

KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa atas rahmat-Nya sehingga penulisan dapat menyelesaikan Tugas Akhir yang berjudul “PENGEMBANGAN APLIKASI INVENTORI DAN PENJUALAN TOKO BANGUNAN BERBASIS WEB PADA TOKO ANYAR JAYA”. Rahmat Tuhan telah menyertai penulisan dari awal hingga akhir proses penyusunan Tugas Akhir ini.

Tugas Akhir ini disusun untuk memenuhi sebagian persyaratan akademik guna memperoleh gelar Sarjana Sistem Informasi Strata Satu Program Studi Sistem Informasi Universitas Pelita Harapan, Karawaci, Tangerang.

Penulisan menyadari bahwa bimbingan, bantuan dan doa dari berbagai pihak, Tugas Akhir ini tidak akan dapat diselesaikan tepat pada waktunya. Oleh karena itu, penulisan terima kasih yang sebesar – besarnya kepada semua pihak yang membantu dan membimbing dalam proses pengerjaan Tugas Akhir ini, yaitu kepada :

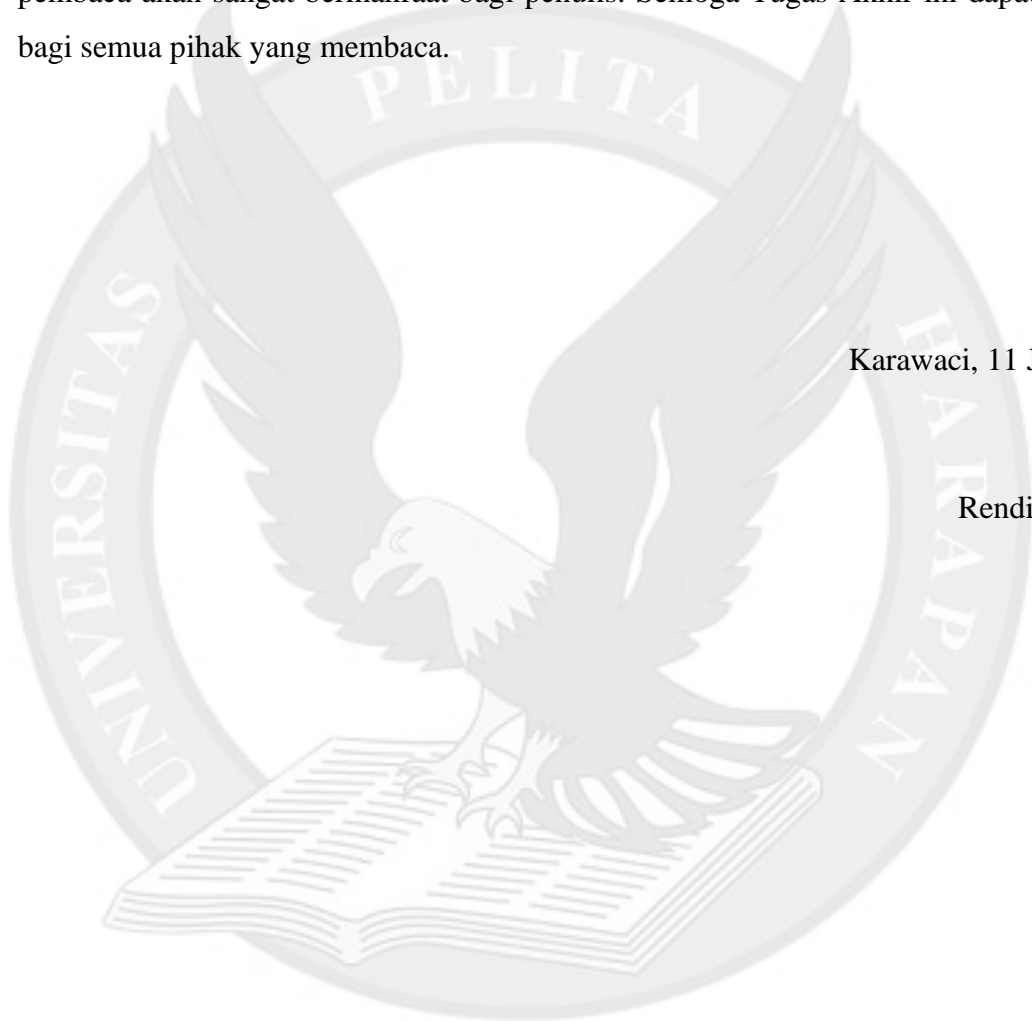
- 1) Bapak Eric Jobiliong, Ph.D., selaku *Dean* Fakultas Ilmu Komputer
- 2) Bapak Arnold Aribowo S.T., M.T., sebagai Ketua Jurusan Sistem Informasi dan pembimbing utama yang selalu memberikan dukungan, motivasi, nasihat untuk menyelesaikan Tugas Akhir ini serta selalu memikirkan yang terbaik.
- 3) Bapak Hery, S.Kom, M.MSI selaku dosen pembimbing ke dua yang selalu membantu dalam penulisan yang salah, memberikan dukungan untuk selalu maju, dan memberikan yang terbaik dalam bimbingan.
- 4) Ibu Sylviawati Harsono, A. Md selaku staf administrasi yang membantu penulis dalam melancarkan proses administrasi.
- 5) Semua dosen yang mengajar dan memberikan nasihat selama menempuh Pendidikan di Jurusan Sistem Informasi, Universitas Pelita Harapan.
- 6) Orang Tua dan adik yang selalu mendoakan, mendukung dan memberikan kasih sayang kepada penulis.
- 7) Gisela Zantha sebagai teman dan pendukung terbaik, yang selalu membantu memberikan kritik, memberikan saran, membantu mengoreksi, dan selalu mendoakan dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.
- 8) Hansel, Justin, Billy, Jeremi sebagai teman seperjuangan bimbingan yang selalu membantu mendukung dan memberikan semangat dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.

