

ABSTRAK

Alya Mutiara Amalia (00000006566)

PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI *MARKETPLACE* DALAM PENCARIAN MUSISI BERBASIS WEB

(xiv + 64 halaman: 36 gambar, 23 tabel)

Marketplace merupakan sebuah pasar yang bersifat *online* yang dapat dipakai oleh penjual maupun pembeli untuk melakukan berbagai jenis transaksi. Masih sedikit *website* di Indonesia yang telah memberikan *marketplace* untuk musisi, terutama *marketplace* dalam pencarian jasa di dalam bidang musik. Proses pencarian pekerjaan untuk musisi selain bertemu langsung dengan klien potensial, musisi biasanya menggunakan media sosial atau *search engine*, namun proses tersebut masih belum efisien untuk musisi dalam pencarian pekerjaan dan klien dalam mencari musisi karena masih dibutuhkannya banyak waktu untuk mencari pekerjaan yang diinginkan, terutama jika musisi melakukan pencarian pekerjaan di *platform* yang tidak fokus dalam bidang musik. Tujuan dari tugas akhir ini adalah untuk membuat sistem yang dapat membantu musisi untuk mencari pekerjaan dan membantu pengguna untuk mencari musisi yang dibutuhkan.

Sistem yang akan dirancang menggunakan metodologi *prototyping* dengan bahasa pemrograman PHP. Pemodelan yang digunakan untuk merancang sistem ini adalah dengan menggunakan UML (*Unified Modeling Language*) yang mencakup *activity diagram*, *class diagram* dan *use case diagram*.

Hasil yang akan didapat dari Tugas Akhir ini merupakan sistem yang akan membantu pengguna untuk mencari pekerjaan di bidang musik dan mencari musisi yang dibutuhkan.

Kata kunci: *marketplace*, musisi, sistem informasi, *prototyping*, PHP.

Referensi: 17 (2011 – 2019)

ABSTRACT

Alya Mutiara Amalia (0000006566)

THE DEVELOPMENT OF INFORMATION SYSTEMS FOR MUSICIAN SEARCHING WEB BASED

(xiv + 64 pages: 36 figures, 23 tables)

Marketplace is an online market that can be used by sellers and buyers to do any kind of transactions. There is barely any website in Indonesia that has a marketplace specifically for musicians, especially a marketplace for seeking services in the music field. The process of seeking jobs for musicians, besides meeting in person with potential clients, musicians often use social media or search engine as a way to seek jobs, however this process is inefficient to musicians and also to clients who seek for musicians as it is still taking a lot of time to only search for the jobs they desired, especially if the searching process is done in a platform that is not focused on the music field. The purpose of this final project is to make a system that can help musicians to seek for jobs and help *users* to seek for musicians they wish to hire.

The system will be designed using prototyping methodology with PHP as the programming language. A modeling that is used for this project is Unified Modeling Language (UML) which includes activity diagram, class diagram and use case diagram.

The results that will be accomplished through this final project is a system that will help *users* to seek for jobs in a music field and also provided a search platform to seek musicians.

Keywords: marketplace, musician, information systems, prototyping.

References: 17 (2011 – 2019)