

## DAFTAR ISI

halaman

HALAMAN JUDUL	
FORMULIR PERNYATAAN KEASLIAN DAN PERSETUJUAN	
UNGGAH TUGAS AKHIR	
PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING SKRIPSI	
PERSETUJUAN TIM PENGUJI SKRIPSI	
ABSTRAK .....	v
<i>ABSTRACT</i> .....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR .....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Rumusan Masalah .....	3
1.3. Tujuan Penelitian.....	4
1.4. Batasan Masalah.....	4
1.5. Sistematika Penulisan.....	4
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b>	
2.1. Sampah.....	6
2.2. Pendidikan Lingkungan.....	7
2.3. Metode Pembelajaran Berbasis Permainan .....	8
2.4. Jenis-Jenis Permainan Pilah Sampah.....	9
2.5. Keunggulan Permainan .....	17
2.6. Penelitian Pendahuluan .....	17
<b>BAB III METODE PENELITIAN</b>	
3.1. Penelitian Pendahuluan .....	20
3.2. Perumusan Masalah.....	20
3.3. Tujuan Penelitian.....	21
3.4. Tinjauan Literatur.....	21
3.5. Perancangan dan Pembuatan Kartu Permainan .....	21
3.6. Uji Coba Permainan dan Analisis Hasil .....	21
3.7. Kesimpulan dan Saran.....	22
3.8. Diagram Alir Penelitian.....	22
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN</b>	
4.1. Perancangan Kartu Permainan.....	24
4.1.1. Desain Kartu Permainan .....	26

4.1.2.	Aturan Permainan .....	28
4.1.3.	Tahapan Uji Coba Permainan.....	29
4.1.4.	Daftar Pertanyaan <i>Pre-Test</i> dan <i>Post-Test</i> .....	29
4.2.	Uji Coba Permainan .....	37
4.3.	Analisis Hasil Uji Coba Permainan.....	39
4.4.	Implementasi Permainan .....	43
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN	
5.1.	Kesimpulan.....	46
5.2.	Saran.....	47

