

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>i</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>13</b>
<b>1.1 Latar Belakang .....</b>	<b>13</b>
1.2 Rumusan Masalah .....	16
1.3 Tujuan Penelitian.....	16
1.4 Manfaat Penelitian.....	16
1.5 Sistematika Penulisan.....	16
<b>BAB II <i>PROXEMICS</i>, TAMAN INKLUSIF, &amp; <i>AUTISM SPECTRUM DISORDER</i> DAN ANALISIS PRESEDEN .....</b>	<b>19</b>
2.1 <i>Proxemics</i> .....	19
2.1.1 Definisi <i>Proxemics</i> .....	19
2.1.2 Elemen yang Mempengaruhi Jarak pada Manusia .....	19
2.2 Taman Inklusif .....	21
2.2.1 Definisi Taman Inklusif.....	21
2.2.2 Prinsip Desain Inklusif .....	22
2.3 <i>Autism Spectrum Disorder</i> .....	25
2.3.1 Definisi <i>Autism Spectrum Disorder</i> .....	25
2.3.2 Tingkat Gejala Spektrum Autisme .....	25
2.3.4 Prinsip Design Terhadap Penderita <i>Autism Spectrum Disorder</i> .....	27
2.4 Kesimpulan Studi Literatur .....	32
<b>BAB III ANALISIS STUDI PRESEDEN DAN KASUS .....</b>	<b>33</b>
3.1 Perancangan Penelitian.....	33
3.2 Analisis Studi Preseden dan Kasus .....	33
3.2.1 <i>Magical Bridge Playground Palo Alto</i> .....	33
3.2.2 Taman Inklusi Bandung.....	46
3.3 Kesimpulan Analisis.....	49

<b>BAB IV STRATEGI DESAIN ARSI.....</b>	<b>50</b>
4.1 Permasalahan Taman Tematik .....	50
4.2 Lokasi Objek Studi .....	50
4.3 Data Tapak.....	51
4.4 Rumusan <i>Term of Reference</i> (TOR) Taman Inklusif.....	54
4.5 Strategi Desain.....	56
4.5.1 Strategi Desain Pada Aspek Pembentuk.....	56
4.5.2 Strategi Desain Pada Aspek Peralatan .....	59
<b>BAB IV PROSES DESAIN .....</b>	<b>69</b>
5.1 Titik Berangkat.....	69
5.2 Metode dan Alternatif Desain .....	69
5.3 Evaluasi Desain .....	76
5.4 Desain Final.....	77
5.4.1 Rekreasi Aktif.....	79
5.4.2 Rekreasi Pasif .....	81
5.4.3 Konsep <i>Proxemics</i> .....	82
5.4.4 Konsep Multisensorik.....	83
<b>BAB VI.....</b>	<b>85</b>
6.1 KESIMPULAN .....	85
6.2 SARAN .....	86
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>88</b>

