

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Rekreasi merupakan sebuah kebutuhan rohani dan mental, rekreasi adalah semua kegiatan yang dilakukan pada waktu senggang baik secara individual maupun secara bersama yang bersifat bebas dan menyenangkan, sehingga orang cenderung untuk melakukannya. Rekreasi meliputi pertandingan olahraga, santai, dan hobi. Rekreasi merupakan suatu kegiatan khusus yang ditentukan oleh elemen waktu, kondisi dan sikap seseorang dan lingkungannya[1]. Rekreasi juga memiliki manfaat yaitu untuk kesehatan fisik, kesehatan mental, *character building*, pencegahan kriminalitas, moral, ekonomi [2].

Di era teknologi pada saat ini penggunaan aplikasi untuk membantu perencanaan kegiatan rekreasi dan liburan sudah umum bagi masyarakat seperti pembelian tiket pesawat terbang, kereta, voucher hotel, maupun voucher untuk masuk ke taman hiburan. Hal tersebut membantu para pemilik bisnis *tour* dan *travel* untuk melancarkan bisnis mereka. Selain memanfaatkan penggunaan aplikasi perencanaan perjalanan dan berekreasi, pemilik bisnis *travel* pada saat ini juga menawarkan dengan program-program *open trip* dimana semua orang bisa bergabung pada suatu perjalanan dan melakukan perjalanan tersebut dengan orang lain yang memiliki minat yang sama. Cara *open trip* juga diterapkan berbagai komunitas hobi seperti memancing untuk mencari teman seperjalanan dan sehobi, sehingga dapat mengurangi biaya perjalanan. Pada saat ini proses melakukan *open trip* dilakukan melalui media sosial seperti forum, *Instagram*, *Facebook*. Lalu setelah seseorang tertarik untuk bergabung untuk *trip*, mereka akan menghubungi ketua *trip* atau orang yang membuat *trip* tersebut, lalu mereka berkomunikasi via telpon, *sms*, ataupun *whatsapp*. Namun terdapat permasalahan dengan proses di atas, yaitu dengan maraknya penipuan dari *social media*, sehingga dapat mengurangi rasa percaya dari peminat *open trip*, selain itu juga masalah keamanan dan keterbatasan informasi mengenai *trip* dan orang yang terlibat di dalam *trip* kerap kali menjadi masalah pada proses *open trip*.

Berdasarkan latar belakang di atas, maka tugas akhir ini akan mengembangkan sistem *open trip* untuk membantu para peminat hobi dalam melaksanakan *open trip* dengan aman dan informatif.

### 1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah ditulis, maka rumusan masalah yang dibahas adalah:

- 1) Bagaimana cara membuat *open trip* menjadi sebuah pilihan yang lebih menarik dan informatif bagi para peminat hobi memancing?
- 2) Bagaimana cara untuk memudahkan *user* untuk mencari *trip* yang sesuai dengan preferensinya?
- 3) Bagaimana cara untuk memastikan keamanan proses *open trip* sehingga para peminat hobi dapat mempercayai proses *open trip*?

### **1.3 Pembatasan Masalah**

Adapun sistem ini memiliki batasan-batasan masalah sebagai berikut:

- 1) Sistem ini dikembangkan bagi peminat hobi memancing.
- 2) Sistem ini dikembangkan untuk kegiatan memancing di daerah Jakarta dan Banten.
- 3) Sistem ini dikembangkan untuk membuat proses *open trip* menjadi aman dan informatif.
- 4) Sistem ini memungkinkan setiap individu yang terdaftar untuk membuat dan mengikuti *open trip*.
- 5) Sistem ini memiliki fungsi untuk menilai setiap individu dan *trip* ketika *trip* telah selesai.

### **1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian**

Berdasarkan latar belakang yang telah dijabarkan, maka tugas akhir ini memiliki tujuan dan manfaat sebagai berikut:

#### **1.4.1 Tujuan Penelitian**

Berdasarkan latar belakang yang telah dijabarkan, maka tugas akhir ini memiliki tujuan sebagai berikut:

- 1) Mengembangkan sebuah sistem berbasis web yang dapat membantu para peminat hobi memancing agar dapat melakukan *trip* dengan sistem *open trip* dengan aman.
- 2) Memudahkan para peminat memancing untuk mencari *trip* yang sesuai dengan preferensinya.

#### **1.4.2 Manfaat Penelitian**

Manfaat dari tugas akhir ini adalah agar para peminat hobi memancing dapat memperluas koneksi yang dimiliki. Dan juga meningkatkan kepercayaan pada program *open trip*. Selain itu dapat menaikkan reputasi seseorang pada bidang yang diminati dan dapat menjadi sumber pendapatan.

## **1.5 Metodologi Penelitian**

Dalam melakukan tugas akhir ini dibutuhkan beberapa tahap dalam metode penelitian, yaitu:

### **1.5.1 Metode Pengumpulan Data**

Untuk melakukan tugas akhir ini terdapat beberapa tahapan metode penelitian untuk pengumpulan data yaitu:

#### **1) Studi Pustaka**

Studi pustaka dilakukan untuk melakukan pencarian data dan informasi yang berasal dari jurnal, skripsi, literatur, maupun dokumen elektronik yang berasal dari internet untuk membantu membuat tugas akhir ini.

#### **2) Observasi**

Observasi dilakukan dengan cara mengamati secara *online* sistem *open trip* sejenis.

#### **3) Wawancara**

Wawancara dilakukan untuk mencari informasi dengan cara melakukan tanya jawab dengan narasumber. Narasumber yang akan dilibatkan dalam tugas akhir ini adalah orang-orang sering melakukan pembuatan *trip* dan juga orang yang sering menjadi anggota *trip* dengan tujuan untuk mengerti bagaimana sistem *open trip* dalam dunia memancing pada saat ini. Dan data tersebut akan dijadikan dasar untuk membangun sistem yang diajukan.

### **1.5.2 Metode Pengembangan Sistem**

Metodologi pengembangan sistem yang digunakan adalah *Waterfall*. Metode ini merupakan metode yang cocok untuk mengembangkan sistem *open trip* ini.

## **1.6 Sistematika Penulisan**

Kerangka dari penulisan tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

Bab I membahas tentang latar belakang, perumusan masalah, pembatasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan.

## BAB II LANDASAN TEORI

Bab II membahas mengenai teori-teori pendukung bagi tugas akhir ini. Landasan teori yang adalah sistem informasi, manajemen acara, PHP, *bootstrap*, *scheduling*, metode pengembangan sistem, *waterfall model*, UML, dan *relational database management systems*.

## BAB III SISTEM SAAT INI

Bab III membahas bagaimana sistem *open trip* khususnya untuk kegiatan memancing di daerah Jakarta dan Banten berlangsung. Dan juga membahas mengenai kendala dari sistem saat ini.

## BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM USULAN

Bab IV membahas mengenai sistem yang diajukan dimulai dari tahap perencanaan, lalu analisis, dan perancangan.

## BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Bab V membahas tentang proses implementasi dan juga pengujian sistem yang diajukan.

## BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

Bab VI membahas tentang kesimpulan dari tugas akhir ini dan saran bagi pengembangan selanjutnya.

