

KATA PENGANTAR

Pertama – tama, penulis ingin memanjatkan puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa karena hanya dengan berkat, anugerah, pimpinan, dan kasih karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan tugas akhir yang berjudul **MANAJEMEN ENERGI PADA ARSITEKTUR IOT MENGGUNAKAN DYNAMIC SOFTWARE PRODUCT LINE ENGINEERING**, dengan baik dan tepat waktu.

Dalam menyelesaikan tugas akhir ini, penulis menyadari bahwa banyak pihak lain yang turut memberikan banyak bantuan, bimbingan maupun dukungan kepada penulis. Untuk itulah, pada kesempatan ini penulis ingin mengucapkan banyak terima kasih kepada pihak-pihak tersebut, yang antara lain adalah:

- 1) Bapak Dr. Pujianto Yugopuspito, M.Sc., sebagai Dekan Fakultas Ilmu Komputer.
- 2) Ibu Irene A. Lazarusli, S.Kom., M.T., sebagai Ketua Program Studi Informatika atas dukungan serta bimbingannya sehingga tugas akhir ini dapat diselesaikan dengan baik.
- 3) Bapak I Made Murwantara, S.Si., M.Kom., Ph.D., sebagai Dosen Pembimbing Utama dan sekaligus sebagai pembimbing akademik yang telah menolong serta membimbing saya selama proses perkuliahan dan pengerjaan tugas akhir hingga tahap akhir.
- 4) Bapak Robertus Hudi, S.Inf., M.Kom., sebagai Dosen Co-Pembimbing yang telah memberikan waktunya untuk memberikan

bimbingan kepada saya selama proses pengeringaan tugas akhir.

- 5) BatangKekar, sebagai teman-teman yang selalu dan tidak pernah lelah untuk mendukung saya hingga sampai ke tahap ini.
- 6) Seluruh pihak lain yang tidak dapat penulis sebutkan satu per satu, yang turut menolong, membimbing dan mendukung penulis selama ini.

Akhir kata, penulis berharap semoga tugas akhir ini dapat bermanfaat bagi semua pihak yang membacanya, dan dapat dijadikan sebagai bahan penelitian lainnya serta dapat dikembangkan lebih lanjut, sehingga menghasilkan manfaat yang lebih baik.

Tangerang, 6 Januari 2021.

Dave Joshua Marcellino Rumengan

DAFTAR ISI

PERNYATAAN DAN PERSETUJUAN UNGGAH TUGAS AKHIR.....	ii
PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING TUGAS AKHIR	iii
PERSETUJUAN TIM PENGUJI TUGAS AKHIR.....	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	4
1.5 Metodologi	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II LANDASAN TEORI	8
2.1 Komputasi Awan	9
2.1.1 Arsitektur Komputasi Awan	9
2.1.2 Strategi Deployment Komputasi Awan	10
2.1.3 Manfaat Komputasi Awan	11
2.2 Internet of Things	11
2.2.1 Sistem Arsitektur IoT	12
2.2.2 Implementasi Sistem Arsitektur IoT	13
2.3 iFogSim	14
2.3.1 Implementasi IoT pada iFogSim	14
2.3.2 Physical Component.....	15
2.3.3 Logical Component.....	15
2.3.4 Management Components.....	16
2.4 Software Product Line Engineering	16
2.4.1 Domain Engineering.....	17
2.4.2 Application Engineering.....	18

2.4.3	Dynamic Software Product Line Engineering	19
2.5	Manajemen Energi Sistem Arsitektur IoT.....	21
BAB III PERANCANGAN SISTEM		22
3.1	Diagram Pelaksanaan Penelitian	22
3.2	Struktur Sistem IoT	25
3.3	Komponen Simulasi	27
3.3.1	Skenario Eksperimen	29
3.4	Skenario Simulasi Sistem IoT	31
3.4.1	Virtual Machine Dalam Simulasi	32
3.4.2	Transformasi <i>Gateway</i>	32
3.4.3	<i>Sensing Interval</i>	33
3.4.4	Konfigurasi Latensi	33
3.4.5	Daya Baterai.....	33
3.5	Sampel Data.....	35
3.5.1	Arsitektur Host	35
3.5.2	Arsitektur End Device IoT	36
BAB IV HASIL DAN ANALISA		38
4.1	Implementasi	38
4.1.1	Penerapan Konsep DSPLE.....	38
4.1.2	Algoritma Bersifat Adaptif	38
4.2	Penerapan Objek Dalam Simulasi	42
4.2.1	Latensi	42
4.2.2	<i>Battery Life</i>	42
4.2.3	<i>Sensing Interval</i>	43
4.3	Hasil Implementasi	43
4.3.1	Baterai dalam Keadaan Normal	44
4.3.2	Baterai dalam Keadaan Lemah	52
4.4	Analisa Perbandingan Sistem Adaptif dan Non-Adaptif.....	58
4.4.1	Sistem Adaptif dan Non-Adaptif Baterai Normal.....	58
4.4.2	Sistem Adaptif dan Non-Adaptif Baterai Lemah.....	62
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		66
5.1	Kesimpulan.....	66
5.2	Saran	68
DAFTAR PUSTAKA		69

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Arsitektur <i>iFogSim</i> Simulator.....	15
Gambar 2.2. Framework pada Software Product Line Engineering.....	17
Gambar 2.3. Domain Engineering pada Software Product Line Engineering.....	18
Gambar 2.4. Application Engineering pada Software Product Line Engineering..	19
Gambar 2.5. Arsitektur Self-adaptive Load Balancing	20
Gambar 3.1. Diagram Penelitian	23
Gambar 3.2. Struktur Sistem IoT.....	25
Gambar 3.3. Transisi Adaptif	27
Gambar 3.4. Decision Tree pada sistem arsitektur IoT	29
Gambar 3.5. Simulasi IoT pada lonjakan suhu.....	34
Gambar 3.6. Potongan Kode Arsitektur <i>Host</i>	35
Gambar 3.7. Potongan Kode Arsitektur <i>End Device</i>	36
Gambar 4.1. Potongan kode algoritma inisiasi.....	38
Gambar 4.2. Potongan kode algoritma baterai.	39
Gambar 4.3. Potongan Kode.....	39
Gambar 4.4. Potongan Kode algoritma Gateway.....	40
Gambar 4.5. Perubahan jumlah Gateway sebelum keadaan kritis.	41
Gambar 4.6. Perubahan jumlah Gateway setelah keadaan kritis.....	42
Gambar 4.7. Cloud Energy Consumed 21-100% Battery Life.	45
Gambar 4.8. End Device Energy Consumed 21-100% Battery Life.	47
Gambar 4.9. Cost of Execution in Cloud Energy Consumed 21-100% Battery Life.	49
Gambar 4.10. Total Network Usage Energy Consumed 21-100% Battery Life... ..	51
Gambar 4.11. Cloud Energy Consumed <20% Battery Life.	53
Gambar 4.12. End Device Energy Consumed <20% Battery Life.	54
Gambar 4.13. Cost of Execution in Cloud Energy Consumed <20% Battery Life.	55
Gambar 4.14. Total Network Usage Energy Consumed <20% Battery Life.....	57
Gambar 4.15. Sistem adaptif dan non-adaptif.	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4.16 Rumus mean.....	61
Gambar 4.17. Sistem Adaptif dan Non-Adaptif <20% Battery Life.....	62

DAFTAR TABEL

Tabel 4.1. Asumsi sampel case 1.....	61
Tabel 4.2. Asumsi sampel case 2.....	64