- 9) Eldwin, Kevin, David, Suhandy, Theo, Venica, Amel, Franky, Welly sebagai teman seperjuangan di kelas dan memberikan semangat dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.
- 10) Semua pihak yang telah membantu penulis dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini yang Namanya tidak dapat disebutkan satu per satu.

Akhir kata, penulis menyadari bahwa Tugas Akhir ini tentu masih memiliki kekurangan. Oleh karena itu, penulis mohon maaf atas kekurangan dan kesalahan yang dapat terjadi dalam Tugas Akhir ini baik dalam hal penyajian maupun penulisan. Kritik dan saran dari pembaca akan sangat bermanfaat bagi penulis. Semoga Tugas Akhir ini dapat berguna bagi semua pihak yang membaca.

Karawaci, 11 Juni 2019

Rendi Andrian



DAFTAR ISI

PERNYATAAN KEASLIAN KARYA TUGAS AKHIR	i
PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING TUGAS AKHIR	ii
PERSETUJUAN TIM PENGUJI TUGAS AKHIR.....	iii
ABSTRAK.....	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL.....	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan Penelitian	2
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Metodologi	3
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB II LANDASAN TEORI.....	5
2.1 Inventori	5
2.2 <i>System Development Life Cycle</i>	6
2.2.1 Tahap <i>Planning</i>	6
2.2.2 Tahap <i>Analysis</i>	6
2.2.3 Tahap <i>Design</i>	6
2.2.4 Tahap <i>Implementation</i>	7
2.3 <i>Black Box Testing</i>	8
2.4 <i>Rapid Application Development (RAD)</i>	8
2.5 <i>Code Igniter</i>	8
2.6 <i>Unified Modeling Language</i>	9
2.7 Pemodelan Fungsional.....	10
2.7.1 Pemodelan Struktural.....	12
2.8 <i>PHP: Hypertext Preprocessor (PHP)</i>	14
2.9 <i>MySQL</i>	14
BAB III SISTEM SAAT INI	15
3.1 Profil Perusahaan.....	15
3.2 Struktur Organisasi.....	16
3.3 Visi dan Misi Toko Bangunan Anyar Jaya	16
3.4 Logo Perusahaan	16
3.5 Tampilan Sistem saat ini	17

