

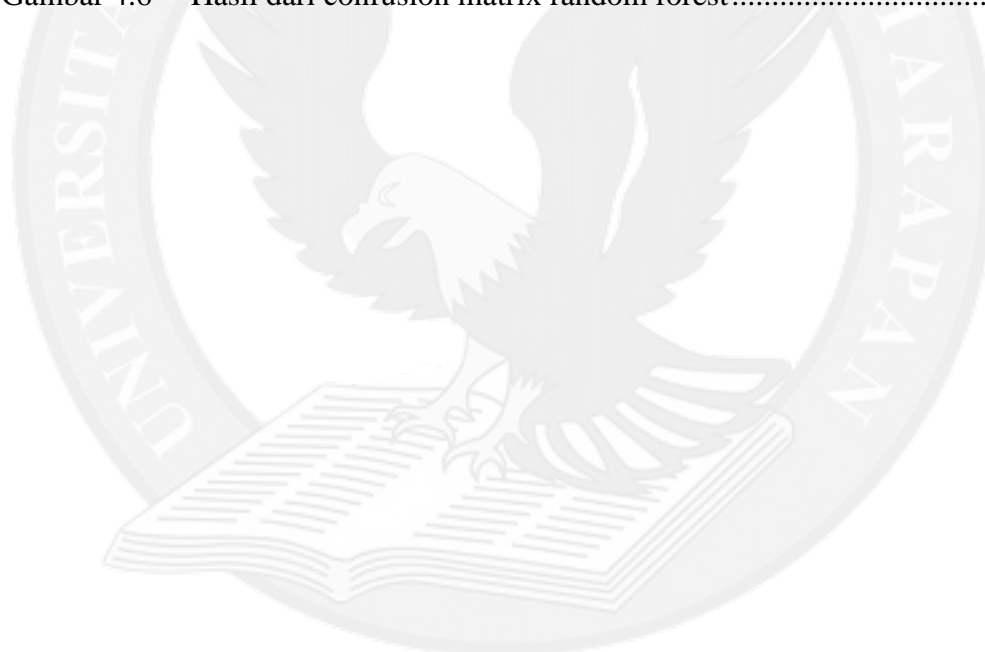
DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	i
PERNYATAAN DAN PERSETUJUAN UNGGAH TUGAS AKHIR. Error!	
Bookmark not defined.	
PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING TUGAS AKHIR	iv
PERSETUJUAN TIM PENGUJI TUGAS AKHIR.....	v
ABSTRACT	vi
ABSTRAK	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR RUMUS	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Metodologi.....	4
1.6 Sistematika Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI.....	8
2.1 EDA (<i>Exploratory Data Analysis</i>)	8
2.2 Penjelasan Teknologi <i>Machine Learning</i>	9
2.2.1 <i>Naive Bayes</i>	10
2.2.2 <i>Logistic Regression</i>	12
2.2.3 <i>Random Forest</i>	13
2.3 Teknik Evaluasi Algoritma.....	14
2.3.1 Akurasi	14
2.3.2 Presisi	15
2.3.3 <i>Recall</i>	15
2.3.4 <i>F1-Score</i>	15
2.3.5 Rata-Rata Pembobotan	16
2.3.6 <i>Macro Average</i>	16
2.3.7 <i>Confusion Matrix</i>	17
2.4 Teknik Visualisasi Metode <i>Machine Learning</i>	17
2.4.1 <i>Correlation Heatmap Matrix</i>	17
2.4.2 <i>Feature Coefficients</i>	18
2.4.3 <i>Feature Importances</i>	18
2.4.4 <i>Learning Curves</i>	18
BAB III METODOLOGI.....	21
3.1 Pengumpulan Data.....	21

3.2	Eksplorasi Data.....	23
3.3	Pengolahan Data.....	27
3.3.1	Pengumpulan Rata-Rata Set Pemain.....	30
3.4	<i>Modify</i> Dataset.....	34
3.4.1	Penggabungan <i>Player Dataset</i> dan <i>Match Dataset</i>	36
3.5	Pengembangan Model.....	38
3.6	Evaluasi Model.....	38
BAB IV	HASIL DAN ANALISIS.....	39
4.1	Hasil Analisa Model <i>Machine Learning</i>	39
4.1.1	<i>Naive Bayes</i>	40
4.1.1.1	<i>Learning Curves</i> Model <i>Naive Bayes</i>	41
4.1.1.2	<i>Confusion Matrix</i> Model <i>Naive Bayes</i>	42
4.1.2	<i>Logistic Regression</i>	43
4.1.2.1	<i>Learning Curves</i> Model <i>Logistic Regression</i>	44
4.1.2.2	<i>Confusion Matrix</i> Model <i>Logistic Regression</i>	46
4.1.3	<i>Random Forest</i>	47
4.1.3.1	<i>Learning Curves</i> Model <i>Random Forest</i>	48
4.1.3.2	<i>Confusion Matrix</i> Model <i>Random Forest</i>	50
4.2	Perbandingan Kinerja Model.....	50
4.2.1	Pengujian Akurasi Model.....	51
4.2.2	Pengujian <i>Learning Curves</i> Model.....	52
4.2.3	Prediksi Pertandingan.....	54
BAB V	PENUTUP.....	56
5.1	Kesimpulan.....	56
5.2	Saran.....	57
	DAFTAR PUSTAKA.....	59
	LAMPIRAN.....	A-1

