

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	
PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR	
PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING	
PERSETUJUAN TIM PENGUJI TUGAS AKHIR	
ABSTRAK	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Maksud dan Tujuan.....	2
1.3 Permasalahan Desain.....	2
1.4 Metode Pengumpulan Data.....	3
1.5 Sistematika Penulisan.....	3
BAB II TINJAUAN UMUM DENNY GO ARCHITECT	
2.1 Profil Perusahaan.....	5
2.1.1 Latar Belakang.....	5
2.1.2 Struktur Organisasi.....	5
2.1.3 Tugas dan Tanggung Jawab.....	7
2.2 Sistem Magang.....	8
2.2.1 Waktu Kerja.....	8
2.2.2 Tugas dan Kedudukan Penulis.....	8
2.3 Profil Denny Gondojatmiko.....	9
2.3.1 Profil.....	9
2.3.2 <i>Published Works</i>	10
2.3.3 Karya-karya yang Dibangun.....	11

BAB III LANDASAN TEORI

3.1 Desain <i>Building Envelope</i>	24
3.2 <i>Translucent Material</i> dan Penggunaannya Pada Desain Building Envelope.....	26
3.2.1 Pengertian <i>Translucent Material</i>	26
3.2.2 Berbagai Macam <i>Translucent Material</i>	27
1) Kaca.....	27
a) Karakteristik Kaca Sebagai Material Bangunan....	27
b) Berbagai Jenis Kaca.....	28
c) Studi Kasus.....	28
2) Plastik Panel.....	31
a) Plastik Sebagai Material Bangunan.....	31
b) Berbagai Produk Plastik.....	32
c) Studi kasus.....	34
3) Metal.....	35
a) Berbagai Jenis Metal.....	36
b) Berbagai Produk Olahan Metal Untuk Building Envelope.....	38
1)) Perforated Sheet.....	38
a) Pengertian.....	38
b) Studi Kasus.....	40
2)) Expanded Mesh.....	41
c) Pengertian.....	41
d) Studi Kasus.....	42
3.3 Hotel Bisnis.....	44
1) Karakter Pengguna.....	44
2) Site.....	44
3) Ukuran.....	45
4) Desain Ruang.....	45
6) Studi kasus.....	46

BAB IV STUDI PROYEK: *THE CURTAIN HOTEL*

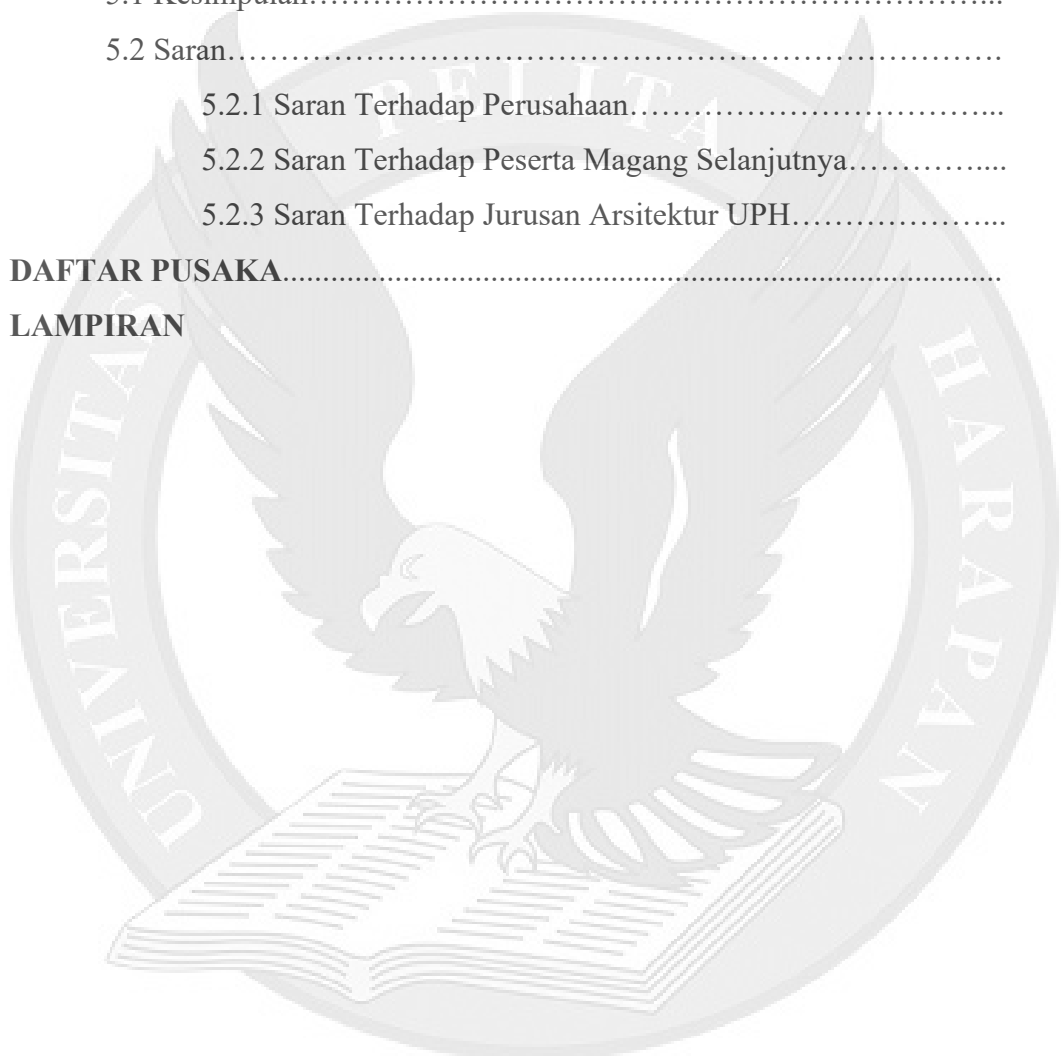
4.1 <i>Design Brief</i>	48
4.2 <i>Design Proposal</i>	50
4.3 <i>Design Development</i>	60

