

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa, sehingga penulis diberikan kesempatan untuk menyelesaikan tugas akhir yang berjudul “Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Toko Bangunan”

1. Bapak Dr. Eng., Ir. Pujiyanto Yugopuspito, MSc. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer
2. Bapak Arnold Aribowo S.T, M.T. selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi serta dosen pembimbing skripsi yang telah memberikan banyak masukan, saran, dan ide selama pengerjaan skripsi.
3. Seluruh Dosen Program Studi Sistem Informasi yang telah membimbing penulis dari awal perkuliahan hingga penyelesaian skripsi ini.
4. Kedua orang tua penulis atas dukungan moral, spiritual, serta finansial dalam penyusunan tugas akhir ini.
5. Adik – adik yang selalu memberikan semangat dan dukungan kepada penulis.
6. Seluruh teman – teman di program studi Sistem Informasi angkatan 2017 dan pihak-pihak yang tidak bisa disebutkan satu per satu. Terima kasih atas ide, masukan, inspirasi, semangat, dan doa yang diberikan selama pengerjaan skripsi ini.

Karawaci, 7 Januari 2021

Penulis

DAFTAR ISI

Pernyataan dan Persetujuan Unggah Tugas Akhir	ii
PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING TUGAS AKHIR	iii
PERSETUJUAN TIM PENGUJI TUGAS AKHIR.....	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Pembatasan Masalah	2
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian	2
1.4.1 Tujuan Penelitian	2
1.4.2 Manfaat Penelitian	3
1.5 Metodologi Penelitian	3
1.5.1 Metode Pengumpulan Data	3
1.5.2 Metodologi Pengembangan Sistem.....	4
1.6 Sistematika Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1 Sistem Informasi	6
2.1.1 Pengertian Sistem.....	6
2.1.2 Pengertian Informasi	6

2.1.3 Pengertian Sistem Informasi	6
2.2 <i>Unified Modelling Language (UML) Diagram</i>	7
2.2.1 Pengertian <i>Unified Modelling Language</i>	7
2.2.2 Diagram UML	7
2.3 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	9
2.4 <i>Software Development Life Cycle (SDLC)</i>	10
2.5 Sistem Informasi Berbasis Web	11
2.5.1 Pengertian Web	11
2.5.2 Pengertian HTTP	11
2.5.3 Pengertian HTML	11
2.5.4 Pengertian PHP	12
2.5.5 Pengertian <i>Database</i>	12
2.5.6 Pengertian Sistem Informasi Berbasis Web	12
2.5.7 Kelebihan Sistem Informasi Berbasis Web	12
2.5.8 Kekurangan Sistem Informasi Berbasis Web	13
2.5.9 <i>CodeIgniter</i>	13
BAB III SISTEM SAAT INI	14
3.1 Profil Perusahaan	14
3.1.1 Visi Perusahaan	14
3.1.2 Misi Perusahaan	14
3.2 Struktur Organisasi	16
3.3 Analisis Sistem Saat ini	17
3.3.1 Kendala Sistem Saat ini	21
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM USULAN.....	23
4.1 Tahap Perencanaan.....	23
4.1.1 Analisis Kelayakan Sistem.....	23
4.2 Tahap Analisis.....	24
4.2.1 <i>User Requirements</i>	24