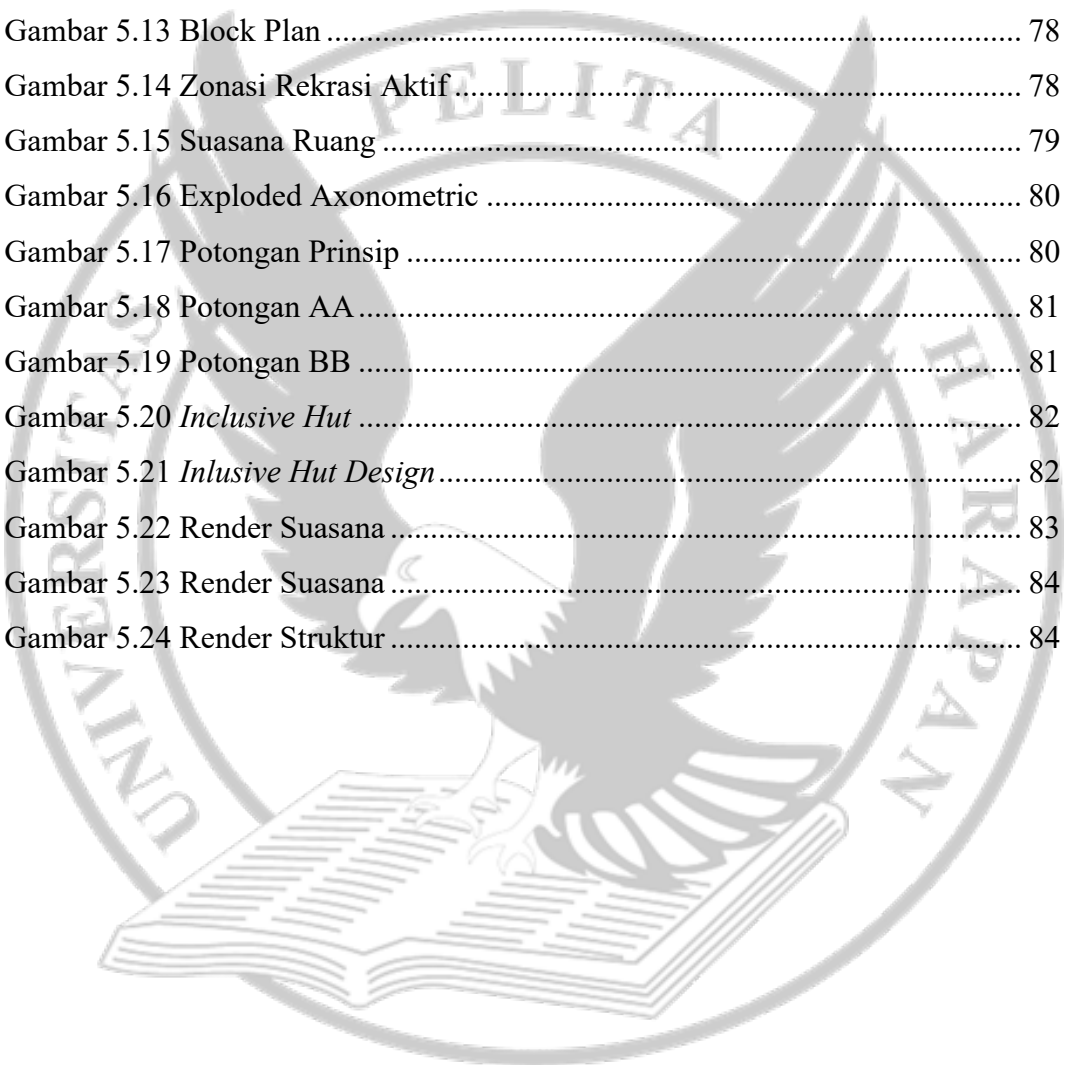
## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Klasifikasi Tingkatan Gangguan Pendengaran.....	29
Tabel 2.2 Kesimpulan Studi Literatur.....	32
Tabel 3.1 Analisis Prinsip Inklusif <i>Magical Bridge Playground</i> .....	39
Tabel 3.2 Analisis Prinsip Sensorik <i>Magical Bridge Playground</i> .....	44
Tabel 3.3 Kesimpulan Analisis Studi Preseden <i>Magical Bridge Playground</i> .....	45
Tabel 3.4 Analisis Prinsip Inklusif Taman Inklusi Bandung.....	47
Tabel 3.5 Analisis Prinsip Sensorik Taman Inklusi Bandung.....	48
Tabel 3.6 Kesimpulan Analisis Studi Kasus Taman Inklusi Bandung.....	49
Tabel 4.1 Kriteria Pemilihan Objek Studi Taman.....	51
Tabel 4.2 Analisis Kriteria pada Alternatif 2.....	53
Tabel 4.3 Prinsip Perancangan <i>Equitable Use</i> .....	60
Tabel 4.4 Prinsip Perancangan <i>Flexibility In Use</i> .....	61
Tabel 4.5 Prinsip Perancangan <i>Simple and Intuitive</i> .....	63
Tabel 4.6 Prinsip Perancangan <i>Perceptible Information</i> .....	64
Tabel 4.7 Prinsip Perancangan <i>Tolerance for Error</i> .....	65
Tabel 4.8 Prinsip Perancangan <i>Low Physical Effort</i> .....	66
Tabel 4.9 Prinsip Perancangan <i>Size and Space for Approach and Use</i> .....	68