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan.....	62
5.2 Saran.....	63
5.2.1 Saran Terhadap Perusahaan.....	63
5.2.2 Saran Terhadap Peserta Magang Selanjutnya.....	64
5.2.3 Saran Terhadap Jurusan Arsitektur UPH.....	64

DAFTAR PUSAKA	65
----------------------------	----

LAMPIRAN



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Bagan Struktur Organisasi Denny Go Architect.....	6
Gambar 2.2 Studio Air Putih.....	11
Gambar 2.3 R. <i>Meeting</i>	12
Gambar 2.4 Interior Studio.....	12
Gambar 2.5 Rumah L 64.....	13
Gambar 2.6 Eksterior Rumah C 14-16.....	14
Gambar 2.7 <i>Sequence</i> Malam Hari.....	15
Gambar 2.8 <i>Sequence</i> Siang Hari.....	15
Gambar 2.9 Gambar Area.....	15
Gambar 2.10 <i>Sequence Pool</i>	16
Gambar 2.11 <i>Sequence</i> Rumah 188-189.....	17
Gambar 2.12 3D Perspektif Rumah Timah.....	17
Gambar 2.13 Rumah AE 8/8.....	18
Gambar 2.14 Gambar Dinding Batu.....	19
Gambar 2.15 Gambar Tangga Luar.....	19
Gambar 2.16 Area <i>Townhouse</i>	20
Gambar 2.17 Lantai 2 <i>Townhouse</i>	20
Gambar 2.18 <i>Villa Kayumanis</i>	21
Gambar 2.19 Eksterior <i>Townhouse</i>	21
Gambar 2.20 <i>Sequence Villa</i>	22
Gambar 2.21 Bangunan Restoran.....	23
Gambar 3.1 Eksterior <i>Prada Store</i>	29
Gambar 3.2 Eksterior <i>Maison Hermes</i>	30
Gambar 3.3 <i>Entrance Maison Hermes</i>	31
Gambar 3.4 <i>Polycarbonate</i>	32
Gambar 3.5 GRP.....	32
Gambar 3.6 Berbagai Macam Akrilik.....	33

Gambar 3.7 HPL.....	34
Gambar 3.8 PVC.....	34
Gambar 3.9 <i>Laban Centre</i>	35
Gambar 3.10 Berbagai Macam Perforasi.....	39
Gambar 3.11 <i>Funf Hofe</i>	41
Gambar 3.12 Berbagai Macam <i>Mesh</i>	42
Gambar 3.13 <i>LV Ometosando</i>	43
Gambar 3.14 Gambar <i>Mesh</i>	43
Gambar 3.15 <i>Etap Hotel</i>	46
Gambar 3.16 Ruang Tidur Hotel Etap.....	47
Gambar 4.1 Bagan Tahapan Desain.....	48
Gambar 4.2 <i>Sequence</i> Lorong.....	50
Gambar 4.3 Gordin.....	52
Gambar 4.4 <i>Crop Image</i>	53
Gambar 4.5 <i>Grayscale Image</i>	53
Gambar 4.6 <i>Pixelated Image</i>	53
Gambar 4.7 Studi bentuk.....	54
Gambar 4.8 3D Hotel.....	54
Gambar 4.9 Interior Kamar 1.....	55
Gambar 4.10 Interior Kamar 2.....	55
Gambar 4.11 3D <i>Lobby</i> 1.....	57
Gambar 4.12 3D <i>Lobby</i> 2.....	57
Gambar 4.13 <i>Sequence</i> Hotel Malam.....	58
Gambar 4.14 <i>Sequence</i> Hotel Siang.....	59

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. 3D Perspektif Hotel

Lampiran 2. 3D *Sequence* Hotel

Lampiran 3. Denah *Siteplan* & Lt. Dasar

Lampiran 4. Denah Lt. 1

Lampiran 5. Denah Lt. Tipikal (2 Lantai)

Lampiran 6. Denah Atap

Lampiran 7. Tampak 1

Lampiran 8. Tampak 2

Lampiran 9. Potongan 1

Lampiran 10. Potongan 2

Lampiran 11. Denah Kode *Furniture*

Lampiran 12. *Section A-A'*

Lampiran 13. *Section B-B'* & *Section C-C'*

Lampiran 14. *List Furniture GuestRoom*