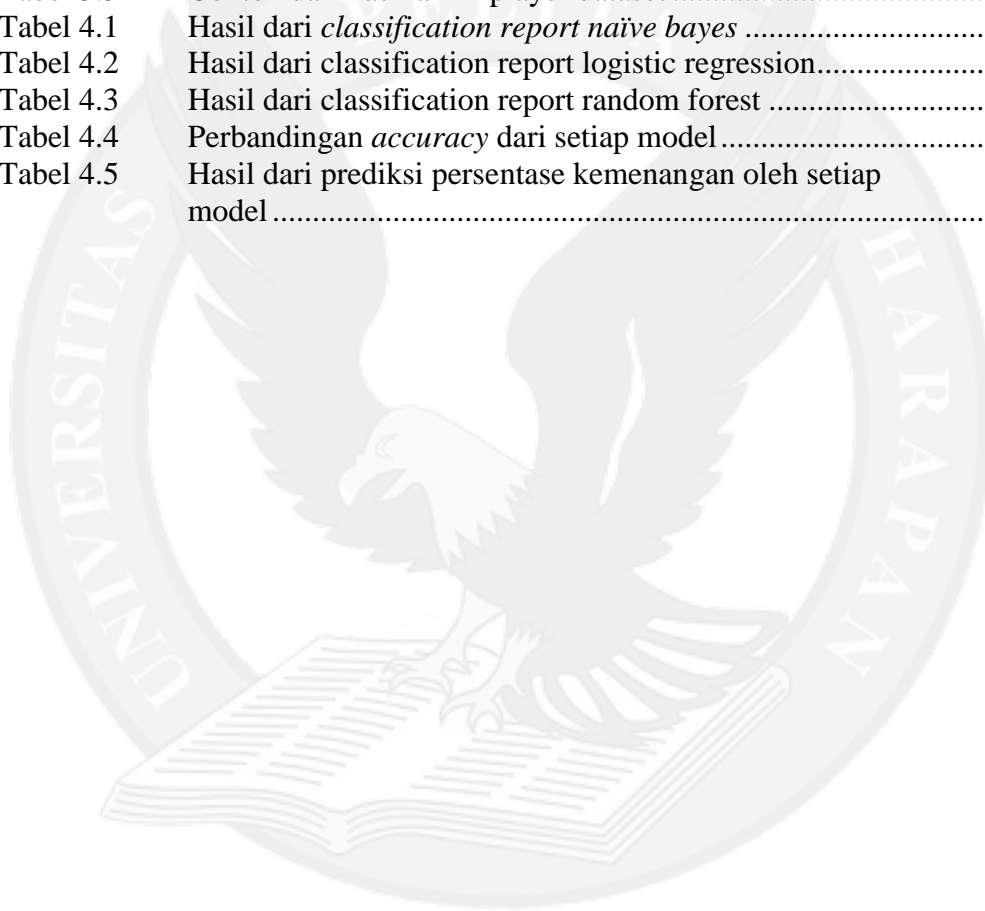
DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 3.1 Tahapan dalam penelitian.....	21
Gambar 3.2 Grafik distribusi dalam <i>rating</i> setiap pemain	24
Gambar 3.3 Grafik distribusi dalam umur setiap pemain	25
Gambar 3.4 Grafik <i>correlation heatmap matrix</i> dataset pemain.....	26
Gambar 3.5 Grafik <i>correlation heatmap matrix</i> dataset pemain dataset pertandingan	27
Gambar 3.6 Alur proses dari <i>data processing</i>	27
Gambar 4.1 Hasil dari learning curves naïve bayes	41
Gambar 4.2 Hasil dari confusion matrix naïve bayes	42
Gambar 4.3 Hasil dari learning curves logistic regression.....	45
Gambar 4.4 Hasil dari confusion matrix logistic regression	46
Gambar 4.5 Hasil dari learning curves random forest.....	49
Gambar 4.6 Hasil dari confusion matrix random forest.....	50