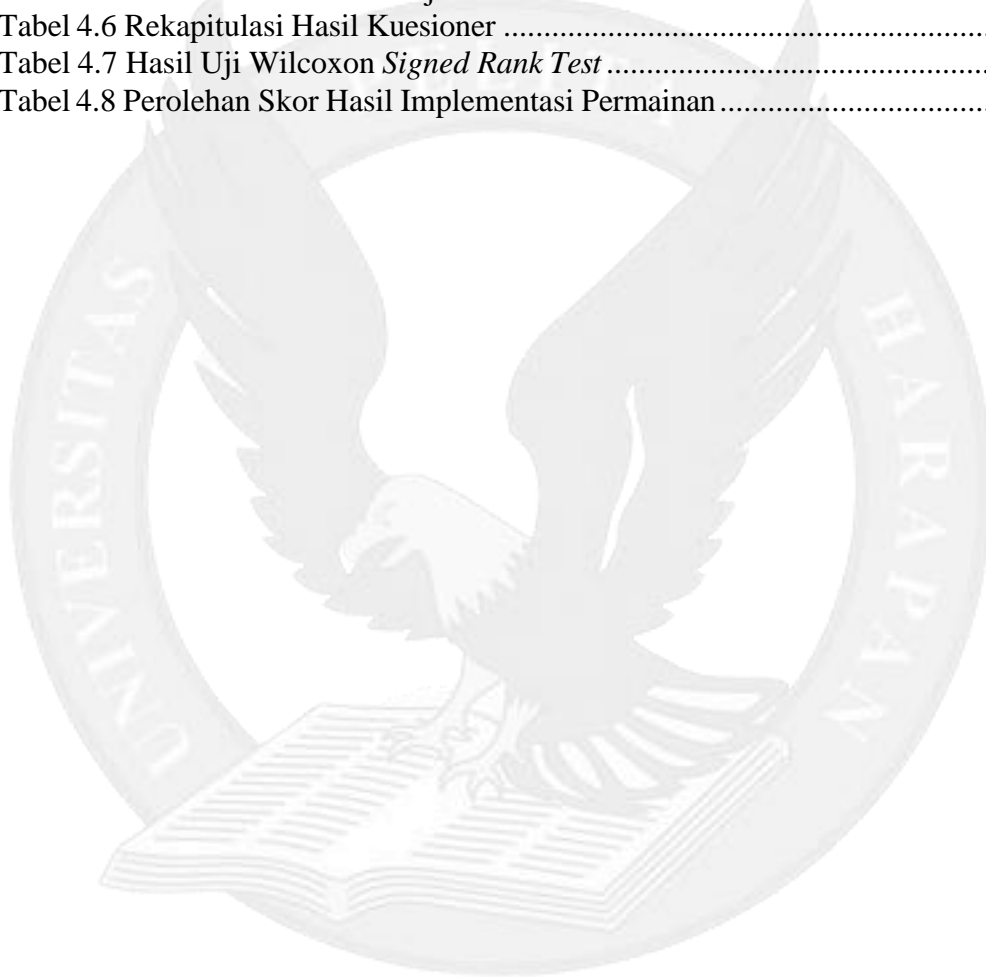
## DAFTAR PUSTAKA

## LAMPIRAN



## DAFTAR TABEL

	halaman
Tabel 2.1 Penelitian Pendahuluan.....	17
Tabel 4.1 Deskripsi Permainan.....	25
Tabel 4.2 Daftar Pertanyaan <i>Pre-Test</i> .....	30
Tabel 4.3 Daftar Pertanyaan <i>Post-Test</i> .....	34
Tabel 4.4 Perolehan Skor Hasil <i>Pre-Test</i> dan <i>Post-Test</i> .....	38
Tabel 4.5 Perolehan Skor Hasil Uji Coba Permainan .....	39
Tabel 4.6 Rekapitulasi Hasil Kuesioner .....	40
Tabel 4.7 Hasil Uji Wilcoxon <i>Signed Rank Test</i> .....	43
Tabel 4.8 Perolehan Skor Hasil Implementasi Permainan .....	44



## DAFTAR GAMBAR

	halaman
Gambar 1.1 Kartu Wilah .....	2
Gambar 2.1 Pengelompokkan Sampah.....	6
Gambar 2.2 Laman Instagram Wilah <i>Cardgame</i> .....	9
Gambar 2.3 Desain Kartu Wilah .....	10
Gambar 2.4 Desain Teman Plastik .....	11
Gambar 2.5 Kartu Sifat “Teman Plastik” .....	12
Gambar 2.6 Desain Kartu Pertanyaan PIPIPA .....	14
Gambar 2.7 Desain Permainan <i>Waste Warriors</i> .....	15
Gambar 2.8 <i>Kids Garbage Sorting Toys</i> .....	16
Gambar 3.1 Diagram Alir Penelitian .....	23
Gambar 4.1 Kategori Sampah yang Dimainkan .....	27
Gambar 4.2 Tiga Dek Kartu Permainan .....	27
Gambar 4.3 Gelas Tempat Sampah .....	28
Gambar 4.4 Dokumentasi 1 Sesi Uji Coba .....	37
Gambar 4.5 Dokumentasi 2 Sesi Uji Coba .....	38
Gambar 4.6 Perolehan Jawaban Kuesioner Hasil Kedua Uji Coba .....	40
Gambar 4.7 <i>Probability Plot of Difference</i> .....	42
Gambar 4.8 Dokumentasi Implementasi Permainan .....	44

## DAFTAR LAMPIRAN

	halaman
Lampiran 1. 1 Foto Kartu Permainan Kategori Plastik .....	51
Lampiran 1. 2 Foto Kartu Permainan Kategori Kaca .....	52
Lampiran 1. 3 Foto Kartu Permainan Kategori Organik .....	53
Lampiran 1. 4 Foto Kartu Permainan Kategori Kaleng .....	54
Lampiran 1. 5 Foto Kartu Permainan Kategori Elektronik .....	55
Lampiran 1. 6 Foto Kartu Permainan Kategori Kertas .....	56

