

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	v
<i>ABSTRACT</i>	vi
KATA PENGANTAR	vii
BAB I: PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Tujuan Perancangan.....	3
1.2 Batasan Masalah Perancang.....	3
1.3 Metode Perancangan.....	3
1.4 Sistematika Penulisan	4
BAB II: DATA DAN ANALISA	5
2.1 Profil Perusahaan	5
2.1.1 Sejarah Perusahaan.....	5
2.1.2 Visi dan Misi	5
2.1.3 Kategori Produk	5
2.1.4 Portfolio Perusahaan	6
2.1.5 Teknologi Produksi yang Diterapkan.....	8
2.1.6 Jenis Bahan yang Digunakan	8
2.1.7 Proses Produksi	11
2.1.8 <i>Quality Control</i>	13
2.1.9 Alur Kerja Bagian Desain	13
2.1.10 Rencana Pengembangan Produk Kedepan.....	15
2.1.11 Analisa Perancang	16
2.2 Data Sekunder.....	16
2.2.1 Peperangan di Hutan	16
2.2.2 Sistem Penggunaan Alat di TNI.....	18

2.2.2.1	Sistem SOP	18
2.2.3	Alas Kaki.....	20
2.2.3.1	Definisi Alas Kaki	20
2.2.3.2	Anatomi Alas Kaki	20
2.2.3.3	Jenis Konstruksi <i>Upper</i>	23
2.2.3.4	Jenis Konstruksi <i>Bottom</i>	26
2.2.4	Sepatu PDL	28
2.2.4.1	Jenis Sepatu PDL	28
2.2.5	Mobilitas Kaki.....	36
2.2.5.1	Definisi Mobilitas Kaki.....	36
2.2.5.2	Anatomi Kaki.....	37
2.2.5.3	Biomekanika Kaki	38
2.2.6	<i>Fitment</i> Sepatu.....	40
2.2.7	Sistem Penutup Sepatu.....	42
2.2.7.1	Definisi Sistem Penutup Sepatu.....	42
2.2.7.2	Jenis Sistem Penutup Sepatu.....	43
2.2.7.3	Relasi Sistem Penutup Sepatu Dengan Performa Atletis.....	46
2.2.8	Studi Perbandingan Sepatu PDL di Pasar <i>Retail</i>	47
2.1.8.1	Analisa Penulis	60
2.3	Data Primer	63
2.3.1	Simulasi Penggunaan Sepatu	63
2.3.1.1	Analisa Penulis	67
2.3.2	Pembedahan Sepatu.....	68
2.3.3	Wawancara	72
2.3.3.1	Potensi dan Harga Pembuatan Sepatu Militer di Indonesia	72
2.3.4.2	Permasalahan Pengguna	75

2.3.4	Kuesioner	80
2.3.4.1	Kuesioner 1: Penggunaan Sepatu Dukungan TNI untuk Operasi Militer di Hutan	81
2.3.4.2	Kuesioner 2: Kebutuhan Sepatu Dukungan TNI untuk Operasi Militer di Hutan	89
2.3.4.2	Analisa Perancang	92
2.3.5	Percobaan Bahan	92
2.3.5.1	Percobaan Bahan <i>Upper</i>	93
2.4	Analisa Permasalahan	102
2.5	<i>Quality Function Deployment</i>	103
2.5.1	<i>QFD</i> Percobaan Sepatu	103
2.5.2	<i>QFD</i> Bahan <i>Upper</i>	104
BAB III: KONSEP DESAIN PROYEK KONSEPTUAL		105
3.1	Kriteria Desain	105
3.1.1	5W + 1H	105
3.2	Struktur Produk	106
3.2.1	Struktur Dasar	106
3.2.2	Struktur Kuantitatif	107
3.3.1	Analisa Istilah <i>Lifestyle</i>	110
3.4	Tema	111
3.5	Filosofi Desain	112
3.1.1	Definisi Kata Kunci	112
3.1.2	Analisa Kata Kunci	112
BAB IV: KONSEP DESAIN DAN PROYEK KONSEPTUAL		113
4.1	Proyek Reguler	113
4.1.1	Konsep Star Wars x Parabellum	113
4.1.2	Elemen Grafis Toko Ritel	114

4.1.3	Analisa Penulis.....	114
4.2	Proyek Konseptual.....	115
4.2.1	Sketsa Eksplorasi.....	115
4.2.2	Sketsa Fase Kedua.....	116
4.2.3	<i>QFD</i> Desain.....	117
4.3	Data Ergonomi.....	117
4.3.1	Antropometri Kaki.....	118
4.3.2	Antropometri Pergerakan Sendi Kaki.....	119
4.4	Studi Konstruksi.....	121
4.4.1	Studi Sistem Penutup Sepatu.....	121
4.1.4	<i>QFD</i> Sistem Penutup Sepatu.....	124
4.5	Studi Model.....	125
4.5.1	Studi Model 1.....	125
4.5.2	Studi Model 2.....	127
4.6	Studi Bahan.....	128
4.7	Studi Biaya.....	131
4.9	Studi Pasar.....	134
4.9.1	Analisa Kompetitor.....	134
4.9.2	<i>Product Positioning</i>	139
4.9.3	Strategi Pemasaran Produk.....	140
BAB V: ANALISA HASIL RANCANGAN.....		141
5.1	Final Desain.....	141
5.1.2	<i>Mockup</i>	143
5.2	Spesifikasi Produk.....	144
5.3	Gambar Teknik.....	145
5.3.1	Isometri.....	145
5.3.2	Exploded View.....	145

5.3.3	Gambar Tampak.....	145
5.3.4	<i>Tech Pack</i> Produk.....	145
5.4	Kesimpulan	145
5.4.1	Analisis <i>SWOT</i>	146
5.4.2	Masalah yang Belum Terpecahkan	146
	Daftar Pustaka.....	148
	Lampiran.....	154