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 <i>Intimate Distance</i> .....	20
Gambar 2.2 <i>Personal Distance</i> .....	20
Gambar 2.3 <i>Social Distance</i> .....	21
Gambar 2.4 <i>Public Distance</i> .....	21
Gambar 2.5 Diagram Color Wheel .....	28
Gambar 2.6 Kursi Dengan Bola Tennis Untuk Mengecilkan Suara .....	29
Gambar 2.7 Tekstur Yang Lembut di Ruang Bermain .....	30
Gambar 2.8 Kolam Bola Memberikan <i>Sense of Touch</i> .....	31
Gambar 3.1 Site <i>Magical Bridge Playground</i> .....	34
Gambar 3.2 Master Plan.....	35
Gambar 3.3 <i>Swing Zone</i> .....	36
Gambar 3.4 <i>Sliding and Climbing</i> .....	36
Gambar 3.5 <i>Music Zone</i> .....	37
Gambar 3.6 <i>Spinning Zone</i> .....	37
Gambar 3.7 <i>Kindness Corner</i> .....	38
Gambar 3.8 Lokasi Tapak .....	52
Gambar 3.9 <i>Signage</i> Taman Inklusi.....	53
Gambar 4.1 Standar Ukuran Disabilitas Kursi Roda .....	57
Gambar 4.2 <i>Buffer</i> .....	57
Gambar 4.3 <i>Lighting</i> .....	58
Gambar 4.4 <i>Landscape</i> .....	58
Gambar 4.5 <i>Rute</i> .....	58
Gambar 4.6 Pedestrian .....	59
Gambar 4.7 <i>Acoustic</i> .....	59
Gambar 5.1 Tapak Eksisting .....	69
Gambar 5.2 Eksplorasi Akses .....	70
Gambar 5.3 Eksplorasi Zoning .....	72
Gambar 5.4 Eksplorasi Desain.....	73
Gambar 5.5 Eksplorasi Akses Threshold .....	74
Gambar 5.6 <i>Water Feature &amp; Gazebo</i> .....	74

Gambar 5.7 <i>Water Feature &amp; Nature Play</i> .....	74
Gambar 5.8 Eksplorasi Layout Denah Threshold.....	75
Gambar 5.9 Eksplorasi Zona Rekreasi Aktif.....	75
Gambar 5.10 Block Plan.....	76
Gambar 5.11 Zona Rekreasi Aktif.....	77
Gambar 5.12 Bentuk Parkiran Eksisting.....	77
Gambar 5.13 Block Plan.....	78
Gambar 5.14 Zonasi Rekrasi Aktif.....	78
Gambar 5.15 Suasana Ruang.....	79
Gambar 5.16 Exploded Axonometric.....	80
Gambar 5.17 Potongan Prinsip.....	80
Gambar 5.18 Potongan AA.....	81
Gambar 5.19 Potongan BB.....	81
Gambar 5.20 <i>Inclusive Hut</i> .....	82
Gambar 5.21 <i>Inlusive Hut Design</i> .....	82
Gambar 5.22 Render Suasana.....	83
Gambar 5.23 Render Suasana.....	84
Gambar 5.24 Render Struktur.....	84



## DAFTAR LAMPIRAN

BLOCK PLAN

SITE PLAN

DENAH LANTAI 1

DENAH LANTAI 2

POTONGAN THRESHOLD

POTONGAN AA'

POTONGAN BB'

POTONGAN CC'

POTONGAN DD'

POTONGAN PRINSIP

TAMPAK

AXONOMETRIC EXPLODED

