkan Pendekatan <i>Client Centered</i> Terhadap Proses Desain Dalam Studi Kasus.....	77
Bagan 4.6 Strategi Berdasarkan Pendekatan <i>Private Space</i> Terhadap Proses Desain Pada Studi Kasus.....	77
Bagan 4.7 Strategi Berdasarkan Pendekatan <i>Private Space</i> Terhadap Proses Desain Pada Studi Kasus.....	78
Bagan 4.8 Strategi Berdasarkan Pendekatan Ramah Pemeliharaan Terhadap Proses Desain Pada Studi Kasus	79
Bagan 4.9 Strategi Berdasarkan Integrasi <i>Indoor Outdoor</i> Terhadap Proses Desain Pada Studi Kasus.....	80
Bagan 4.10 Strategi Berdasarkan Permainan Volume Dan Skala Terhadap Proses Desain Pada Studi Kasus.....	80
Bagan 4.11 Strategi Berdasarkan Pendekatan <i>Sense of Arrival</i> Terhadap Proses Desain Pada Studi Kasus.....	81
Bagan 5.1 Strategi Platform Berdasarkan Proses Desain <i>Intial Meeting</i>	83
Bagan 5.2 Strategi <i>Platform</i> Berdasarkan Proses Desain Konsep	83
Bagan 5.3 Strategi Platform Berdasarkan Proses Desain <i>Preliminary</i>	84
Bagan 5.4 Strategi Platform Berdasarkan Proses Desain <i>Design Development</i> Dan DED	85
Bagan 5.5 Strategi Platform Berdasarkan Pendekatan Desain <i>Client Centered</i> ...	86
Bagan 5.6 Strategi Platform Berdasarkan Pendekatan Desain <i>Private Space</i>	86
Bagan 5.7 Strategi Platform Berdasarkan Pendekatan Desain <i>Healthy Space</i>	87
Bagan 5.8 Strategi Platform Berdasarkan Pendekatan Desain Ramah Pemeliharaan	88
Bagan 5.9 Strategi Platform Berdasarkan Pendekatan Desain Integrasi <i>Indoor Outdoor</i>	89
Bagan 5.10 Strategi Platform Berdasarkan Pendekatan Desain Permainan Volume Dan Skala	89
Bagan 5.11 Strategi Platform Berdasarkan Pendekatan Desain <i>Sense of Arrival</i> .	90
Bagan 5.12 Strategi Perancangan Platform Untuk Menghasilkan Desain Yang Ideal.....	91
Bagan 5.13 Strategi Perancangan Untuk Menghasilkan Desain Yang Ideal	94
Bagan 5.14 Strategi Perancangan Untuk Menghasilkan Desain Yang Ideal	96

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Absensi Kantor	105
Lampiran 2. Bukti Asistensi.....	122

