

**TESIS**

**PENGARUH PENERAPAN GAMIFIKASI TERHADAP KETERAMPILAN  
KOLABORASI, KETERLIBATAN, DAN PRESTASI BELAJAR  
PESERTA DIDIK KELAS X SMA TARUNA  
BAKTI BANDUNG**

Ditulis untuk memenuhi sebagian persyaratan akademik  
guna memperoleh gelar Magister Pendidikan

**Oleh:**

**NAMA : LINDAWATI MUSTIKASARI**

**NPM : 01669220045**



**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI PENDIDIKAN PROGRAM MAGISTER  
FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN  
UNIVERSITAS PELITA HARAPAN  
JAKARTA  
2024**