

DAFTAR PUSTAKA

- Dharmamulya. (2008). *Permainan Tradisional Jawa*. Kepel Press.
- Dwi Daniyarti, W. (2022) 'Pendidikan Literasi Lingkungan sebagai Penunjang pendidikan Akhlak Lingkungan', *Tamaddun Journal of Islamic Studies*, 1(2), pp. 89–101. doi:10.55657/tajis.v1i2.43.
- Dzakirotillah, D., Suwerda, B. and Istiqomah, S.H. (2018) 'Permainan Kartu pilah sebagai media Promosi Kesehatan Terhadap Pengetahuan Dan Praktik pemilahan sampah Pada Santri Remaja di Pondok Pesantren Krapyak', *Sanitasi: Jurnal Kesehatan Lingkungan*, 10(2), pp. 96–103. doi:10.29238/sanitasi.v10i2.871.
- Fauzana Azima, N. (2022) 'Pendidikan Lingkungan Hidup Untuk Siswa sekolah dasar', *Jurnal Ilmiah Pendidikan Lingkungan dan Pembangunan*, 22(02), pp. 1–11. doi:10.21009/plpb.222.01.
- Gunawan, S. *et al.* (2023) 'Edukasi Dan Penyediaan Tempat sampah Ergonomis Sebagai Pencegahan msds Dan Media Pembelajaran Pemilahan sampah Pada Anak', *KACANEGARA Jurnal Pengabdian pada Masyarakat*, 6(4), p. 497. doi:10.28989/kacanegara.v6i4.1755.
- Ikhsan, M. and Rusnawati, R. (2023) 'Sosialisasi Pemilahan Sampah Mandiri', *Jurnal Riset dan Pengabdian Masyarakat*, 3(1), pp. 22–27. doi:10.22373/jrpm.v3i1.1017.

- Intan Paradita, L. (2018) ‘Pemilahan sampah: Satu Tahap menuju Masyarakat Mandiri Dalam Pengelolaan sampah’, *BERDIKARI : Jurnal Inovasi dan Penerapan Ipteks*, 6(2). doi:10.18196/bdr.6145.
- Kristanto, L.R, J. Prestiliano & T.A.S. Prasida. (2019). Perancangan Card Game Mengenal Plastik untuk Anak Usia 9-12 Tahun dengan Mekanik Memory. *Jurnal Desain Komunikasi Visual & Multimedia*, 5(2), 291-306.
- Kumparan. (2021). “*Kurangnya Tingkat Kesadaran Masyarakat Indonesia dalam Memilah Sampah*”. Retrieved from <https://kumparan.com/aisyah-nuur-karomah/kurangnya-tingkat-kesadaran-masyarakat-indonesia-dalam-memilah-sampah-1wwStyrqN5V>
- M. Nugroho, B.A. (2023). Perancangan Card Game Sebagai Media Interaktif Penerapan 5R of Zero Waste untuk Remaja Usia 12-16 Tahun. *Universitas Dinamika*.
- Mahdalena, V., L. Handayani & Uljanatunnisa. (2022). Media Edukasi Kartu Bergambar untuk Memilah Sampah pada Siswa PAUD Srikandi. *Jurnal Pengabdian Nusantara*, 6(2), 402-411. DOI: <https://doi.org/10.29407/ja.v6i2.16892>
- Manik K.E.S. (2003). *Pengelolaan Lingkungan Hidup*. Djambatan. Jakarta.
- Nur DS, Y., Suparman, T. and Fitri, A. (2023) ‘Edukasi Pemilahan Sampah Organik Dan Anorganik di Sekolah Dasar’, *JURNAL BUANA PENGABDIAN*, 5(2), pp. 55–61. doi:10.36805/jurnalbuanapengabdian.v5i2.5788.

Orr, D. (1996). *Ecological Literacy*. State University of New York (SUNY) Press,
New York: USA. ISBN13: 978-0-7914- 0873-5.

Sudjoko. (2008). *Pendidikan Lingkungan Hidup*. Jakarta: Penerbit Universitas
Terbuka.

Sustaination.id. (2024). <https://sustaination.id/shop/books-and-games/games/kartu-edukasi-pengolahan-sampah/> (accessed 24 May, 2024).

Virginia, C., M.N. Damajanti & C. Muljosumarto. (2018). Perancangan Permainan Edukatif Tentang Peduli Lingkungan dalam Hal Membuang Sampah untuk Anak 5-8 Tahun. *Universitas Kristen Petra*.

Waste Management. (2021). *What Is Waste Management?*. Retrieved from <https://www.wm.com/us/en/support/faqs/what-is-waste-management>