

KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Tuhan Yesus Kristus yang dengan setia menyertai serta melimpahkan berkat dan anugerah-Nya sehingga penulis mampu untuk menyelesaikan tugas akhir proyek yang berjudul “PERANCANGAN AREA BERMAIN DI HOTEL BOROBUDUR JAKARTA”. Penulisan ini dibuat guna memenuhi sebagian persyaratan akademik guna memperoleh gelar Sarjana Desain Strata Satu Universitas Pelita Harapan, Tangerang.

Dalam penyusunan tugas akhir ini penulis banyak menerima doa, bimbingan, pertolongan dan arahan dari berbagai pihak yang dengan kesediaanya telah membantu penulis merampungkan Tugas Akhir ini. Dengan demikian, perkenankanlah penulis dalam kesempatan ini untuk menyampaikan rasa hormat dan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Dr. Martin L. Katoppo, S.T., M.T., selaku Dekan Fakultas Desain.
2. Ibu Phebe Valencia, S.E., S.Sn., M.A., selaku Ketua Program Studi Desain Interior.
3. Bapak Bambang T. A. Nugroho, S.Sn., M.T., selaku Dosen Pembimbing yang telah sangat membantu penulis dalam menyelesaikan tugas akhir proyek ini.
4. Ibu Dr. July Hidayat, S.Sn., M.Sn., selaku Penasehat Akademik penulis.
5. Semua dosen yang telah mengajar penulis selama berkuliah di Program Studi Desain Interior Universitas Pelita Harapan.
6. Staf Karyawan Fakultas Desain yang telah membantu penulis dalam kegiatan administratif.
7. Bapak Santoso Gunara M.B.A., selaku Presiden Direktur PT. Danayasa Arthatama Tbk, yang telah menolong, mendukung dan memberikan ijin akan kegiatan riset Hotel Borobudur Jakarta.

8. Ibu Dini Hariani, selaku Human Resources Department Hotel Borobudur Jakarta yang telah membantu mengurus proses studi lapangan serta data-data yang dibutuhkan selama proses studi lapangan.
9. Bapak Rangga Suryadi S.Ars, selaku Project Administrator dari Hotel Borobudur Jakarta yang mendampingi dan memberikan dukungan selama proses studi lapangan.
10. Keluarga yang sudah mendukung, menguatkan dan mendoakan penulis.
11. Richard Putra Cipto dan keluarga yang setia mendampingi dan mendoakan penulis.
12. Tasya Adeline dan Thiffany Adiwidjaja sebagai sahabat yang dengan setia dan sabar memberi semangat, mendoakan dan menolong penulis.
13. Addi Chandra, Cynthia Ariella, Febe Tania, Veronika Manurung, Thalia, Elsy dan Putri Astika yang telah mendukung dan mendoakan penulis.
14. Seluruh teman-teman Jurusan Desain Interior yang telah berjuang bersama selama masa perkuliahan.

Akhir kata, penulis menyadari bahwa masih banyak kekuarangan dalam Tugas Akhir ini. Oleh karenanya saran dan kritik dari pembaca akan sangat bermanfaat bagi penulis. Semoga Tugas Akhir ini dapat bermanfaat bagi semua pihak yang membacanya.

Tangerang, 6 Mei 2021

Jeniffer Aprilia

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
PERNYATAAN KEASLIAN	ii
PERSETUJUAN DOSEN	iii
PERSETUJUAN TIM	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Perancangan Interior	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan Perancangan Interior	2
1.4 Manfaat Perancangan Interior.....	3
1.5 Ruang Lingkup dan Batasan Perancangan Interior	3
1.6 Teknik Pengumpulan Data	4
1.7 Alur Perancangan Desain	5
1.8 Sistematika Penulisan	6
BAB II	7
TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1 Fasilitas Bermain.....	7
2.2 Metode Multisensori	15

BAB III	18
STUDI KASUS: INTERIOR AREA BERMAIN PADA HOTEL BOROBUDUR JAKARTA.....	18
3.1 Tinjauan Data Lapangan	18
3.2 Analisa Area Gedung Old Klub Hotel Borobudur Jakarta.....	24
3.3 Identifikasi Masalah Desain Interior dan Preseden Hotel.....	27
3.4 Program Desain Interior	33
3.5 Konsep Desain	42
3.6 Implementasi Program dan Konsep Desain dalam Desain Interior.....	56
BAB IV	76
TINJAUAN PUSTAKA.....	76
4.1 Wawancara.....	76
4.2 Analisis Implementasi Teori.....	79
4.3 Analisis Implementasi Etika Desain.....	86
BAB V	90
PENUTUP	90
5.1 Kesimpulan.....	91
5.2 Saran.....	92
DAFTAR PUSTAKA	93