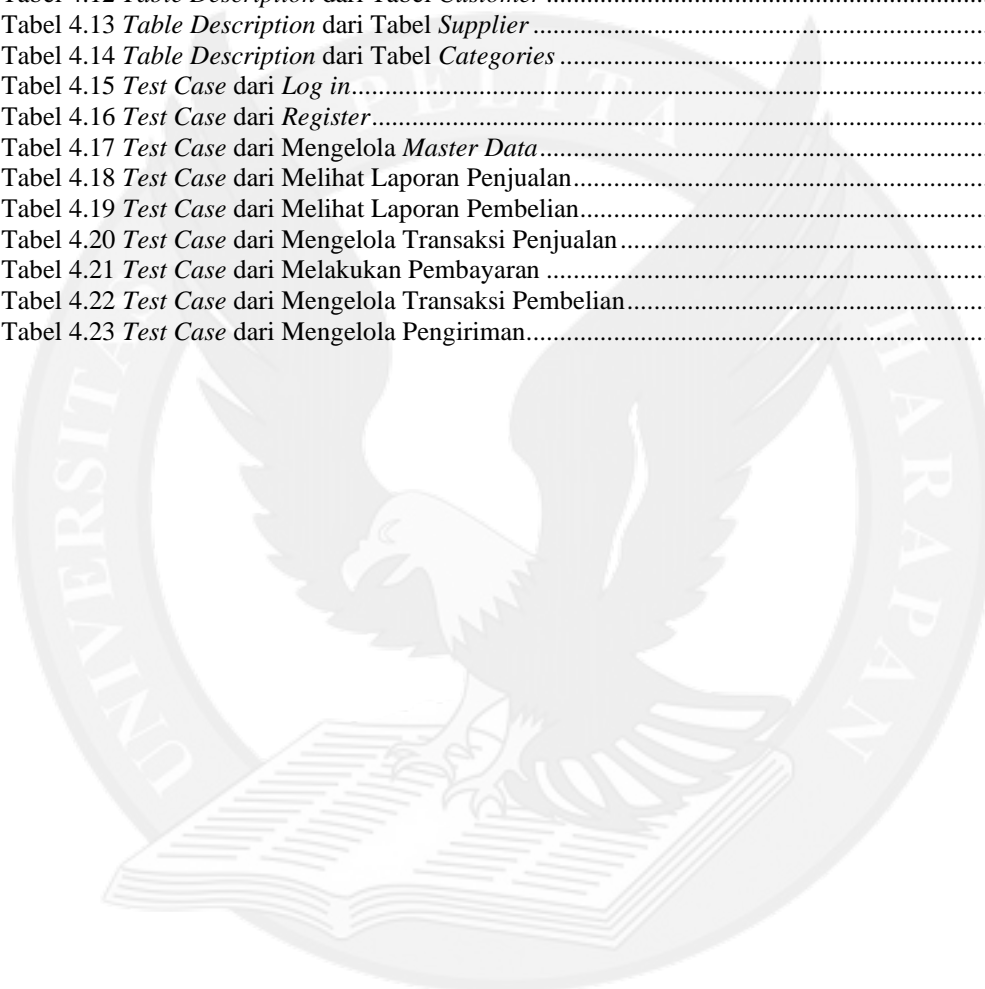
4.2.1.1 <i>Functional Requirements</i>	24
4.2.1.2 <i>Non-Functional Requirements</i>	24
4.2.2 Sistem Usulan (Target Sistem)	26
4.2.2.1 <i>Use Case Diagram</i>	26
4.2.2.2 <i>Activity Diagram</i>	27
4.3 Tahap Perancangan	34
4.3.1 Perancangan Lapisan Manajemen Data	34
4.3.1.1 Entity Relationship Diagram (ERD)	34
4.3.1.2 <i>Table Description</i>	34
4.4 Tahap Perancangan dan Desain Tampilan Antarmuka	40
4.4.1 Lapisan Antarmuka (<i>Interface</i>)	40
4.4.2 Pengujian Sistem	54
4.4.3 Analisis Pengujian	61
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	62
5.1 Kesimpulan	62
5.2 Saran	62
DAFTAR PUSTAKA	63
LAMPIRAN A	64

