

## KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Tuhan yang Maha Esa atas segala berkat yang telah diberikan-Nya, sehingga Proyek Akhir ini dapat diselesaikan.

Proyek Akhir dengan judul “PENERAPAN METODE INTERAKTIF UNTUK MENINGKATKAN KEAKTIFAN SISWA PADA PEMBELAJARAN DALAM JARINGAN ” ini ditujukan untuk memenuhi sebagian persyaratan akademik guna memperoleh gelar Sarjana Pendidikan, Universitas Pelita Harapan, Jakarta.

Penulis menyadari bahwa tanpa bimbingan, bantuan, dan doa dari berbagai pihak, Proyek Akhir ini tidak akan dapat diselesaikan tepat pada waktunya. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah membantu dalam proses pengerjaan Proyek Akhir ini, yaitu kepada:

1. Oh Yen Nie, S.E., M.Ed., selaku Dekan Fakultas Ilmu Pendidikan.
2. Kurnia Putri Sepdikasari Dirgantoro, M.Pd., selaku Ketua Program Studi Pendidikan Matematika.
3. Jacob Stevy Selekty, M.Si., M.A. selaku Dosen Pembimbing yang telah memberikan bimbingan dan banyak memberikan masukan kepada penulis.
4. Orang tua dan saudara penulis yang selalu memberi dukungan kepada penulis.

5. Aldy, Gracia, Jehuda, Taruli, dan Yoga, selaku kelompok tumbuh bersama yang setia memberi dukungan dan masukan kepada penulis.
6. Ruth, Gizhella, Netanel, dan Exa selaku teman penulis yang selalu setia memberikan dukungan kepada penulis.
7. Angel dan Enjelia, selaku keluarga mentoring yang selalu memberikan dukungan dan masukan kepada penulis.

Akhir kata, penulis menyadari bahwa masih terdapat banyak kekurangan dalam Proyek Akhir ini. Oleh karena itu, kritik dan saran dari pembaca akan sangat bermanfaat bagi penulis. Semoga Proyek Akhir ini dapat bermanfaat bagi semua pihak yang membacanya.

Jakarta, 11 Oktober 2021

Penulis

## DAFTAR ISI

halaman

<b>HALAMAN JUDUL</b>	
<b>PERNYATAAN KEASLIAN KARYA TUGAS AKHIR</b>	
<b>PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING TUGAS AKHIR</b>	
<b>PERSETUJUAN TIM PENGUJI TUGAS AKHIR</b>	
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>v</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xii</b>
<b>LATAR BELAKANG.....</b>	<b>2</b>
<b>KEAKTIFAN BELAJAR SISWA .....</b>	<b>6</b>
<b>METODE INTERAKTIF.....</b>	<b>8</b>
<b>METODE INTERAKTIF DALAM MENINGKATKAN KEAKTIFAN SISWA.....</b>	<b>10</b>
<b>KEAKTIFAN SISWA PADA PEMBELAJARAN DALAM JARINGAN....</b>	<b>12</b>
<b>PENERAPAN METODE INTERAKTIF UNTUK MENINGKATKAN KEAKTIFAN SISWA PADA PEMBELAJARAN DALAM JARINGAN....</b>	<b>15</b>
<b>PEMBAHASAN .....</b>	<b>17</b>

