

DAFTAR PUSTAKA

- Agustina, D. A., Subanti, S. & Zukhronah, E., 2020. Implementasi Text Mining Pada Analisis Sentimen Pengguna Twitter Terhadap Marketplace di Indonesia Menggunakan Algoritme Support Vector Machine. *Indonesian Journal of Applied Statistics*, 3(2), pp. 109-122.
- Amalia, E. L., Jumadi, A. J., Mashudi, I. A. & Wibowo, D. W., 2021. ANALISIS METODE COSINE SIMILARITY PADA APLIKASI UJIAN ONLINE ESAI OTOMATIS (STUDI KASUS JTI POLINEMA). *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer (JTIK)*, 8(2), pp. 343-348.
- Arnawa, I. B. K. S., 2019. KOREKSI UJIAN ESSAY OTOMATIS DENGAN TEXT MINING PADA E-LEARNING STIKOM BALI. *Jurnal Teknologi Informasi dan Komputer*, 5(2), pp. 228-233.
- Cipto, L. R. & Irfan, P., 2020. Aplikasi Ujian Online dengan Penilaian Otomatis Menggunakan Algoritme Cosine Similarity Pada SMAN 7 Mataram. *Jurnal BITe*, 2(1), pp. 57-65.
- Elyas, A. H., 2018. PENGGUNAAN MODEL PEMBELAJARAN E-LEARNING DALAM MENINGKATKAN KUALITAS PEMBELAJARAN. *Jurnal Warta*, Volume 56, pp. 1-11.
- Firdaus, A. & Firdaus, W. I., 2021. Text Mining Dan Pola Algoritme Dalam Penyelesaian Masalah Informasi : (Sebuah Ulasan). *Jurnal JUPITER*, 13(1), pp. 66-78.
- Fitri, R. & Asyikin, A. N., 2015. APLIKASI PENILAIAN UJIAN ESSAY OTOMATIS MENGGUNAKAN METODE COSINE SIMILARITY. *Jurnal POROS TEKNIK*, 7(2), pp. 54-105.
- Fridayanthie, E. W., Haryanto & Tsabitah, T., 2021. Penerapan Metode Prototype Pada Perancangan Sistem Informasi Penggajian Karyawan (Persis Gawan) Berbasis Web. *Paradigma*, 23(2), pp. 151-157.
- Harminingtyas, R., 2015. Analisis Layanan Website sebagai Media Promosi, Media Transaksi dan Media Informasi dan Pengaruhnya terhadap Brand Image Perusahaan pada Hotel Ciputra di Kota Semarang. *JURNAL STIE SEMARANG*, 6(3).
- Irnawati, O. & Listianto, G. B. A., 2018. Metode Rapid Application Development (RAD) pada Perancangan Website Inventory PT. SARANA ABADI MAKMUR BERSAMA (S.A.M.B) JAKARTA. *Jurnal Evolusi*, 6(2), pp. 12-18.
- Jatikusumo, D. & Wijaya, H. D., 2021. Pendekripsi Lokasi Kejadian Covid-19 Menggunakan Social Media dengan Kombinasi Algoritme Stemming Bahasa Indonesia. *Indonesian Journal on Computer and Information Technology*, 6(1), pp. 77-81.
- Kendall, K. E. & E.Kendall, J., 2014. *System Analysis and Design NINTH EDITION*. New Jersey: Pearson.
- Miftahuddin, Y., Umaroh, S. & Karim, F. R., 2020. PERBANDINGAN METODE PERHITUNGAN JARAK EUCLIDEAN, HAVERSINE, DAN MANHATTAN DALAM PENENTUAN POSISI KARYAWAN (STUDI KASUS : INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL BANDUNG). *Jurnal Tekno Insentif*, 14(2), pp. 69-77.

