

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Seiring dengan perkembangan zaman, sudah selayaknya setiap pekerjaan dipermudah dengan adanya teknologi yang bisa membantu setiap pekerjaan menjadi lebih mudah dan efisien. Setiap tahun selalu ada inovasi terhadap teknologi yang sedang dikembangkan apalagi pada saat ini teknologi sudah menjadi suatu hal yang selalu ada disekitar kita. Perkembangan teknologi ini harus diikuti dengan perkembangan Sumber Daya Manusia (SDM) yang tersedia. Manusia sebagai pengguna teknologi harus mampu memanfaatkan teknologi yang ada saat ini, maupun perkembangan teknologi tersebut selanjutnya.

PT. Poeser Indonesia bergerak di bidang pembangunan pembangkit listrik dan sebagai *supplier spare parts* untuk PT. PLN. Seiring dengan perkembangan zaman, PT. Poeser Indonesia ingin melakukan peremajaan pada sektor sistem kerja mereka yang masih dikerjakan serba manual. Perancangan system management ini dimulai dari dimana PT. Poeser mendapatkan projek, pemesanan barang ke distributor dan sampai projek yang dikerjakan oleh perusahaan telah selesai dikerjakan.

System ini dibuat dengan metode *waterfall* dan *eight golden rules*. Metode *waterfall* dan *eight golden rules* karena melihat user yang akan menggunakan system ini bukan orang yang terbilang muda yang mudah beradaptasi dengan teknologi, dengan mengikuti metode *eight golden rules* maka diharapkan para user

akan mudah memahami dan menggunakan system ini. Oleh karena itu suatu management system sangat diperlukan disetiap perusahaan untuk mendukung perusahaan tersebut agar tetap didalam kondisi yang baik.

1.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah yang akan dibahas adalah sebagai berikut:

- 1) Bagaimana mengimplementasikan teori *waterfall* dalam perancangan *management system*
- 2) Bagaimana merancang *interface* berdasarkan *Shneiderman's Eight Golden Rules*

1.3 Batasan Masalah

Dalam penelitian ini, diperlukan beberapa batasan yang digunakan sebagai acuan dalam pelaksanaan penelitian untuk memberikan arah yang jelas dalam pengembangannya. Batasan-batasan yang terdapat dalam penelitian adalah sebagai berikut:

- 1) Bahasa pemrograman yang digunakan untuk merancang *interface* yaitu HTML, Javascript, jQuery, dan Materialize.
- 2) Teori management proyek yang digunakan adalah *waterfall*
- 3) Aplikasi akan di-*deploy* pada jaringan intranet *private* kantor tanpa ada koneksi internet.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian ini adalah membuat suatu sistem yang dapat menyimpan data, membuat data dan sekaligus untuk menjadi pengingat sebuah pekerjaan. Dengan adanya sistem ini user akan terbantu dari kehilangan data atau kesulitan mencari data atau dokumen yang berkaitan dengan proyek yang mereka kerjakan. Setiap informasi dan data yang tersimpan didalam sistem ini bisa juga di *download* dikemudian hari. Manfaat yang akan didapatkan jika sistem ini digunakan adalah, setiap user akan terbantu dan akan lebih nyaman mengerjakan setiap pekerjaan yang mereka terima, karena sistem ini menjadi *tools* tambahan merka untuk menyelesaikan pekerjaan.

1.5 Metodologi

Untuk menyelesaikan masalah pada penelitian ini, metode-metode yang digunakan adalah:

1. *Meeting* dengan *client* untuk mendapatkan *workflow* mereka
2. Analisis *workflow client* untuk mendapatkan solusi optimal berdasarkan lingkup pekerjaan.
3. Analisis *framework* yang akan digunakan untuk mencapai solusi yang optimal berdasarkan lingkup pekerjaan.
4. Melakukan implementasi *interface* program berdasarkan analisis yang ada.

1.6 Sistematika Penulisan

Laporan tugas akhir ini disusun dengan menggunakan sistematika penulisan yang dapat dijelaskan sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini dimulai dengan penjelasan mengenai latar belakang penelitian yang berjudul “Poeser Project Management System Dengan Metode Waterfall dan Eight Golden Rules”. Kemudian dalam bab ini juga dibahas penentuan rumusan dan batasan masalah serta penjelasan tujuan penelitian dan metodologi yang digunakan pada penelitian ini. Pada akhir bab ini dijelaskan mengenai sistematika penulisan yang digunakan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi tentang teori-teori yang digunakan sebagai acuan dalam merancang dan mengembangkan tugas akhir meliputi teori *waterfall*, dan *eight golden rules*.

BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ketiga berisi tentang penjelasan mengenai rancangan sistem dari aplikasi yang dibuat untuk mempermudah pekerjaan *user*, cara kerja dari sistem dan akan membahas proses dan tahapan pembuatan program.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Bab ini berisikan penjelasan mengenai implementasi aplikasi yang dirancang, serta penjelasan singkat mengenai cara penggunaan aplikasi Poeser Project Management System. Hasil dari pengujian sistem juga dijelaskan pada bab ini. Dalam pengujian program akan memaparkan analisis yang dilakukan berdasarkan hasil pengujian yang akan digunakan untuk menarik kesimpulan dan saran.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab lima ini merupakan bab terakhir yang berisi tentang kesimpulan yang diperoleh dari penelitian yang telah dilakukan serta saran untuk pengembangan lebih lanjut.