DAFTAR GAMBAR

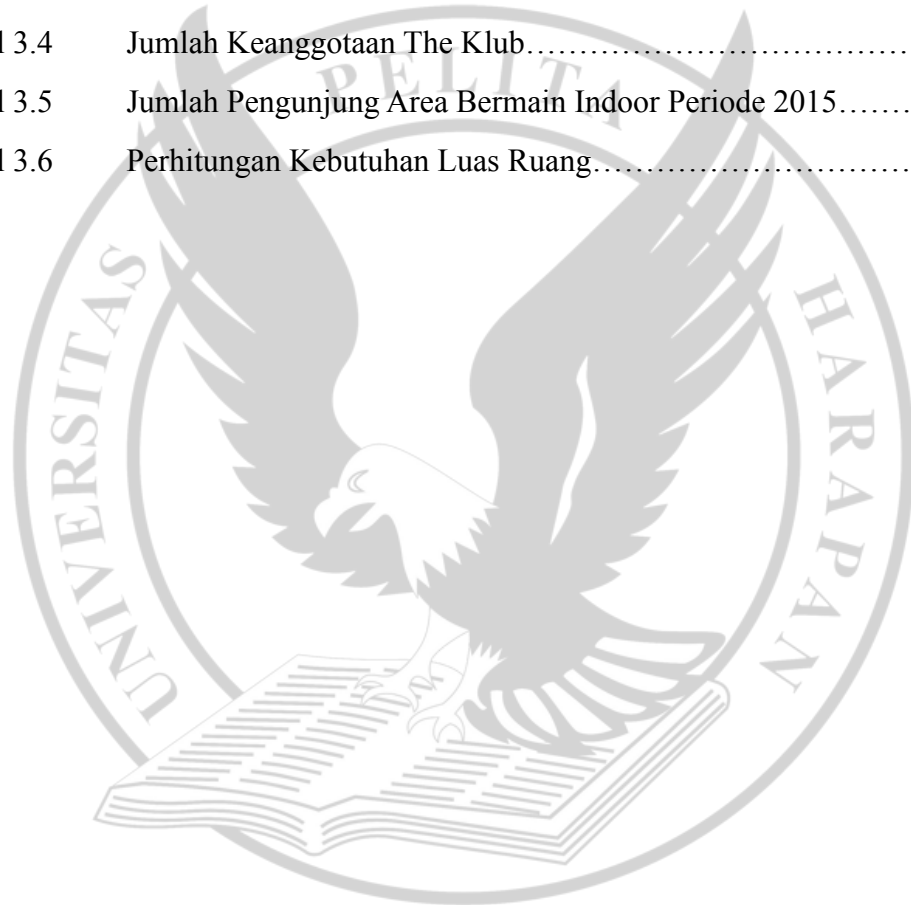
Gambar 2.1	Solusi Desain dalam Mencapai Ruang yang Aktif dan Tenang	10
Gambar 2.2	Skema Pewarnaan yang disarankan.....	10
Gambar 2.3	Ranges of The Senses.....	15
Gambar 2.4	Tabel Multisensori	16
Gambar 3.1	Lokasi Hotel Borobudur Jakarta	18
Gambar 3.2	Denah Hotel Borobudur Jakarta	19
Gambar 3.3	Area Lingkungan Hotel Borobudur Jakarta	25
Gambar 3.4	Area Menuju Gerbang Old Klub Borobudur Jakarta	25
Gambar 3.5	Interior Gedung Old Klub Borobudur Jakarta.....	26
Gambar 3.6	Area Bermain <i>Outdoor</i> Hotel Borobudur Jakarta	27
Gambar 3.7	Area Bermain <i>Indoor</i> Hotel Borobudur Jakarta.....	28
Gambar 3.8	Interior Ruang Virtual Reality Hotel MGM Grand Las Vegas ...	29
Gambar 3.9	Permainan Virtual Reality Hotel MGM Grand, Las Vegas	29
Gambar 3.10	Buds di Hotel Shangri-La Singapura.....	31
Gambar 3.11	Alur Aktivitas Tamu.....	33
Gambar 3.12	Alur Aktifitas Staff	34
Gambar 3.13	Bubble Diagram	36
Gambar 3.14	Zoning Lantai 1	38
Gambar 3.15	Zoning Lantai 2	38
Gambar 3.16	Zoning Lantai Ground	39
Gambar 3.17	Grouping Lantai 1	40
Gambar 3.18	Grouping Lantai 2	41
Gambar 3.19	Grouping Lantai Ground	41
Gambar 3.20	<i>Mapping</i> Konsep	42
Gambar 3.21	Gambaran Alam Penciptaan.....	44
Gambar 3.22	Konsep Besar	46
Gambar 3.23	Alur Cerita 1	47

