

DAFTAR ISI

PERNYATAAN KEASLIAN KARYA TUGAS AKHIR.....	ii
PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING TUGAS AKHIR	iii
PERSETUJUAN TIM PENGUJI TUGAS AKHIR.....	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Pembatasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	2
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Metodologi Penelitian	3
1.6.1 Metode Pengumpulan Data	3
1.6.2 Metodologi Pengembangan Sistem.....	3
1.7 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II LANDASAN TEORI	5
2.1 <i>Gamification</i>	5
2.1.1 <i>Explicit Gamification: Games that Fulfill Non-Game Purposes</i>	6
2.1.2 <i>Implicit Gamification: Gameful design that Fulfill Non-Game Purposes</i> ..	6
2.2 Perbedaan antara <i>Gamification</i> dan <i>Serious Games</i>	6
2.3 Motivasi.....	7
2.3.1 Motivasi Intrinsik	7
2.3.2 Motivasi Sosial.....	7
2.3.3 Motivasi Ekstrinsik	8
2.4 <i>System Development Life Cycle (SDLC)</i>	8
2.5 <i>Prototyping</i>	9
2.6 <i>Unified Modelling Language (UML)</i>	10
2.7 <i>Hypertext Markup Language (HTML)</i>	13
2.8 <i>Hypertext Preprocessor (PHP)</i>	14
2.9 <i>MySQL</i>	14
BAB III SISTEM SAAT INI DAN PERANCANGAN SISTEM USULAN.....	16

3.1	Profil Fakultas	16
3.1.1	Visi Fakultas	16
3.1.2	Misi Perusahaan	16
3.2	Struktur Organisasi	17
3.3	Analisis Sistem Saat ini	17
3.4	Kendala Sistem Saat Ini	18
3.5	Analisis dan Perancangan Sistem Usulan	18
3.5.1	Tahap Perencanaan.....	18
3.5.2	Tahap Analisis.....	21
3.6	Pemodelan Fungsional	23
3.6.1	<i>Use Case Diagram</i>	23
3.6.2	<i>Activity Diagram</i>	23
3.6.3	Pemodelan Struktural	30
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM		36
4.1	Konstruksi Sistem.....	36
4.1.1	Lapisan Antarmuka	36
4.1.2	Pengujian Aplikasi	51
4.2	Rencana Konversi.....	51
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		53
5.1	Kesimpulan.....	53
5.2	Saran	53
DAFTAR PUSTAKA		54
LAMPIRAN		

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 8 Core Drives of Octalysis	6
Gambar 2.2 Model Prototyping	9
Gambar 2.3 Konsep kerja PHP	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3.1 Struktur Organisasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pelita Harapan.....	17
Gambar 3.2 Use Case Diagram Penerapan Gamification pada Website Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pelita Harapan.....	23
Gambar 3.3 Activity Diagram Mengelola Profil	24
Gambar 3.4 Activity Diagram Mengunggah Sertifikat	25
Gambar 3.5 Activity Diagram Mengelola Data Mata Kuliah.....	26
Gambar 3.6 Activity Diagram Mengelola Data Mahasiswa.....	27
Gambar 3.7 Activity Diagram Mengelola Data Badges.....	28
Gambar 3.8 Activity Diagram Mengelola Data Title	29
Gambar 3.9 Activity Diagram Menyetujui Sertifikat Mahasiswa.....	30
Gambar 3.10 Class Diagram Penerapan Gamification pada Website Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pelita Harapan.....	31
Gambar 3.11 Table Relationship Diagram Penerapan Gamification pada Website Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pelita Harapan.....	32
Gambar 4.1 Halaman home (bagian 1)	36
Gambar 4.2 Halaman home (bagian 2)	37
Gambar 4.3 Halaman home (bagian 3)	37
Gambar 4.4 Halaman home (bagian 4)	37
Gambar 4.5 Halaman home (bagian 5)	38
Gambar 4.6 Halaman major (bagian 1)	38
Gambar 4.7 Halaman major (bagian 2)	39
Gambar 4.8 Halaman major (bagian 3)	39
Gambar 4.9 Halaman major (bagian 4)	39
Gambar 4.10 Halaman major (bagian 5)	40
Gambar 4.11 Halaman our people	40
Gambar 4.12 Halaman Log In.....	41
Gambar 4.13 Halaman My Profile (bagian 1).....	41
Gambar 4.14 Halaman My Profile (bagian 2).....	42
Gambar 4.15 Halaman Badges.....	42
Gambar 4.16 Halaman My Grades	43
Gambar 4.17 Halaman Upload Certificate	43
Gambar 4.18 Halaman Leaderboard	44
Gambar 4.19 Halaman Change Password.....	44
Gambar 4.20 Halaman Log In (Admin).....	45
Gambar 4.21 Halaman Dashboard Admin	45
Gambar 4.22 Notifikasi permintaan persetujuan sertifikat	46
Gambar 4.23 Halaman Approval Certificate	46
Gambar 4.24 Halaman Students.....	47
Gambar 4.25 Halaman form Add Students.....	47
Gambar 4.26 Halaman Grades.....	48
Gambar 4.27 Halaman form Add Grades.....	48
Gambar 4.28 Halaman Badges.....	49
Gambar 4.29 Halaman form Add Badge	49

Gambar 4.30 Halaman <i>form Edit Badge</i>	49
Gambar 4.31 Halaman <i>Titles</i>	50
Gambar 4.32 Halaman <i>form Add Title</i>	50
Gambar 4.33 Halaman <i>form Edit Title</i>	51



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Tabel Elemen <i>Use Case Diagram</i>	Error! Bookmark not defined.
Tabel 2.2 Tabel Elemen <i>Activity Diagram</i>	Error! Bookmark not defined.
Tabel 2.3 Tabel Elemen <i>Class Diagram</i>	13
Tabel 3.1 Spesifikasi minimal <i>Hardware</i> dan <i>Software</i> Sistem Usulan	Error! Bookmark not defined. 20
Tabel 3.2 Deskripsi Tabel dari Tabel mahasiswa	32
Tabel 3.3 Deskripsi Tabel dari Tabel detail_mahasiswa	33
Tabel 3.4 Deskripsi Tabel dari Tabel admin	33
Tabel 3.5 Deskripsi Tabel dari Tabel badge	33
Tabel 3.6 Deskripsi Tabel dari Tabel title.....	33
Tabel 3.7 Deskripsi Tabel dari Tabel detail_title.....	34
Tabel 3.8 Deskripsi Tabel dari Tabel certificate.....	34
Tabel 3.9 Deskripsi Tabel dari Tabel dosen	34
Tabel 3.10 Deskripsi Tabel dari Tabel grades	34
Tabel 3.11 Deskripsi Tabel dari Tabel mata_kuliah	35
Tabel 3.12 Deskripsi Tabel dari Tabel nilai.....	35
Tabel 3.13 Deskripsi Tabel dari Tabel jurusan	35



DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN A <i>USE CASE DESCRIPTION</i>	A-1
LAMPIRAN B <i>USER ACCEPTANCE TEST</i>	B-1
LAMPIRAN C HASIL KUESIONER.....	C-1
LEMBARAN <i>MONITORING</i>	

