

Daftar Isi

	Halaman
Kata Pengantar	i
Daftar Isi	ii
Daftar Tabel	iv
Daftar Gambar	v
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Pokok Permasalahan	2
1.3 Pembatasan Masalah	2
1.4 Tujuan KP	2
1.5 Metodologi KP.....	2
1.6 Sistematika Penulisan Laporan.....	4
BAB 2 LANDASAN TEORI	6
2.1 Pengertian <i>Smart Computer</i>	6
2.2 Keuntungan dan Kerugian Pengaplikasian <i>Smart Computer</i>	7
2.3 Pengenalan <i>Database</i> pada Borland C++ Builder	9
2.4 Pengenalan Borland C++ Builder	13
BAB 3 SISTEM SAAT INI DARI OBJEK KERJA PRAKTEK	15
3.1 Profil Perusahaan	15
3.2 Struktur Perusahaan	17
3.2.1 Nama Pimpinan Setiap Bagian	18
3.2.2 Keterangan Bidang Instrumentasi.....	19

	Halaman
3.3 Sistem Saat Ini.....	19
3.3.1 Proses Pemesanan.....	19
3.3.2 Proses <i>Forwarding</i> Pesanan.....	20
3.3.3 Proses Pembuatan Pesanan	21
3.3.4 Proses Pembayaran	21
3.4 Kelemahan Sistem yang Digunakan Restoran Saat Ini	21
3.4.1 Ketidakefisienan Waktu dan Tenaga Pelayan	21
3.4.2 <i>Human Error</i>	22
BAB 4 SISTEM YANG DIUSULKAN.....	24
4.1 Analisa Sistem.....	24
4.1.1 Rancangan Sistem untuk <i>Customer</i> Berserta Cara Kerjanya.....	26
4.1.2 Rancangan Sistem untuk Pihak Dapur Berserta Cara Kerjanya	30
4.1.3 Rancangan Sistem untuk Pihak Kasir Berserta Cara Kerjanya	33
4.2 Keunggulan Sistem Usulan dalam Menangani Masalah yang Ada.....	37
4.2.1 Masalah Ketidakefisienan Waktu dan Tenaga Pelayan	37
4.2.2 Masalah <i>Human Error</i>	38
4.3 Keuntungan Lain dalam Menggunakan Sistem Usulan	40
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN	43
5.1 Kesimpulan	43
5.1.1 Keunggulan Program Usulan	43
5.1.2 Limitasi Program Usulan	43
5.2 Saran	44
Daftar Pustaka	45

Daftar Tabel

	Halaman
Tabel 1.1 Time Frame Kerja Praktek	3
Tabel 2.1 Daftar lengkap komponen data <i>access</i> pada Borland C++ Builder	10
Tabel 2.2 Tabel lengkap komponen data controls pada Borland C++ Builder	12



Daftar Gambar

	Halaman
Gambar 2.1 Aplikasi database pada Borland C++ Builder	9
Gambar 3.1 Bagan perusahaan dimana kerja praktek dilakukan	17
Gambar 3.2 Bagan forwarding pesanan pada restoran saat ini	20
Gambar 4.1 Diagram blok keseluruhan proses dalam sistem	25
Gambar 4.2 Diagram blok untuk melakukan proses pemesanan oleh customer	27
Gambar 4.3 Tampilan option pemilihan meja bagi customer	28
Gambar 4.4 Tampilan tabel untuk kelompok menu bihun saat command button ‘bihun’ ditekan	28
Gambar 4.5 Tampilan input box untuk jumlah pesanan	29
Gambar 4.6 Tampilan pesanan yang dilakukan customer beserta total harga yang harus dibayarkan	29
Gambar 4.7 Tampilan pesan setelah customer menekan command button ‘send’	30
Gambar 4.8 Diagram blok yang digunakan dalam perancangan program bagi pihak dapur	31
Gambar 4.9 Tampilan menu yang dipesan bagi pihak dapur	32
Gambar 4.10 Rujak buah sudah selesai dibuat dan pesanan selanjutnya (mun tahu) muncul dilayar	33
Gambar 4.11 Diagram blok yang digunakan dalam perancangan program untuk pihak kasir	34
Gambar 4.12 Tampilan form pada kasir	35
Gambar 4.13 Tampilan layar kasir untuk nomor meja = 2	36
Gambar 4.14 Tampilan print struk untuk customer	37
Gambar 4.15 Tampilan user manual yang digunakan pada program usulan	38
Gambar 4.16 Tampilan database yang masuk ke dapur	39
Gambar 4.17 Sebagian database yang digunakan pada program usulan	40
Gambar 4.18 Command button yang digunakan pada program usulan	41
Gambar 4.19 Total pembayaran atas pesanan customer otomatis muncul di layar saat customer melakukan approval atas pesannya	41