3.6	Penggambaran sistem saat ini dengan <i>Activity Diagram</i>	19
3.7	Kendala Sistem Saat Ini	26
BAB IV SISTEM USULAN.....		28
4.1	Tahap Perencanaan	28
4.1.1	Identifikasi Sistem	28
4.1.2	Analisis kelayakan sistem	29
4.1.2.2	Kelayakan Ekonomi	30
4.2	Tahap Analisis	31
4.2.1	<i>User Requirement</i>	31
4.2.1.1	<i>Functional Requirements</i>	31
4.2.1.1	<i>Non-Functional Requirements</i>	32
4.2.2	Pemodelan Fungsional	33
4.2.2.2	Activy Diagram.....	34
4.3	Tampilan Sistem.....	59
4.4	Tahap Perancangan.....	60
4.4.1	Perancangan Lapisan Manajemen Data	60
4.4.1.1	<i>Table Relationship Diagram</i>	60
4.4.1.2	<i>Table Specification</i>	61
4.5	Tampilan antarmuka sistem inventori Toko Bangunan Anyar Jaya	63
BAB V IMPLEMENTASI SISTEM.....		77
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN		87
DAFTAR PUSTAKA		88
LAMPIRAN A HASIL WAWANCARA.....		B-1
LAMPIRAN B USE CASE DESCRIPTION		B-1
LAMPIRAN C <i>USER ACCEPTANCE TESTING</i>		C-1
LAMPIRAN D TEST CASE.....		D-1

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Struktur Organisasi yang terlibat dalam toko.....	16
Gambar 3.2 Logo dari Toko Bangunan ANYAR Jaya	16
Gambar 3.3 merupakan gambar surat jalan.....	17
Gambar 3.4 merupakan gambar nota pemesanan barang.....	17
Gambar 3.5 merupakan gambar sistem pengecekan stok yang ada di gudang	18
Gambar 3.6 <i>Activity Diagram</i> mengenai pengecekan barang.....	20
Gambar 3.7 <i>Activity diagram</i> proses pemesanan barang oleh pelanggan.....	21
Gambar 3.8 <i>Activity Diagram</i> barang yang dipesan dari pemasok ke gudang	23
Gambar 3.9 <i>Activity Diagram</i> mengenai barang sampai di lokasi pengiriman.....	25
Gambar 4.1 <i>Use case Diagram</i> sistem inventori Toko Bangunan ANYAR Jaya	33
Gambar 4.2 <i>Activity Diagram</i> proses <i>Log in</i>	35
Gambar 4.3 menunjukkan <i>activity diagram</i> dalam proses melihat data produk.....	36
Gambar 4.4 <i>Activity Diagram</i> proses melihat data <i>user</i>	37
Gambar 4.5 <i>Activity Diagram</i> proses melihat data pemasok	38
Gambar 4.6 <i>Activity Diagram</i> proses melihat data pelanggan.....	39
Gambar 4.7 <i>Activity Diagram</i> proses pembelian barang baru	40
Gambar 4.8 <i>Activity Diagram</i> proses penambahan kuantitas barang	42
Gambar 4.9 <i>Activity Diagram</i> proses pencarian barang.....	43
Gambar 4.10 <i>Activity Diagram</i> proses mencetak nota.....	44
Gambar 4.11 <i>Activity Diagram</i> proses mencetak Surat Jalan	46
Gambar 4.12 <i>Activity Diagram</i> proses melihat penjualan paling laku	47
Gambar 4.13 <i>Activity Diagram</i> proses melihat total penjualan perhari	48
Gambar 4.14 <i>Activity Diagram</i> proses melihat notifikasi barang	49
Gambar 4.15 <i>Activity Diagram</i> proses melihat <i>dashboard</i>	49
Gambar 4.16 <i>Activity Diagram</i> proses menambah <i>user</i>	50
Gambar 4.17 <i>Activity Diagram</i> proses menambah pemasok	52
Gambar 4.18 <i>Activity Diagram</i> proses menambah pelanggan	53
Gambar 4.19 <i>Activity Diagram</i> proses menghapus <i>user</i>	55
Gambar 4.20 <i>Activity Diagram</i> proses menghapus pemasok.....	56
Gambar 4.21 <i>Activity Diagram</i> proses menghapus pelanggan	58
Gambar 4.22 Tampilan <i>Database</i>	59
Gambar 4.23 <i>Table relationship diagram</i> sistem aplikasi inventori Toko Bangunan ANYAR Jaya	60
Gambar 4.24 Halaman <i>Log in</i>	64
Gambar 4.25 <i>Error Messages</i>	65
Gambar 4.26 <i>Log in</i> berhasil.....	65
Gambar 4.27 Halaman <i>dashboard owner</i>	66
Gambar 4.28 Halaman <i>dashboard manager</i>	67
Gambar 4.29 Halaman <i>dashboard kasir</i>	67
Gambar 4.30 Halaman <i>user manager</i>	68
Gambar 4.31 Halaman form <i>user manager</i>	68
Gambar 4.32 Halaman pemasok	69
Gambar 4.33 Halaman form pemasok	69
Gambar 4.34 Gambar Halaman pelanggan	70
Gambar 4.35 Gambar halaman form pelanggan	70
Gambar 4.36 Gambar Halaman penambahan produk	71
Gambar 4.37 Gambar Halaman penambahan produk	71
Gambar 4.38 Gambar Halaman pembelian	71

