

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG

Tugas Akhir untuk mahasiswa Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer di Universitas Pelita Harapan disajikan dalam bentuk skripsi yang merupakan paparan hasil dari penelitian mahasiswa. Berdasarkan Undang-Undang No. 12 Tahun 2012 tentang Pendidikan Tinggi mengemukakan kewajiban Perguruan Tinggi untuk penyelenggaraan pendidikan, penelitian dan pengabdian kepada masyarakat. Penyelenggaraan pendidikan, penelitian dan pengabdian kepada masyarakat tersebut merupakan salah satu persyaratan dalam menyelesaikan program diploma dan sarjana, yang berarti penelitian mahasiswa yang berbentuk skripsi ini adalah wajib ditempuh oleh mahasiswa. Dalam menyelesaikan skripsi, maka mahasiswa akan didampingi oleh satu orang dosen pembimbing. Dosen pembimbing memiliki tanggung jawab akademik terhadap skripsi yang dihasilkan oleh mahasiswa bimbingannya, dalam hal kebenaran ilmiah dan teknik penulisannya.

Proses bimbingan skripsi tidak dapat berjalan lancar dan tepat waktu jika kesibukan antara dosen dan mahasiswa menyebabkan tidak adanya kecocokan waktu untuk bertemu, sehingga kendala ini dapat membuat masalah yang ada dalam menulis skripsi tidak dapat dipecahkan secepatnya. Selain itu dosen juga menjadi kesulitan untuk memantau mahasiswa bimbingannya karena tidak sedikit jumlah mahasiswa yang dibimbing.

Universitas Pelita Harapan (UPH) merupakan salah satu universitas swasta di Indonesia yang didirikan pada bulan September 1994 oleh Ir. Johannes Oentoro dan Dr. James T. Riady yang hingga pada saat ini telah membangun kampusnya di 3 kota besar di Indonesia yaitu

Jakarta, Surabaya dan Medan. Di Universitas Pelita Harapan Kampus Medan, mahasiswa, dosen, staf dan berbagai pihak didalamnya telah terbiasa menggunakan berbagai dukungan sistem informasi yang bertujuan dalam peningkatan mutu pelayanan terhadap proses pendidikannya.

Untuk kepentingan peningkatan mutu pelayanan dan dukungan manajemen terhadap proses pendidikan di Universitas Pelita Harapan Kampus Medan, khususnya dalam pelaksanaan proses bimbingan skripsi dan menghindari berbagai kendala pada proses bimbingan skripsi, maka penelitian ini ditujukan untuk perancangan dan pembangunan sistem informasi bimbingan skripsi berbasis web di Universitas Pelita Harapan. Penelitian terkait sistem informasi bimbingan skripsi *online* mahasiswa pernah dilakukan oleh beberapa penulis. Diantaranya adalah aplikasi daring bimbingan tugas akhir yang dilakukan oleh Helen Sastypratiwi dan Aprillita Dwiyanti pada tahun 2016, dibangun dengan berbasis web dan terdiri dari enam tipe pengguna dan sistem terintegrasi dengan *email*. Adapun penelitian terkait lainnya yang dilakukan oleh Paramartha dkk pada tahun 2017, dimana modul sistem mencakup pengajuan judul skripsi hingga pendaftaran sidang dan pemberian nilai kepada mahasiswa. Berdasarkan referensi penelitian terkait sebelumnya, sistem informasi bimbingan skripsi di Universitas Pelita Harapan akan dirancang berbasis web.

1.2 BATASAN MASALAH

Ruang lingkup penelitian ini adalah:

1. Perancangan sistem informasi bimbingan skripsi berbasis web yang menggunakan data Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer di Universitas Pelita Harapan.
2. Hasil dari perancangan dan pembangunan sistem informasi bimbingan skripsi berbasis web.

1.3 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan uraian latar belakang di atas, maka rumusan masalahnya adalah sebagai berikut:

1. Sistem informasi bimbingan skripsi berbasis web seperti apa yang akan dirancang?
2. Bagaimana sistem informasi ini dapat bekerja membantu proses bimbingan skripsi antara dosen pembimbing dan mahasiswa bimbingannya?

1.4 TUJUAN PENELITIAN

Tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Untuk mengetahui bagaimana metode penyusunan perancangan sistem informasi bimbingan skripsi di Universitas Pelita Harapan yang berbasis web di dalam penelitian ini.
2. Untuk mengetahui hasil dari perancangan sistem informasi bimbingan skripsi berbasis web.

1.5 MANFAAT PENELITIAN

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah:

1. Bagi perusahaan, penelitian ini diharapkan dapat mendukung manajemen proses pendidikan khususnya pada aktifitas bimbingan skripsi.
2. Bagi penulis, penelitian ini diharapkan dapat menambah wawasan penulis dalam rangka menerapkan ilmu-ilmu yang telah diperoleh selama perkuliahan.
3. Bagi akademis, penelitian ini diharapkan dapat memberikan informasi, ilmu dan bahan pembanding, untuk dijadikan referensi pada penelitian selanjutnya.

1.6 METODOLOGI PENELITIAN

Metodologi penelitian yang akan digunakan dalam perancangan sistem informasi bimbingan skripsi berbasis web ini adalah menggunakan model *waterfall*. Tahapan pada model *waterfall* bersifat linear yang berarti tahapan berikutnya tidak akan dilaksanakan sebelum tahapan sebelumnya selesai dilaksanakan dan tidak bisa kembali atau mengulang ke tahap sebelumnya. Tahapan ini terdiri dari analisis sistem, desain sistem, implementasi, uji coba sistem dan pemeliharaan sistem.

1.7 SISTEMATIKA PENULISAN

Sistematika yang digunakan dalam penulisan Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut:

a. BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisikan tentang hal pokok yang menjadi dasar penelitian pada penulisan tugas akhir ini, yaitu Latar Belakang, Batasan Masalah, Rumusan Masalah, Tujuan dan Manfaat Penelitian, serta Sistematika Penulisan.

b. BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini berisikan kerangka teori yang mendukung analisis dan bahasan penelitian, yaitu rancangan penyelesaian masalah pokok yang akan dibahas.

c. BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini berisikan hal pokok seperti: kerangka pikir, model dan metode analisis, termasuk perancangan sistem.

d. BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisikan tentang hasil analisis atau hasil kegiatan penelitian yang dilakukan dan deskripsinya, serta pembahasan hasil penelitian.

e. BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisikan tentang kesimpulan umum hasil penelitian yang disajikan dengan ringkas dan padat. Saran biasanya

ditujukan kepada pihak yang memperoleh manfaat dari hasil penelitian, juga memuat saran tindak lanjut apa yang harus dilaksanakan, atau penelitian lanjut yang masih perlu dilakukan.