Gambar 3.24	Alur Cerita Area Makan	48
Gambar 3.25	Alur Cerita Permainan Virtual	49
Gambar 3.26	Alur Cerita Area Bermain.....	50
Gambar 3.27	Konsep Bentuk	51
Gambar 3.28	Konsep Material 1	52
Gambar 3.29	Konsep Material 2	52
Gambar 3.30	Konsep Material 3	53
Gambar 3.31	Konsep Material 4	54
Gambar 3.32	Konsep Pencahayaan	54
Gambar 3.33	Konsep Furnitur Anak	55
Gambar 3.34	Konsep Furnitur Umum	56
Gambar 3.35	Layout Playspace Borobudur Jakarta Lantai 1.....	56
Gambar 3.36	Layout Playspace Borobudur Jakarta Lantai 2.....	58
Gambar 3.37	Layout Playspace Borobudur Jakarta Lantai <i>Ground</i>	59
Gambar 3.38	Layout 3d Playspace Borobudur Jakarta Lantai 1.....	61
Gambar 3.39	Lobby Playspace Borobudur Jakarta	61
Gambar 3.40	Restoran Playspace Borobudur Jakarta	62
Gambar 3.41	Restoran Playspace Borobudur Jakarta	63
Gambar 3.42	Garden in The Air Playspace Borobudur Jakarta	64
Gambar 3.43	Toilet Wanita Lantai 1 Playspace Borobudur Jakarta	64
Gambar 3.44	Klinik dan Nursery Room Playspace Borobudur Jakarta.	64
Gambar 3.45	Layout 3d Playspace Borobudur Jakarta Lantai 2	65
Gambar 3.46	Through The Looking Glass Playspace Borobudur Jakarta.....	66
Gambar 3.47	Mad Hatter Palace Playspace Borobudur Jakarta.....	66
Gambar 3.48	Chronosphere Playspace Borobudur Jakarta.....	66
Gambar 3.49	Lounge Playspace Borobudur Jakarta	67
Gambar 3.50	Layout 3d Playspace Borobudur Jakarta Lantai Ground	68
Gambar 3.51	Whirl and Twirl Tea Cup Playspace Borobudur Jakarta	69
Gambar 3.52	The Tea Party Playspace Borobudur Jakarta	69

Gambar 3.53	Potongan Perspektif Garden in The Air Lantai 1 dan 2.....	70
Gambar 3.54	Potongan Perspektif Playspace Borobudur Jakarta.....	70
Gambar 3.55	Contoh Dimensi Toilet Anak dan Pegangan Tangga Anak	71
Gambar 3.56	Implementasi Penggunaan Furnitur Ukuran Anak.....	71
Gambar 3.57	Ergonomi Kegiatan Makan Pagi Berdiameter 121.9CM	72
Gambar 3.58	Penempatan Area Duduk Restoran Playspace Borobudur Jakarta	72
Gambar 3.59	Implementasi Pencahayaan Natural Area Garden in The Air.....	73
Gambar 3.60	Pencahayaan pada Material	74
Gambar 3.61	Implementasi Furnitur pada Restoran di Playspace Borobudur Jakarta	75
Gambar 4.1	Lobby Playspace Borobudur Jakarta	80
Gambar 4.2	Restoran Playspace Borobudur Jakarta	81
Gambar 4.3	Garden in The Air Playspace Borobudur Jakarta	82
Gambar 4.4	Through The Looking Glass Playspace Borobudur Jakarta.....	83
Gambar 4.5	Mad Hatter Palace Playspace Borobudur Jakarta	84
Gambar 4.6	Chronosphere Playspace Borobudur Jakarta.....	85
Gambar 4.7	Whirl and Twirl Tea Cup Playspace Borobudur Jakarta	86

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1	Diagram Alur Perancangan Desain	5
Tabel 3.1	Jumlah Pengunjung Klub dan Spa Periode 2018	21
Tabel 3.2	Jumlah Pengunjung Gym Periode 2018.....	21
Tabel 3.3	Harga Keanggotaan The Klub	22
Tabel 3.4	Jumlah Keanggotaan The Klub.....	22
Tabel 3.5	Jumlah Pengunjung Area Bermain Indoor Periode 2015.....	24
Tabel 3.6	Perhitungan Kebutuhan Luas Ruang.....	35



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1	Layout Playspace Borobudur Level 1.....	93
Lampiran 2	Reflected Ceiling Plan.....	94
Lampiran 3	Lighting Plan Level 1	95
Lampiran 4	Mechanical Electrical Plan Level 1	96
Lampiran 5	Layout Playspace Borobudur Level 2	97
Lampiran 6	Lighting Plan Level 2	98
Lampiran 7	Mechanical Electrical Plan Level 2.....	99
Lampiran 8	Layout Playspace Level Ground.....	100
Lampiran 9	Lighting Plan Level Ground	101
Lampiran 10	Mechanical Electrical Plan Level Ground	102
Lampiran 11	Mechanical Electrical Plan (grouping) Level Ground.....	103
Lampiran 12	Potongan Tangga dan Gambar Detail Standar Keamanan.....	104
Lampiran 13	Bukti Wawancara.....	105