Gambar 4.39 Form penambahan produk dipembelian	72
Gambar 4.40 Gambar halaman pembelian produk	72
Gambar 4.41 Gambar halaman form pembelian produk baru.....	72
Gambar 4.42 Gambar Halaman penjualan	73
Gambar 4.43 Gambar Halaman form penjualan produk.....	73
Gambar 4.44 Gambar Halaman Nota.....	74
Gambar 4.45 Gambar Nota	74
Gambar 4.46 Gambar Halaman surat jalan	74
Gambar 4.47 Gambar surat jalan	75
Gambar 4.48 <i>Error Messages</i>	75
Gambar 4.49 Gambar laporan	76



DAFTAR TABEL

Table 2.1 Element – element <i>use case diagram</i>	10
Table 2.2 Elemen – element <i>activity diagram</i>	11
Table 2.3 Elemen – elemen <i>class diagram</i>	13
Table 4.1 Daftar <i>Hardware</i> dan <i>Software</i> yang dibutuhkan	30
Table 4.2 User Manager	61
Table 4.3 Tabel Pelanggan	61
Table 4.4 Tabel Pembelian Produk	62
Table 4.5 Tabel Pembelian.....	62
Table 4.6 Tabel Penjualan.....	62
Table 4.7 Tabel Produk	63
Table 4.8 Tabel Pemasok	63
Table 4.9 Tabel Penjualan_detail	63
Table 5.1 Test Case Mencari Barang	78
Table 5.2 Test Case Notifikasi	78
Table 5.3 Test Case <i>error messages</i>	79
Table 5.4 Test Case nota dan surat jalan.....	79
Table 5.5 Test Case kategori barang	80
Table 5.6 Test Case <i>top</i> produik	80
Table 5.7 Test Case pendapat perhari	80
Table 5.8 Test Case tampilan website.....	81
Table 5.9 Test Case data pembelian masuk	81
Table 5.10 Test Case mengakses sistem	81
Table 5.11 Test Case melihat data user.....	82
Table 5.12 Test Case mengedit <i>user</i>	82
Table 5.13 Test Case menghapus <i>user</i>	82
Table 5.14 Test Case <i>add</i> pemasok.....	83
Table 5.15 Test Case mengedit pemasok.....	83
Table 5.16 Test Case menghapus pemasok.....	83
Table 5.17 Test Case <i>add</i> pelanggan.....	84
Table 5.18 Test Case mengedit pelanggan.....	84
Table 5.19 Test Case menghapus pelanggan	84
Table 5.20 Test Case Penjualan	85
Table 5.21 Test Case Pembelian	86