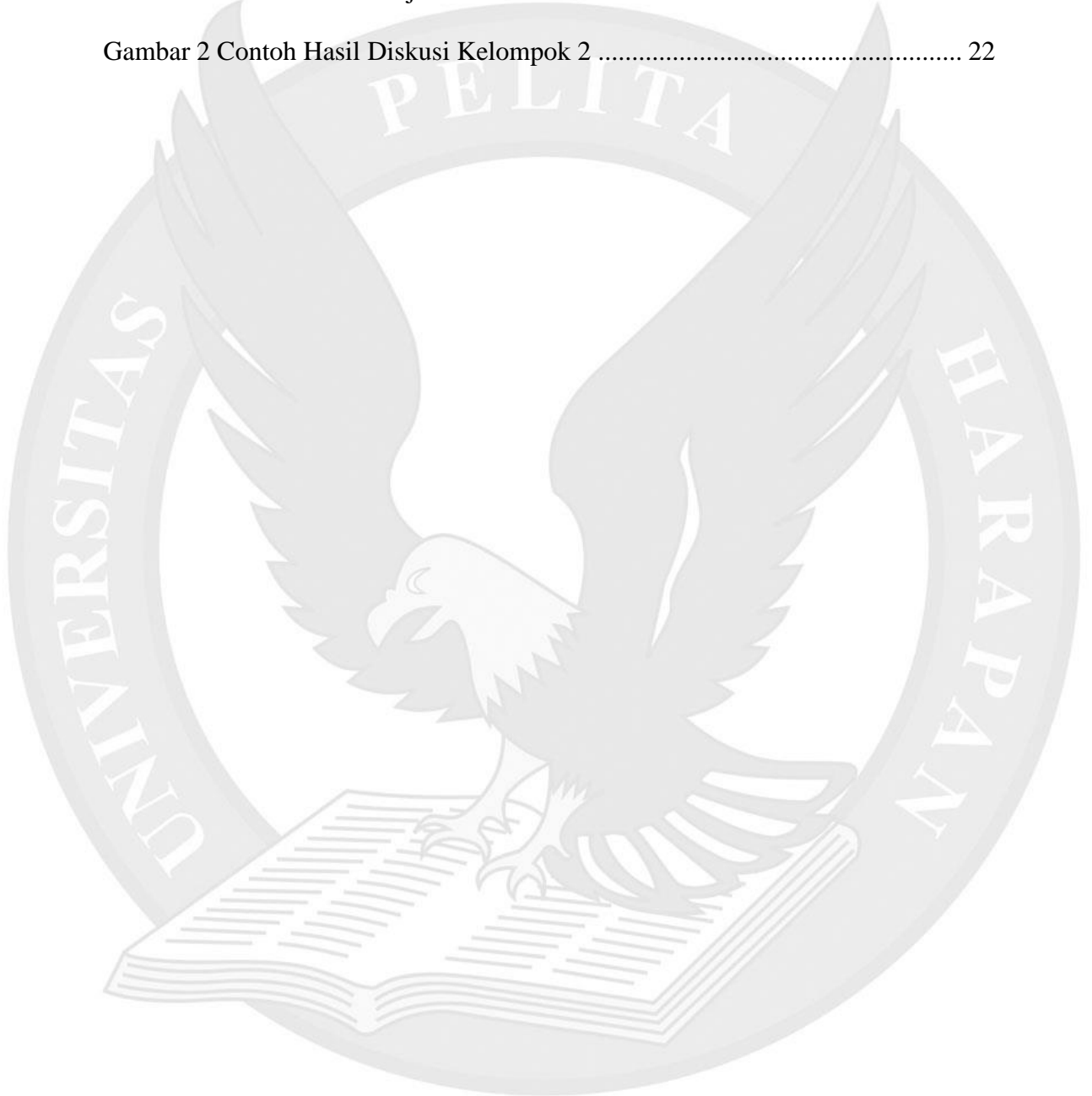
viii

<b>KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>23</b>
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>26</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>30</b>



