

DAFTAR ISI

ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan Penelitian.....	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.6 Metode Penelitian.....	4
1.6.1 Metode Pengumpulan Data	5
1.6.2 Analisis Sistem.....	6
1.6.3 Perancangan Sistem.....	6
1.6.4 Pembangunan Sistem	7
1.6.5 Uji Coba Sistem.....	7
1.7 Sistematika Penulisan.....	8
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	10
2.1 Sistem Informasi	10
2.2 Penjualan	12
2.2.1 Tujuan Penjualan.....	15
2.2.2 Sistem Penjualan	16
2.3 Kebugaran	17
2.4 Mobile	19

2.5 Siklus Hidup Pengembangan Sistem	20
2.6 Latar Belakang Perusahaan	23
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	25
3.1 Analisis Sistem.....	25
3.1.1 Analisis Kebutuhan Sistem	28
3.1.2 Pengumpulan Data	31
3.1.3 Pemodelan Fungsional Sistem.....	32
3.2 Perancangan Sistem.....	39
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	51
4.1 Hasil	51
4.2 Pembahasan.....	70
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	74
5.1 Kesimpulan.....	74
5.2 Saran.....	74
DAFTAR PUSTAKA	77

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1. <i>Fishbone Diagram</i> Permasalahan Pertama	25
Gambar 3. 2. <i>Fishbone Diagram</i> Permasalahan Kedua.....	26
Gambar 3. 3.. <i>Fishbone Diagram</i> Permasalahan Ketiga.....	26
Gambar 3. 4. <i>Fishbone Diagram</i> Permasalahan Keempat.	27
Gambar 3. 5. <i>Use case Diagram</i> Usulan.....	33
Gambar 3. 6. Rancangan <i>Activity Diagram</i> Melakukan Penjualan.....	36
Gambar 3. 7. Rancangan <i>Activity Diagram</i> untuk Mengatur Produk	36
Gambar 3. 8. Rancangan <i>Activity Diagram</i> untuk Proses Pengiriman Barang	37
Gambar 3. 9 Rancangan <i>Activity Diagram</i> untuk Proses Penerimaan Barang	37
Gambar 3. 10 Diagram Sequence Melakukan Penjualan.....	38
Gambar 3. 11 Diagram Sequence Mengatur Produk	38
Gambar 3. 12 Diagram Sequence Proses Pengiriman Barang	38
Gambar 3. 13 Diagram Sequence Proses Penerimaan Barang.....	38
Gambar 3. 14 Rancangan Welcome screen.....	39
Gambar 3. 15 Rancangan Login screen	40
Gambar 3. 16 Rancangan Sign up.....	40
Gambar 3. 17 Rancangan Notif success.....	41
Gambar 3. 18 Rancangan Halaman utama user	41
Gambar 3. 19 Rancangan Produk Tipe (Rowers, Dumbells, Wraps, Bags, Bars,)	42
Gambar 3. 20 Rancangan Tampilan Products, Favorite Prooduts	42
Gambar 3. 21 Rancangan Details products	43
Gambar 3. 22 Rancangan Check out.....	43
Gambar 3. 23 Rancangan Waiting, Sending, Done,	44
Gambar 3. 24 Rancangan Confirm Receive.....	44
Gambar 3. 25 Rancangan Profile	45
Gambar 3. 26 Rancangan Product Admin.....	45
Gambar 3. 27 Rancangan Edit Product.....	46
Gambar 3. 28 Rancangan Complete Payment, Proceed, Receive.....	46
Gambar 3. 29 Confirm Payment and Proceed.....	47

Gambar 3. 30 Rancangan Profile admin	47
Gambar 3. 31 Tabel Logins.....	48
Gambar 3. 32 Tabel Products.....	48
Gambar 3. 33 Tabel Image Products.....	49
Gambar 3. 34 Tabel Carts	49
Gambar 3. 35 Class Diagram Sistem Usulan	50
Gambar 4. 1 Halaman Utama <i>User</i>	51
Gambar 4. 2 Produk <i>Rowers</i>	52
Gambar 4. 3 Produk <i>Dumbbells</i>	53
Gambar 4. 4 Produk <i>Warps</i>	54
Gambar 4. 5 Produk <i>Bags</i>	55
Gambar 4. 6 Produk <i>Bars</i>	56
Gambar 4. 7 <i>Products</i>	57
Gambar 4. 8 <i>Favorite Products</i>	58
Gambar 4. 9 <i>Details Products</i>	59
Gambar 4. 10. <i>Check out</i>	60
Gambar 4. 11 <i>Waiting</i>	61
Gambar 4. 12 <i>Sending</i>	62
Gambar 4. 13. <i>Confirm Receive</i>	63
Gambar 4. 14. <i>Done</i>	64
Gambar 4. 15. <i>Product Admin</i>	65
Gambar 4. 16 <i>Edit Product</i>	66
Gambar 4. 17. <i>Complete Payment</i>	67
Gambar 4. 18. <i>Confirm Payment dan Proceed</i>	68
Gambar 4. 19. <i>Proceed</i>	69
Gambar 4. 20 <i>Receive</i>	70

DAFTAR TABEL

Tabel 1. 1 Jadwal Penelitian.....	4
Tabel 3. 1. PIECES	29
Tabel 3. 2 Narasi <i>Use case</i> Melakukan Penjualan (<i>Check out</i>)	33
Tabel 3. 3 Narasi <i>Use case</i> Mengatur Produk (<i>Edit</i>)	34
Tabel 3. 4 Narasi <i>Use case</i> Pengiriman Barang.....	34
Tabel 3. 5 Narasi <i>Use case</i> Penerimaan Barang (<i>Receive</i>)	35
Tabel 4. 1 Kelebihan dan Kelemahan Sistem	72