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran B- 1 <i>Use Case Description</i> - Log in	B-1
Lampiran B- 2 <i>Use Case Description</i> - Mengelola User Data	B-1
Lampiran B- 3 <i>Use Case Description</i> – Mengelola Barang Masuk.....	B-2
Lampiran B- 4 <i>Use Case Description</i> – Laporan Hasil Penjualan.....	B-2
Lampiran B- 5 <i>Use Case Description</i> – Mengelola data penjualan.....	B-3
Lampiran B- 6 <i>Use Case Description</i> – Mengelola data pembelian.....	B-3
Lampiran B- 7 <i>Use Case Description</i> – Mengelola data barang	B-4
Lampiran B- 8 <i>Use Case Description</i> – Mengelola User Data.....	B-4
Lampiran B- 9 <i>Use Case Description</i> – Mengelola data pelanggan	B-5
Lampiran B- 10 <i>Use Case Description</i> – Mengelola Nota	B-5
Lampiran B- 11 <i>Use Case Description</i> – Mengelola surat jalan	B-6
Lampiran C- 1 <i>Test Case</i> – barang.....	D-1
Lampiran C- 2 <i>Test Case</i> - Notifikasi	D-1
Lampiran C- 3 <i>Test Case</i> – <i>Error Messages</i>	D-1
Lampiran C- 4 <i>Test Case</i> – Nota dan surat jalan	D-2
Lampiran C- 5 <i>Test Case</i> – Kategori barang.....	D-2
Lampiran C- 6 <i>Test Case</i> – Report penjualan cepat.....	D-2
Lampiran C- 7 <i>Test Case</i> – Report pendapatan perhari	D-3
Lampiran C- 8 <i>Test Case</i> – Tampilan yang mudah dimengerti	D-3
Lampiran C- 9 <i>Test Case</i> – Melihat data masuk	D-3
Lampiran C- 10 <i>Test Case</i> – Mengakses sistem	D-4
Lampiran C- 11 <i>Test Case</i> – Melihat data user.....	D-4
Lampiran C- 12 <i>Test Case</i> – Mengedit user	D-4
Lampiran C- 13 <i>Test Case</i> – Menghapus user	D-5
Lampiran C- 14 <i>Test Case</i> – Membuat pemasok.....	D-5
Lampiran C- 15 <i>Test Case</i> – Mengedit pemasok.....	D-5
Lampiran C- 16 <i>Test Case</i> – Menghapus pemasok.....	D-6
Lampiran C- 17 <i>Test Case</i> – Membuat pelanggan.....	D-6
Lampiran C- 18 <i>Test Case</i> – Mengedit pelanggan.....	D-6
Lampiran C- 19 <i>Test Case</i> – Menghapus pelanggan	D-7
Lampiran C- 20 <i>Test Case</i> – Fitur Penjualan	D-7
Lampiran C- 21 <i>Test Case</i> – Fitur pembelian	D-8
Lampiran C- 22 <i>Test Case</i> – Mencari barang	D-8
Lampiran C- 23 <i>Test Case</i> - Notifikasi	D-9
Lampiran C- 24 <i>Test Case</i> – <i>Error Messages</i>	D-9
Lampiran C- 25 <i>Test Case</i> – Nota dan surat jalan	D-10
Lampiran C- 26 <i>Test Case</i> – Kategori barang.....	D-10
Lampiran C- 27 <i>Test Case</i> – Report penjualan cepat.....	D-10
Lampiran C- 28 <i>Test Case</i> – Report pendapatan perhari	D-11
Lampiran C- 29 <i>Test Case</i> – Tampilan yang mudah dimengerti	D-11
Lampiran C- 30 <i>Test Case</i> – Melihat data masuk	D-11
Lampiran C- 31 <i>Test Case</i> – Mengakses sistem	D-12
Lampiran C- 32 <i>Test Case</i> – Melihat data user.....	D-12
Lampiran C- 33 <i>Test Case</i> – Mengedit user	D-12
Lampiran C- 34 <i>Test Case</i> – Menghapus user	D-13
Lampiran C- 35 <i>Test Case</i> – Membuat pemasok.....	D-13
Lampiran C- 36 <i>Test Case</i> – Mengedit pemasok.....	D-13
Lampiran C- 37 <i>Test Case</i> – Menghapus pemasok.....	D-14
Lampiran C- 38 <i>Test Case</i> – Membuat pelanggan.....	D-14

Lampiran C- 39 <i>Test Case</i> - Mengedit pelanggan	D-14
Lampiran C- 40 <i>Test Case</i> – Menghapus pelanggan	D-15
Lampiran C- 41 <i>Test Case</i> – Fitur penjualan	D-15
Lampiran C- 42 <i>Test Case</i> – Fitur pembelian	D-16

