

## DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	i
DAFTAR ISI.....	iii
DAFTAR TABEL.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	vi
BAB 1 PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar belakang Masalah .....	1
1.2 Pokok Permasalahan .....	1
1.3 Pembatasan Masalah .....	2
1.4 Tujuan Penelitian .....	2
1.5 Metode Penelitian.....	3
1.5.1 Diagram Alir (Flowchart) .....	4
1.5.2 Studi Literatur .....	5
BAB 2 LANDASAN TEORI.....	7
2.1 Konsep Multimedia.....	7
2.1.1 Komponen-komponen multimedia .....	9
2.1.2 Penyimpanan Multimedia .....	13
2.2 Macromedia Director MX.....	13
2.2.1 Komponen dalam <i>Director MX</i> .....	14
2.2.2 Fitur Untuk <i>Movie Interactive</i> dalam <i>Director MX</i> .....	15
2.2.3 <i>Projector</i> .....	16
2.3 <i>System Development Life Cycle</i> .....	18
2.4 <i>Lingo Script</i> .....	20
BAB 3 TINJAUAN TERHADAP KURSUS PEMBELAJARAN PIANO PADA YAYASAN XYZ .....	21
3.1 Sejarah Yayasan XYZ.....	21
3.2 Tentang Yayasan XYZ.....	22
3.2.1 Kegiatan Yayasan XYZ .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>

3.2.2 Struktur Organisasi Yayasan XYZ .....	23
3.2.3 Uraian Tugas Berdasarkan Struktur Organisasi YPM .....	24
3.3 Sistem Yang Sedang Berjalan .....	25
3.3.1 <i>Workflow</i> sistem yang sedang berjalan .....	26
3.4 Kelemahan Sistem .....	28
<b>BAB 4 PERANCANGAN APLIKASI INTERAKTIF PEMBELAJARAN</b> <span style="float: right;">□</span>	
DASAR PIANO .....	29
4.1 Arsitektur Aplikasi Interaktif .....	29
4.2 Struktur Navigasi .....	31
4.3 Perancangan Antarmuka (Interface) .....	33
4.3.1 Perancangan Halaman Pembukaan .....	34
4.3.2 Perancangan Halaman Utama .....	34
4.3.3 Perancangan Halaman-Halaman Menu Utama .....	35
4.3.4 Perancangan Halaman Materi .....	38
4.4 <i>Storyboard</i> (Alur Cerita) .....	41
4.5 Pengimplementasian Aplikasi .....	46

