

## DAFTAR PUSTAKA

- Adiyanto, Suraya, & Sutanta, E. (2013). Integrasi Aplikasi Web dan SMS Gateway Pada TPI Gempolsari Menggunakan PHP dan MySQL. *Jurnal JARKOM*, 12-19.
- Agung, L. (2012). *Aplikasi Pemrograman Javascript untuk*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Anggraini, A. (2016, October 24). *E-Commerce di Indonesia dan Perkembangannya*. Retrieved from <https://sis.binus.ac.id/2016/10/24/e-commerce-di-indonesia-dan-perkembangannya/>
- Hastanti, R. P., Purnama, B. E., & Wardati, I. U. (2015). Sistem Penjualan Berbasis Web (E-Commerce) Pada Tata Distro Kabupaten Pacitan. *Jurnal Bianglala Informatika*, 1-9.
- Haviluddin. (2011). Memahami Penggunaan UML (Unified Modelling Language). *Jurnal Informatika Mulawarman* , 1-15.
- Hutahaean, J. (2015). *Konsep Sistem Informasi*. Yogyakarta: Deeppublish.
- Kendall, K. E., & Kendall, J. E. (2014). *Analisis dan Perancangan Sistem*. London: Pearson.
- Kotler, P., & Keller, K. L. (2013). *Manajemen Pemasaran*. Jakarta: Erlangga.
- Mulyadi. (2014). *Sistem Akuntansi*. Jakarta: Salemba Empat.
- O'brien, & Marakas. (2010). *Management System Information*. New York: McGraw Hill.
- Ramadhani, S. (2014). Sistem Informasi Pelayanan (BPJS) Berbasis Web. *Jurnal Teknik*, 621-626.
- Sutabri, T. (2014). *Pengantar Teknologi Informasi*. Yogyakarta: Andi.
- Syakur, M. A. (2015). Ecommerce Handphone dengan Model B2B, B2C, B2LELANG. *Digital Information & System Conference*, 80-81.
- Waruwu, F. T., Purba, B., & Utomo, D. P. (2020). Pemanfaatan Aplikasi Kahoot Sebagai Sarana Ujian Berbasis Online. *Journal of Social Responsibility Projects by Higher Education Forum*, 40-43.

Wong, J. (2010). *Internet Marketing for Beginners*. Jakarta: Elex Media Komputindo.

Yakub. (2012). *Pengantar Sistem Informasi*. Yogyakarta: Graha Ilmu.

Zaki, B. (2015). *Sistem Informasi Akuntansi*. Yogyakarta: BPF.

Zamroni, M. R., Suryaman, N., & Jalaluddin, A. (2013). Rancang Bangun Aplikasi Permainan Untuk Pembelajaran Anak Menggunakan HTML 5. *Jurnal Teknika*, 489-494.