- Mushlihudin & Zahrotun, L., 2017. PERANCANGAN TEXT MINING PENGELOMPOKKAN PENELITIAN DOSEN MENGGUNAKAN METODE SHARED NEAREST NEIGHBOR DENGAN EUCLIDEAN SIMILARITY. *Prosiding SNATIF*, pp. 849-855.
- Novitasari, D., 2016. PERBANDINGAN ALGORITME STEMMING PORTER DENGAN ARIFIN SETIONO UNTUK MENENTUKAN TINGKAT KETEPATAN KATA DASAR. *Jurnal String*, 1(2), pp. 120-129.
- Nurbaiti & Alfarisyi, M. F., 2023. Sejarah Internet di Indonesia. *Jurnal Ilmu Komputer, Ekonomi dan Manajemen (JIKEM)*, 3(2), pp. 2336-2344.
- Perkasa, D. A., Saputra, E. & Fronita, M., 2015. SISTEM UJIAN ONLINE ESSAY DENGAN PENILAIAN MENGGUNAKAN METODE LATENT SEMATIC ANALYSIS (LSA). *Jurnal Rekayasa dan Manajemen Sistem Informasi*, 1(1), pp. 1-9.
- Prayitno, A. & Safitri, Y., 2015. Pemanfaatan Sistem Informasi Perpustakaan Digital Berbasis Website Untuk Para Penulis. *IJSE – Indonesian Journal on Software Engineering*, 1(1).
- Putra, D. W. T. & Andriani, R., 2019. Unified Modelling Language (UML) dalam Perancangan Sistem Informasi Permohonan Pembayaran Restitusi SPPD. *Jurnal TEKNOIF*, 7(1).
- Putra, I. O. D., Prilanti, K. R. & Irawan, P. L. T., 2020. IMPLEMENTASI TEXT MINING UNTUK ANALISIS OPINI MASYARAKAT TERHADAP KINERJA LAYANAN TRANSPORTASI ONLINE DENGAN ANALISIS FAKTOR. *Jurnal SimanteC*, 8(2), pp. 1-9.
- Ratniasih, N. L., Sudarma, M. & Gunantara, N., 2017. Penerapan Text Mining dalam Spam Filtering untuk Aplikasi Chat. *Teknologi Elektro*, 16(3), pp. 13-18.
- Romadhon, S. S. & Desmulyati, 2019. PERANCANGAN WEBSITE SISTEM INFORMASI SIMPAN PINJAM MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGINTER PADA KOPERASI BUMI SEJAHTERA JAKARTA. *JISICOM (Journal of Information System, Informatics and Computing)*, 3(1).
- Rosenblatt, 2013. *System Analysis and Design*. s.l.:Shelly Cashman Series.
- Salim, M. A. & Anistyasari, Y., 2017. PENGEMBANGAN APLIKASI PENILAIAN UJIAN ESSAY BERBASIS ONLINE MENGGUNAKAN ALGORITME NAZIEF DAN ADRIANI DENGAN METODE COSINE SIMILARITY. *Jurnal IT-EDU*, 02(1), pp. 126-135.
- Siswandi, A. & Surojudin, N., 2020. ANALISIS DAN PERBANDINGAN STEMMING ALGORITME PORTER DENGAN ALGORITME AHMAD YUSOFF SEMBOK DALAM DOKUMEN TEKS BAHASA INDONESIA. *Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Komunikasi STI&K (SENTIK)*, 4(1), pp. 347-357.
- Siswandi, A. & Surojudin, N., 2020. ANALISIS DAN PERBANDINGAN STEMMING ALGORITME PORTER DENGAN ALGORITME AHMAD YUSOFF SEMBOK DALAM DOKUMEN TEKS BAHASA INDONESIA. *Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Komunikasi STI&K (SENTIK)*, 4(1), pp. 347-357.
- Subahri, B., 2021. E-LEARNING DAN METODE PENGAJARAN PADA MASA PANDEMI (Studi Fenomenologi ditinjau dari Perspektif Psikologi

- Pendidikan). *Bidayatuna : Jurnal Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah*, 04(01), pp. 93-108.
- Susandi, D. & Sholahudin, U., 2016. Pemanfaatan Vector Space Model pada Penerapan Algoritme Nazief Adriani, KNN dan Fungsi Similarity Cosine untuk Pembobotan IDF dan WIDF pada Prototipe Sistem Klasifikasi Teks Bahasa Indonesia. *Jurnal ProTekInfo*, 3(1), pp. 22-29.
- Vendyansyah, N. & Pranoto, Y. A., 2021. PERANCANGAN DAN PEMBUATAN APLIKASI UNTUK MENDETEKSI KEMIRIPAN JAWABAN MENGGUNAKAN COSINE SIMILARITY. *Jurnal Teknika (Jurnal Fakultas Teknik Universitas Islam Lamongan)*, 13(1), pp. 23-28.
- Yuliana, E. & Bahri, S., 2020. Strategi Belajar Dengan Memanfaatkan e-Learning Pada Masa Pandemi Di SDN 2 Kembang Kerang Aikmel. *BADA'A: Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, 2(2), pp. 219-228.
- Zamzam, M. A., Crysdiyan, C. & Holle, K. F. H., 2020. Sistem Automatic Text Summarization Menggunakan Algoritme Textrank. *MATICS : Jurnal Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi*, 12(2), pp. 111-116.