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 <i>Waterfall Model</i>	10
Gambar 3.1 Suasana dalam toko bangunan Surya Agung.....	15
Gambar 3.2 Suasana luar toko bangunan Surya Agung	15
Gambar 3.3 Struktur Organisasi	16
Gambar 3.4 Bon Transaksi.....	17
Gambar 3.5 Sistem Pencatatan Stok dalam Excel.....	18
Gambar 3.6 Alur Sistem Penjualan Barang Saat Ini	19
Gambar 3.7 Alur Sistem Pembelian Barang Saat Ini	20
Gambar 4.1 <i>Use Case Diagram</i>	27
Gambar 4.2 <i>Activity Diagram Log In</i>	28
Gambar 4.3 <i>Activity Diagram Sign Up</i>	29
Gambar 4.4 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Transaksi Penjualan	30
Gambar 4.5 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Transaksi Pembelian	31
Gambar 4.6 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Pembayaran.....	32
Gambar 4.7 <i>Activity Diagram</i> Melihat Laporan Transaksi Penjualan.....	33
Gambar 4.8 <i>Activity Diagram</i> Melihat Laporan Transaksi Pembelian Barang dari <i>Supplier</i>	33
Gambar 4.9 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	34
Gambar 4.10 Tampilan Halaman <i>Log in</i>	41
Gambar 4.11 Tampilan Halaman <i>Log in Error</i>	41
Gambar 4.12 Tampilan Halaman Registrasi	42
Gambar 4.13 Tampilan <i>email</i> yang dimasukkan tidak dalam bentuk <i>email</i>	42
Gambar 4.14 Tampilan Halaman <i>Password</i> dan Konfirmasi <i>Password</i> Tidak Sesuai.....	43
Gambar 4.15 Tampilan Halaman <i>Dashboard</i>	43
Gambar 4.16 Tampilan Halaman Menu	44
Gambar 4.17 Tampilan Halaman <i>Master Data</i> Barang.....	45
Gambar 4.18 Tampilan Halaman Menambahkan Data Barang.....	45
Gambar 4.19 Tampilan Halaman Mengubah Data Barang	46
Gambar 4.20 Tampilan Halaman Menambah Data Barang.....	47
Gambar 4.21 Tampilan Notifikasi <i>Error Handler</i>	47
Gambar 4.22 Tampilan Halaman <i>Master Data</i> Pelanggan.....	47
Gambar 4.23 Tampilan Halaman Menambahkan Data Pelanggan.....	48
Gambar 4.24 Tampilan Halaman Mengubah Data Pelanggan	48
Gambar 4.25 Tampilan Halaman <i>Master Data</i> Pegawai.....	49
Gambar 4.26 Tampilan Halaman Menambahkan Data Pegawai	49
Gambar 4.27 Tampilan Halaman Mengubah Data Pegawai	49
Gambar 4.28 Tampilan Halaman <i>Master Data Supplier</i>	50
Gambar 4.29 Tampilan Halaman Menambahkan Data <i>Supplier</i>	50
Gambar 4.30 Tampilan Halaman Mengubah Data <i>Supplier</i>	50
Gambar 4.31 Tampilan Halaman <i>Master Data</i> Kategori	51
Gambar 4.32 Tampilan Halaman Menambahkan Data Kategori	51
Gambar 4.33 Tampilan Halaman Mengubah Data Kategori	51
Gambar 4.34 Tampilan Halaman Laporan Penjualan	52
Gambar 4.35 Tampilan Halaman Laporan Pembelian	52
Gambar 4.36 Tampilan Halaman Transaksi Penjualan	53
Gambar 4.37 Tampilan Halaman Pembayaran.....	53
Gambar 4.38 Tampilan Halaman Transaksi Pembelian	54
Gambar 4.39 Tampilan Halaman Pengiriman	54

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Elemen <i>Use Case Diagram</i>	7
Tabel 4.1 Daftar <i>Hardware</i> dan <i>Software</i> Minimum Sistem Usulan dari sisi <i>Server</i>	25
Tabel 4.2 Daftar <i>Hardware</i> dan <i>Software</i> Minimum dari Sisi <i>Client</i>	25
Tabel 4.3 <i>Table Description</i> dari Tabel <i>User</i>	35
Tabel 4.4 <i>Table Description</i> dari Tabel <i>Product</i>	35
Tabel 4.5 <i>Table Description</i> dari Tabel <i>Orders</i>	36
Tabel 4.6 <i>Table Description</i> dari Tabel <i>OrdersDetail</i>	36
Tabel 4.7 <i>Table Description</i> dari Tabel <i>Purchase</i>	37
Tabel 4.8 <i>Table Description</i> dari Tabel <i>PurchaseDetail</i>	37
Tabel 4.9 <i>Table Description</i> dari Tabel <i>Shipment</i>	38
Tabel 4.10 <i>Table Description</i> dari Tabel <i>Payment</i>	38
Tabel 4.11 <i>Table Description</i> dari Tabel <i>Employee</i>	38
Tabel 4.12 <i>Table Description</i> dari Tabel <i>Customer</i>	39
Tabel 4.13 <i>Table Description</i> dari Tabel <i>Supplier</i>	39
Tabel 4.14 <i>Table Description</i> dari Tabel <i>Categories</i>	40
Tabel 4.15 <i>Test Case</i> dari <i>Log in</i>	55
Tabel 4.16 <i>Test Case</i> dari <i>Register</i>	56
Tabel 4.17 <i>Test Case</i> dari Mengelola <i>Master Data</i>	56
Tabel 4.18 <i>Test Case</i> dari Melihat Laporan Penjualan.....	58
Tabel 4.19 <i>Test Case</i> dari Melihat Laporan Pembelian.....	58
Tabel 4.20 <i>Test Case</i> dari Mengelola Transaksi Penjualan.....	59
Tabel 4.21 <i>Test Case</i> dari Melakukan Pembayaran	59
Tabel 4.22 <i>Test Case</i> dari Mengelola Transaksi Pembelian.....	60
Tabel 4.23 <i>Test Case</i> dari Mengelola Pengiriman.....	61



DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN A HASIL USE CASE DIAGRAM.....	A-1
--	-----