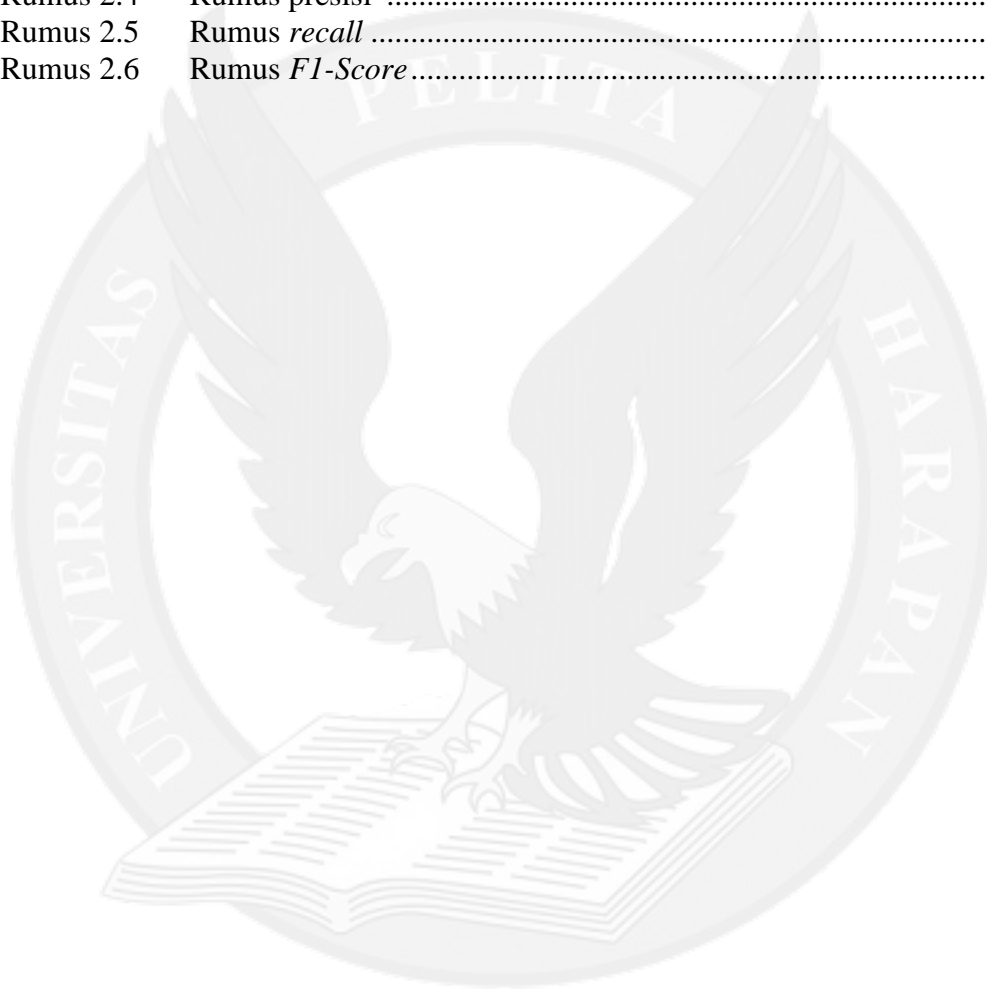
DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 3.1 <i>Player dataset</i>	22
Tabel 3.2 <i>Match dataset</i>	23
Tabel 3.3 Tabel berikut menunjukkan poin yang diberikan dalam Turnamen yang disetujui BWF	24
Tabel 3.4 Hasil akhir dari <i>data processing</i> untuk <i>player dataset</i>	33
Tabel 3.5 Contoh dari hasil akhir <i>player dataset</i>	34
Tabel 4.1 Hasil dari <i>classification report naïve bayes</i>	40
Tabel 4.2 Hasil dari <i>classification report logistic regression</i>	43
Tabel 4.3 Hasil dari <i>classification report random forest</i>	47
Tabel 4.4 Perbandingan <i>accuracy</i> dari setiap model	51
Tabel 4.5 Hasil dari prediksi persentase kemenangan oleh setiap model	54



DAFTAR RUMUS

	Halaman
Rumus 2.1 Rumus <i>Naive Bayes</i>	11
Rumus 2.2 Rumus <i>Logistic Regression</i>	12
Rumus 2.3 Rumus akurasi	14
Rumus 2.4 Rumus presisi	15
Rumus 2.5 Rumus <i>recall</i>	15
Rumus 2.6 Rumus <i>F1-Score</i>	15



DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran A : Bagan ms.csv	A-1
Lampiran B : Dataset Pemain	A-4

