

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada era ini, sangat dibutuhkan setiap data dan informasi untuk mendukung pengambilan keputusan secara tepat dan cepat. Informasi haruslah akurat dan tepat sehingga dapat memberikan nilai yang lebih berguna untuk pengguna informasi. Kebutuhan informasi saat ini menjadi hal utama oleh pengambil keputusan dalam mengelola perusahaan. Berdasarkan fakta tersebut, maka data dan informasi pada setiap perusahaan telah menjadi prioritas. Oleh karena itu, informasi yang didapatkan secara manual, sudah tidak dapat memenuhi kebutuhan perusahaan secara maksimal.

Perkembangan teknologi sekarang telah banyak membantu manusia dalam pekerjaan mereka sehingga menjadi lebih cepat, mudah, dan hasil yang memuaskan. Teknologi yang disebut adalah perangkat lunak (*software*). Dalam kondisi sekarang, perangkat lunak adalah alat dibutuhkan untuk membantu dalam menyelesaikan berbagai pekerjaan di perusahaan dalam setiap bidangnya. PT. Alfo Citra Abadi misalnya, perusahaan yang berdiri sejak tahun 1985 bergerak dalam bidang penyuplai ekstrusi aluminium. Sistem yang berjalan saat ini memiliki kekurangan dan kelemahan seperti memerlukan waktu yang lama untuk pembuatan dan penyusunan surat perintah kerja serta laporan yang masih manual menyebabkan kinerja perusahaan menjadi penghambat dan tidak dapat memenuhi setiap kebutuhan yang diinginkan perusahaan, terutama pada beraneka ragam cetakan untuk menghasilkan aneka ekstrusi aluminium. Selain itu, perusahaan juga menghadapi beberapa permasalahan lainnya seperti kesulitan mengetahui sisa bahan di gudang dan manajer kesulitan dalam mengontrol proses produksi dari staf karena setiap adanya proses kegiatan produksi akan menggunakan jumlah pemakaian bahan baku yang berbeda serta sering terjadi kekurangan *stock* pada saat adanya pemesanan barang dari *customer*.

Berdasarkan kutipan di atas, sangat dibutuhkan perancangan dan pengaturan sistem terhadap perusahaan, sehingga menghasilkan informasi yang akurat, tepat, dan cepat. Oleh karena itu penulis mengambil tema “Pengembangan Sistem Informasi Pembelian, Penjualan dan Stok pada PT. Alfo Citra Abadi”

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan hasil awal observasi yang dilakukan penulis di PT. Alfo Citra Abadi, maka setiap pokok masalah yang akan dianalisis dalam penulisan ini, yaitu:

1. Bagaimana sistem mengatasi kendala kekurangan stock cetakan pada saat adanya pemesanan dari *customer*?
2. Bagaimana sistem mengontrol proses produksi stock dari staf?

1.3 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian ini adalah mengembangkan Sistem Informasi Pembelian, Penjualan dan Stok pada PT. Alfo Citra Abadi.

1.4 Batasan Masalah

Untuk mendapat setiap tujuan agar penelitian lebih terarah dan dengan adanya batasan, maka lebih ditekankan pada:

1. Proses yang dibahas dalam sistem mencakup proses pembelian bahan baku, proses retur pembelian, proses produksi, proses penjualan, proses retur penjualan, proses penyesuaian serta perhitungan sisa persediaan barang dan bahan baku.
2. Input sistem mencakup data bahan baku, data barang jadi, data *customer*, data *supplier*, data pembelian, data retur pembelian, data penjualan, data retur penjualan, data produksi dan data penyesuaian.
3. Laporan sistem mencakup laporan pembelian, laporan penjualan dan laporan kartu stock.
4. Perhitungan nilai persediaan menggunakan metode *Average* (rata-rata).

5. Metodologi untuk mengembangkan sistem informasi yang akan digunakan adalah “*Rapid Application Development (RAD)*” dan “*Unified Modeling language (UML)*” untuk pemodelannya.
6. Membuat sebuah aplikasi yang berbasis *website* dengan menggunakan Bahasa pemrograman PHP yang dihubungkan dengan MySQL sebagai *database*.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat untuk perusahaan adalah:

1. Pihak manajemen perusahaan dapat mencegah terjadinya kekurangan stock cetakan pada saat adanya pemesanan dari *customer*.
2. Manajer dapat melakukan pengontrolan stok bahan baku dan barang jadi di perusahaan, sehingga dapat diketahui staf yang sering ceroboh pada saat proses produksi dan memperoleh informasi transaksi pembelian, penjualan dan stok secara instan.