## DAFTAR GAMBAR

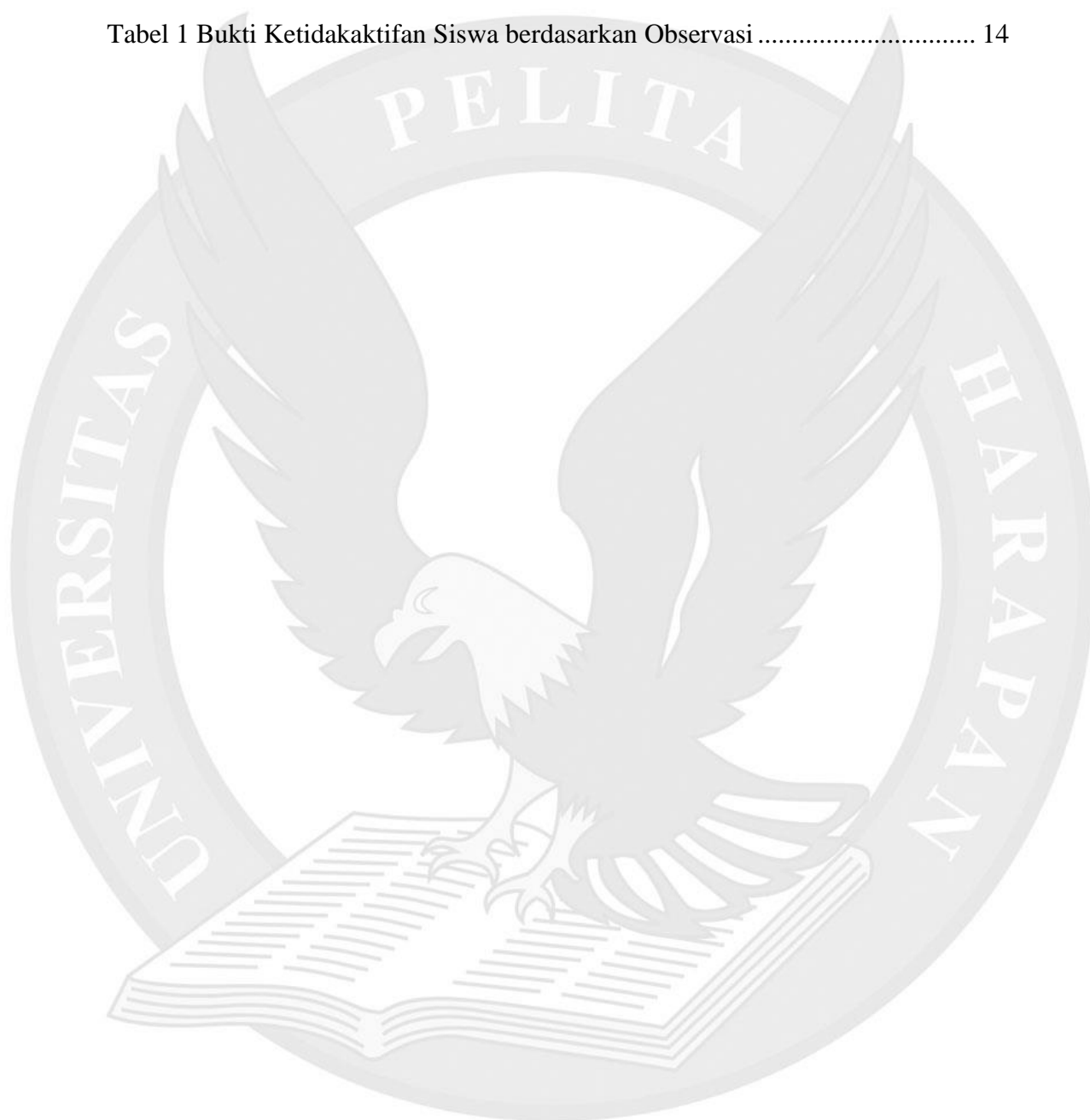
	halaman
Gambar 1 Contoh Hasil Kerja Siswa 1 .....	22
Gambar 2 Contoh Hasil Diskusi Kelompok 2 .....	22



## DAFTAR TABEL

halaman

Tabel 1 Bukti Ketidakaktifan Siswa berdasarkan Observasi .....	14
--	----



## DAFTAR LAMPIRAN

	halaman
Lampiran 1 Lembar Observasi.....	30
Lampiran 2 Refleksi Observasi .....	33
Lampiran 3 Rancangan Pelaksanaan Pembelajaran.....	36
Lampiran 4 Umpan Balik Mentor .....	48
Lampiran 5 Refleksi Mengajar .....	52