1.6 Metodologi Penelitian

Urutan langkah-langkah yang akan ditempuh pada penelitian ini adalah sebagai berikut :

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

Adapun metode pengumpulan data yang digunakan dalam penulisan skripsi ini adalah:

1. Studi Pustaka

Penulis mengumpulkan informasi melalui buku-buku, maupun bahan referensi lainnya yang berhubungan dengan sistem informasi persediaan, produksi dan metode perhitungan persediaan.

2. Studi Lapangan

Penulis melakukan perancangan pada objek yang terkait dalam hal ini adalah PT. Alfo Citra Abadi. Adapun metode pengumpulan data yang digunakan adalah:

a. Observasi

Adalah mengamati secara langsung proses perhitungan dan pencatatan persediaan pada PT. Alfo Citra Abadi.

b. Wawancara

Pada kegiatan ini dilakukan tanya jawab dengan pimpinan dan bagian persediaan (gudang) pada perusahaan mengenai setiap aspek dan kegiatan yang berkaitan dengan sistem informasi yang akan diterapkan di perusahaan.

1.6.2 Analisa Sistem

Proses analisa pada sistem akan dilakukan menggunakan diagram *Unified Modeling Language* (UML) diagram, yaitu *use case diagram* untuk memodelkan sistem, *activity diagram* untuk menggambarkan proses kerja dari prosedur persediaan, *class diagram* sebagai gambaran hubungan antar entitas pada sistem, dan *sequence diagram* sebagai gambaran langkah kerja dari sistem.

1.6.3 Desain Sistem

Pada langkah desain sistem ini dibuat perancangan sistem *input*, *output*, *database* dan *user interface* untuk pengembangan sistem informasi penyediaan barang gudang cetakan.

1.6.4 Prototyping

Pada rancangan sistem informasi menggunakan *throwaway prototyping* pada fitur *input*, *output* dan *user interface* yang akan diuji dan dikembangkan untuk memenuhi kebutuhan *user*. Adapun rancangan yang di-*prototyping* mencakup proses pencatatan data penerimaan bahan baku dan proses pencatatan data produksi cetakan. Fitur yang di-*prototyping* mencakup fitur perhitungan nilai persediaan barang jadi dengan metode *average*.

1.6.5 Coding

Pengembangan aplikasi menggunakan bahasa pemrograman PHP, Javascript dan HTML.

1.6.6 Testing

Metode testing yang akan diterapkan adalah metode “*Black Box Testing*” yang akan diuji langsung fungsional dari sistem informasi yang dikembangkan untuk mengetahui apakah sistem informasi berjalan sesuai yang diinginkan.

1.6.7 Penyusunan Laporan

Sebagai langkah terakhir dari penelitian ini maka dibuat dokumentasi penelitian berupa skripsi.

1.7 Sistematika Penulisan

Agar pembaca lebih mudah memahami maka dibuat sistematika penulisan sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini merupakan pendahuluan yang materinya sebagian besar menyempurnakan usulan tugas akhir yang berisikan latar belakang, batasan masalah, perumusan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Dalam bab ini menguraikan teori-teori yang mendasari pembahasan secara terperinci yang memuat tentang landasan teori, bagan alur berpikir, basis data dan mysql. Teori-teori yang digunakan untuk mendukung pelaksanaan tugas akhir untuk mengembangkan sistem informasi.

BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisikan tentang analisa proses kerja dari jalannya sistem dan desain pada sistem berdasarkan usulan untuk

memenuhi fungsionalitas sistem dan kebutuhan *user* dengan menggunakan metode “*Rapid Application Development* (RAD) dan *Unified Modelling Language* (UML).”

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini berisikan hasil mengenai pengembangan sistem informasi persediaan barang cetakan dan pembahasan yang ditentukan untuk pengembangan sistem informasi ini.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Berisikan kesimpulan dari serangkaian pembahasan tugas akhir berdasarkan pengembangan yang telah dilakukan serta saran-saran yang disampaikan.

